

# 第一期水循環変動観測衛星「しずく」(GCOM-W1)搭載 高性能マイクロ波放射計 2(AMSR2)データ利用解説文書

第四版 平成 28 年 11 月 17 日

宇宙航空研究開発機構(JAXA)  
地球観測研究センター(EORC)





## 目次

1.	関連文書およびツールとデータの入手方法.....	4
2.	本書の構成 .....	5
3.	GCOM-W1/AMSR2 データの基礎知識 .....	6
3. 1	衛星軌道 .....	6
3. 2	観測パス(グラニュール).....	8
3. 3	L1 データと高次データ .....	9
3. 4	ファイル名規則 .....	10
3. 5	観測スキャンとオーバーラップ.....	11
3. 6	時刻形式 .....	11
3. 7	観測周波数とフットプリント.....	12
3. 8	L1 リサンプリングデータ (L1R) .....	14
3. 9	陸海フラグ .....	14
3. 10	L1/L2 に格納されている緯度経度 .....	15
3. 11	緯度経度の標高補正 (L1R).....	15
3. 12	主なデータの HDF5 格納型・スケール・欠損値.....	16
4.	ライブラリのインストール.....	17
5.	AMTK 編(C 言語) .....	22
5. 1	L1B データ読み込み.....	22
5. 2	L1R データ読み込み.....	31
5. 3	L2 低解像度データ読み込み.....	40
5. 4	L2 高解像度データ読み込み.....	48
5. 5	L3 輝度温度データ読み込み.....	55
5. 6	L3 物理量データ読み込み.....	62
6.	AMTK 編(FORTRAN90) .....	68
6. 1	L1B データ読み込み.....	68
6. 2	L1R データ読み込み.....	77
6. 3	L2 低解像度データ読み込み.....	86
6. 4	L2 高解像度データ読み込み.....	95
6. 5	L3 輝度温度データ読み込み.....	103
6. 6	L3 物理量データ読み込み.....	110
7.	HDF5 編(C 言語) .....	116
7. 1	L1B データ読み込み.....	116
7. 2	L1R データ読み込み.....	128
7. 3	L2 低解像度データ読み込み.....	140
7. 4	L2 高解像度データ読み込み.....	150
7. 5	L3 輝度温度データ読み込み.....	159
7. 6	L3 物理量データ読み込み.....	167
8.	HDF5 編(FORTRAN90) .....	175
8. 1	L1B データ読み込み.....	175
8. 2	L1R データ読み込み.....	187
8. 3	L2 低解像度データ読み込み.....	199
8. 4	L2 高解像度データ読み込み.....	210
8. 5	L3 輝度温度データ読み込み.....	220
8. 6	L3 物理量データ読み込み.....	228
9.	AMSR2 プロダクトデータ一覧.....	235
10.	AMTK 定数.....	238

## 1. 関連文書およびツールとデータの入手方法

本書では GCOM-W1/AMSR2 データの利用方法および必要な基礎知識について取扱いますが、GCOM-W1 衛星および AMSR2 プロダクトについてのより詳しい情報は、GCOM-W1 データ提供サービスホームページから以下の関連文書をダウンロードできます。

- GCOM-W1 データ利用ハンドブック
- AMSR2 レベル 1 処理プロダクトフォーマット説明書
- AMSE2 高次処理プロダクトフォーマット説明書 (L3 プロダクト)

GCOM-W1 データ提供サービス  
<http://gcom-w1.jaxa.jp/>

GCOM-W1 データ提供サービスホームページでは、AMSR2 プロダクトおよび過去の同一系統センサである AMSR/AMSR-E プロダクトを無償提供しています。ご利用にはユーザ登録が必要です。

本書で解説する AMSR2 Product I/O Toolkit (AMTK)、取扱い説明書、AMTK 用うるう秒ファイルについても GCOM-W1 データ提供サービスホームページからダウンロードできます。その他、GCOM-W1 関連情報については、GCOM ホームページをご覧ください。

GCOM ホームページ  
<http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM/>

本書では、AMSR2 プロダクトのデータフォーマットとして採用されている HDF5 ライブラリについても取扱います。HDF5 ライブラリおよび関連する SZIP ライブラリについては、下記ホームページからダウンロードしてください。

The HDF Group ホームページ  
<http://www.hdfgroup.org/>

本書で使用するサンプルプログラムは、下記 web ページからダウンロードできます。  
[http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM\\_W/data/data\\_w\\_use\\_j.html](http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM_W/data/data_w_use_j.html)

## 2. 本書の構成

本書では GCOM-W1/AMSR2 データを利用するために必要となる GCOM-W1 衛星および AMSR2 センサの基礎知識について説明を行った後、ライブラリのインストール方法とサンプルプログラムの解説を行います。プログラム言語としては C 言語と FORTRAN90 について取扱います。

AMSR2 プロダクトはデータフォーマットして HDF5 形式を採用しており、HDF5 ライブラリ経由でデータファイルにアクセスします。HDF5 ライブラリ単体でもデータ利用は可能ですが、HDF5 ライブラリをベースとした専用のツールキット (AMTK) も用意されています。

本書では、AMTK を利用する方法と HDF5 ライブラリから直接データアクセスする方法を、C 言語と FORTRAN90 で解説します。サンプルプログラム解説は以下の 4 パターンで同じ内容を取り扱いますので、ご使用になる環境に合わせてご利用ください。

- AMTK 編 (C 言語)
- AMTK 編 (FORTRAN90)
- HDF5 編 (C 言語)
- HDF5 編 (FORTRAN90)

AMTK には、内部表現時刻形式の自動変換や AMSR2 センサの各周波数毎の観測点緯度経度の算出機能、整数型格納変数の自動スケール変換機能が実装されています。時刻形式変換と各周波数緯度経度の算出については、本書のサンプルプログラムで同等のサブルーチンを用意していますので、HDF5 ライブラリからも利用可能です。

### 3. GCOM-W1/AMSR2 データの基礎知識

#### 3. 1 衛星軌道

GCOM-W1 衛星の軌道は、先行機である AMSR-E センサーが搭載された Aqua 衛星の軌道と同一です。GCOM-W1 衛星の軌道諸元を表 1 に、軌道イメージを図 1 に示します。

表 1 GCOM-W1 衛星軌道諸元

項目	仕様
軌道種別	太陽同期準回帰軌道
軌道高度	699.6km(赤道上)
軌道傾斜角	98.186 度
昇交点通過地方太陽時	13 時 30 分±15 分
回帰日数(周回数)	16 日(233 周)

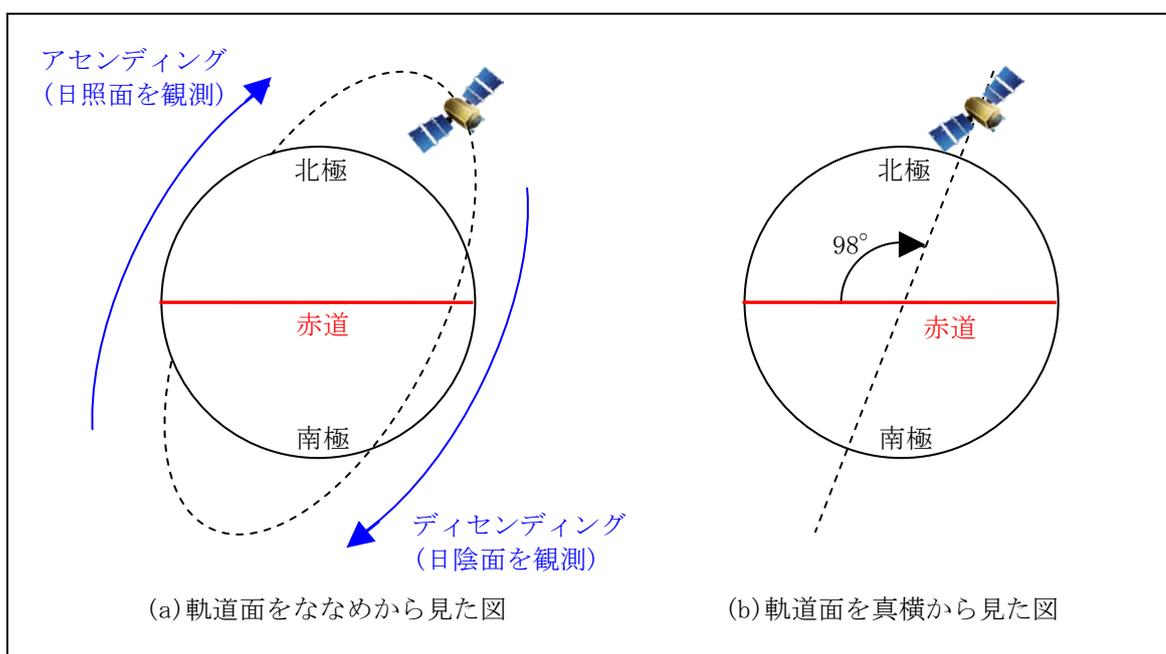


図 1 GCOM-W1 衛星軌道イメージ

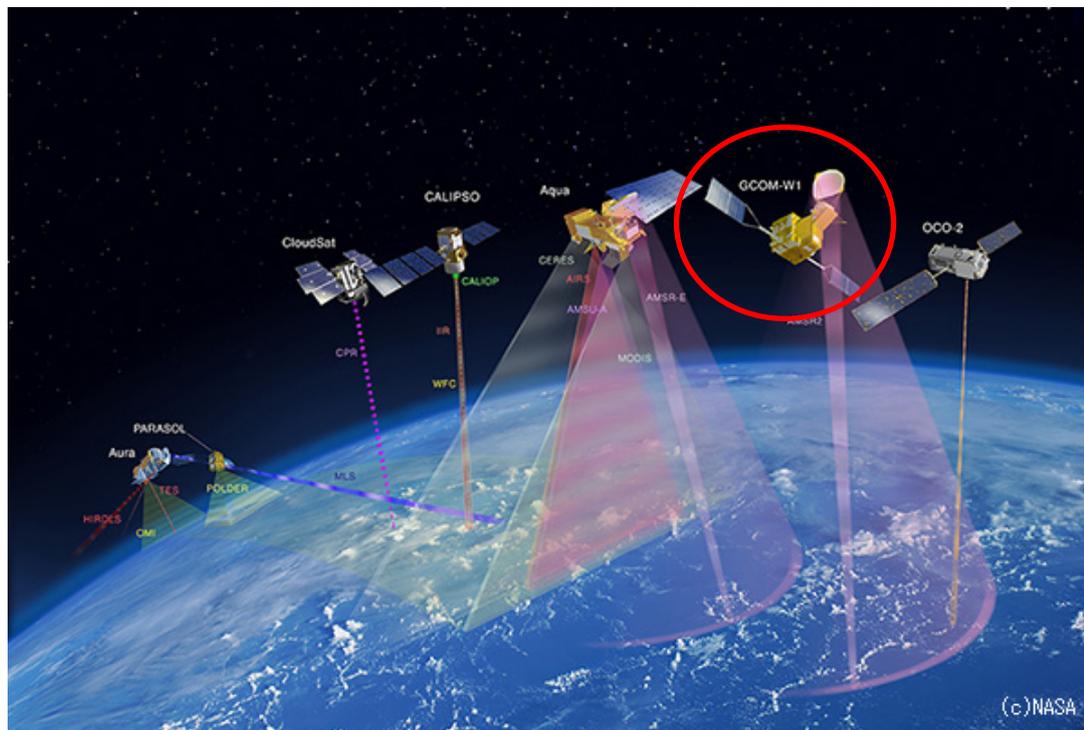
GCOM-W1 衛星は赤道に対して約 98 度傾いた南北方向の軌道で地球を周回しています。南極から北極への上昇をアセンディング、北極から南極への下降をディセンディングと呼びます。

GCOM-W1 衛星の軌道は、太陽同期準回帰軌道です。

太陽同期軌道とは、周期が太陽と同期している軌道です。アセンディングでは地球の日照面(昼)を、ディセンディングでは地球の日陰面(夜)を観測しており、同じ場所と同じ時刻に観測されます。アセンディングでの赤道交差時刻は、観測領域の地方時刻で 13 時 30 分頃となります。

準回帰軌道とは、一定の期間で同じ地表面上空に戻ってくる軌道です。GCOM-W1 衛星は、16 日間で地球を 233 周すると同じ地表面上空に戻ってきます。1 日では地球を約 15 周します。

◇参考：A-T r a i n



(A-Train とは)

A-Train (A-Train : The Afternoon Constellation) とは、高度約 700km、昇交点通過地方平均太陽時 13 時 30 分付近を観測軌道とする複数衛星から構成される NASA 主導の地球観測衛星のコンステレーション (衛星群) です。各国の衛星が協力して地球全体を観測するシステムで、現在軌道上で A-Train に参加している衛星は、Aqua (米 NASA)、CloudSat (米 NASA)、CALIPSO (米 NASA/仏 CNES)、Aura (米 NASA) であり、日本から初めて GCOM-W1 (しずく) が参加します。

(A-Train の特長)

地球観測では、いろいろなセンサで同時に同地点を観測することが非常に効果的です。複数の衛星がほぼ同一軌道に隊列を成して飛行することにより、複数の衛星で地球の同一地点をほぼ同じ時刻 (約 10 分以内) に観測することができます。

各衛星の位置は厳密に管理されており、A-Train 軌道に入るには、すでに入っている人工衛星を避けて、決められた位置に入る必要があります。GCOM-W1 は、JAXA が培ったランデブーの技術を活かし、A-Train 軌道に入りました。人工衛星をこのようなコンステレーションに投入し、運用するのは、JAXA として初めてのことで

《A-Train (衛星コンステレーション) 参加衛星》

- Aura NASA (米国) 2004 年 7 月 15 日 打上げ  
地球大気の組成、化学反応、ダイナミクスを解明するための観測データを取得する衛星
- CALIPSO NASA/CNES (米国/フランス) 2006 年 4 月 28 日 打上げ  
エアロゾルや雲が地球の気候に与える影響を解明するための観測データを取得する光学ライダー衛星
- CloudSat NASA (米国) 2006 年 4 月 28 日 打上げ  
雲が地球の気候に与える影響を解明するための観測データを取得する電波レーダ衛星
- Aqua NASA (米国) 2002 年 5 月 4 日 打上げ  
ラテン語で水 (アクア) を意味する。大気中及び海からの水蒸気、雲、降雨、海氷、土壌水分等の様々な地球の水循環に関する観測データを取得する衛星
- OCO-2 NASA (米国) 大気中の二酸化炭素 (CO2) 量を観測 (予定)

### 3. 2 観測パス(グラニューール)

GCOM-W1/AMSR2 標準プロダクトデータは、観測緯度に対する極から極までの半周回を 1 つの観測パス(グラニューール)として作成されます。大きく分けて、北極から南極への半周回(ディセンディング)と南極から北極への半周回(アセンディング)の 2 種類があります。ディセンディングは日陰面(夜)の観測で、アセンディングは日照面(昼)の観測になります。

図 2 に、回帰 1 日目の標準プロダクトの観測パス領域を示します。全球マップが描かれている部分が観測領域で、白い隙間は観測外領域です。

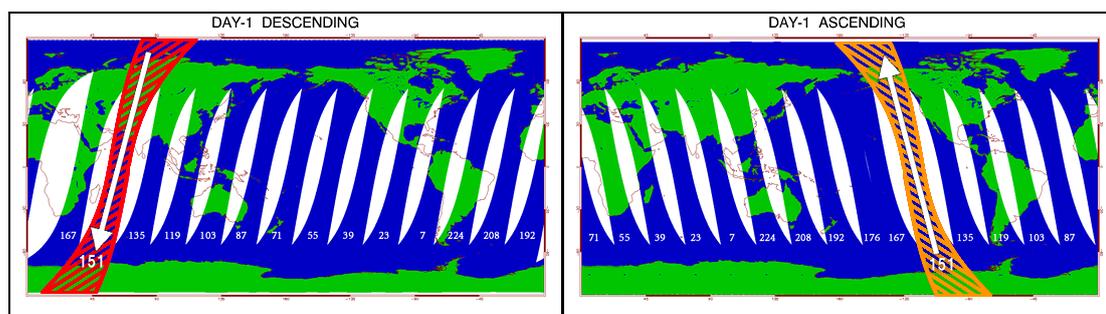


図 2 標準プロダクトの観測パス領域

観測領域に表示されている数字はパス番号です。GCOM-W1 衛星が回帰日数 16 日の間に地球を周回する 233 周には、1~233 の固有番号が付けられており、これをパス番号と呼びます。連続する周回では、パス番号は 16 ずつ増えていきます。標準プロダクトの観測パスは半周回のパスなので、ディセンディングの D やアセンディングの A を付加して「151D」や「151A」のように呼ばれます。図 2 の赤色の部分は「151D」の観測領域、橙色の部分は「151A」の観測領域です。観測パスおよびパス番号の定義は、先行機である Aqua/AMSR-E と同一です。

◇参考：観測パス開始位置とパス番号開始位置

観測パスの開始位置は極ですが、パス番号の開始位置はアセンディング赤道交差点として定義されています。観測パスに付与されるパス番号は、観測パス開始位置でのパス番号となります。

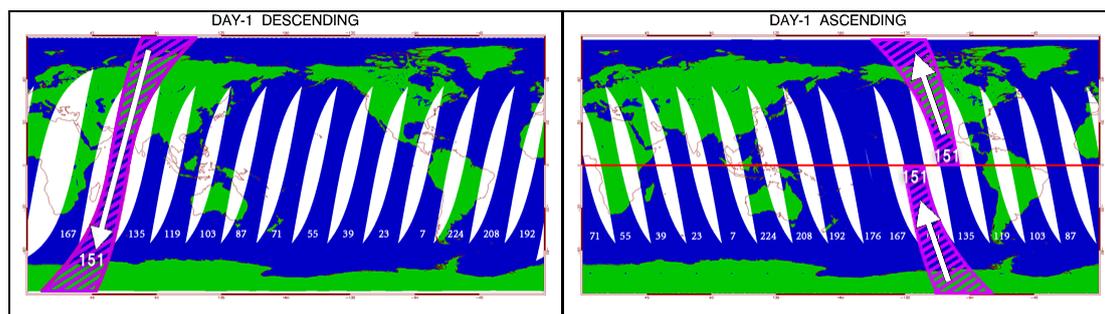


図 3 パス番号の開始位置

例として、パス番号 151 の領域を図 3 に紫色で示します。

観測パス「151D」は観測開始位置(北極)において、パス番号が 151 の領域から始まっています。  
 観測パス「151A」は観測開始位置(南極)において、パス番号が 151 の領域から始まっています。

### 3. 3 L1 データと高次データ

AMSR2 センサーはマイクロ波放射計です。観測するのは 6.9GHz～89.0GHz の電磁波で、観測されたデータは、観測データカウント値 (L1A)→輝度温度 (L1B)→地球物理量 (L2) と変換されます。AMSR2 プロダクトで算出される地球物理量は表 2 の通りです。

表 2 AMSR2 プロダクトで算出される地球物理量

物理量名
可降水量 (Total Precipitable Water)
積算雲水量 (Cloud Liquid Water)
降水量 (Precipitation)
海面水温 (Sea Surface Temperature)
海上風速 (Sea Surface Wind Speed)
海氷密接度 (Sea Ice Concentration)
積雪深 (Snow Depth)
土壌水分量 (Soil Moisture Content)

L1 は輝度温度 (Brightness Temperature; TB) の観測パスデータです。

L2 は地球物理量 (Geophysical Data; GEO) に変換された観測パスデータです。

L3 は地図投影されたデータです。L3 には輝度温度 (L3TB) と地球物理量 (L3GEO) があります。L3 には日集計データと月集計データがあり、アセンディングとディセンディングに分けて作成されます。地球物理量として算出されるプロダクト (L2 と L3GEO) は高次データと呼ばれます。

L1/L2 データは、観測パスの矩形データです。この矩形データを、観測点の緯度経度を元に地図投影して L3 データが作成されます。図 4 に地図投影前後の比較図を示します。

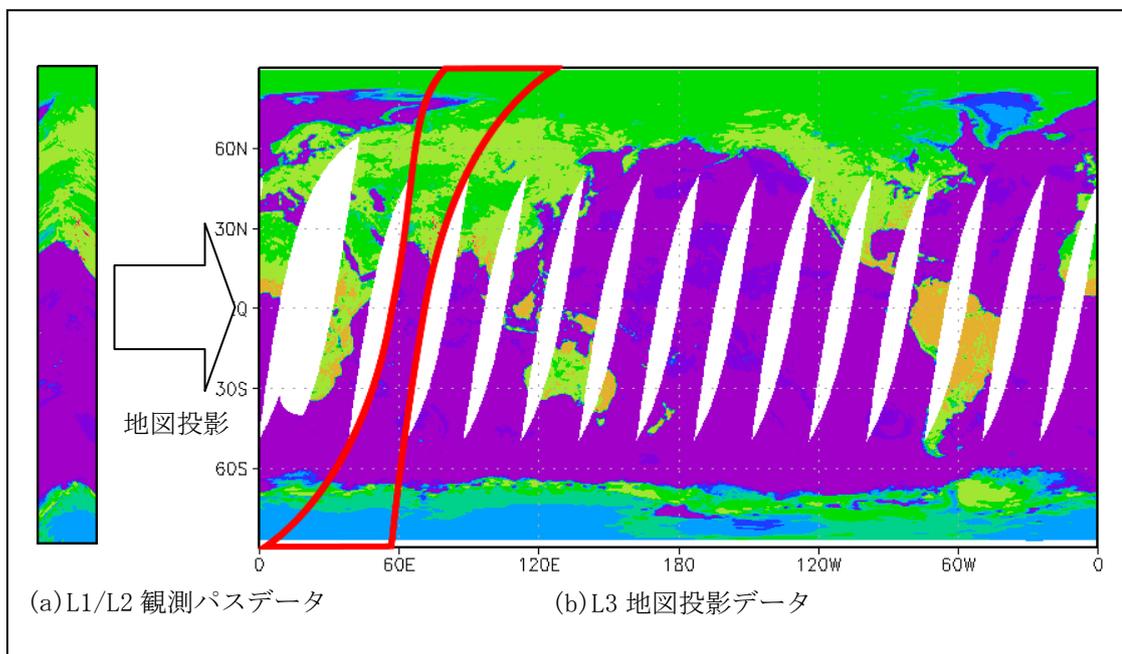


図 4 観測パスの地図投影

3. 4 ファイル名規則

AMSR2 プロダクトのファイル名は、グラニューール ID+拡張子“.h5”となっています。  
L1/L2 グラニューール ID を図 5 に、L3 グラニューール ID を図 6 に示します。

	1	2	3	4
文字位置:	12345678901	23456789012	34567890123	45678901234
ファイル名:	GW1AM2_YYYYMMDDHm_PPpX_LLxxKKKrdvaaapp			
L1 サンプル:	GW1AM2_201209071216_068D_L1SGBTBR_0000000			
L2 サンプル:	GW1AM2_201209071216_068D_L2SGSSTLA0000000			

GW1 : 衛星名 (GW1 固定) AM2 : センサ種別 (AM2 固定) YYYYYMMDDHm : 観測開始日時 (年は西暦、時刻は UT)  
 PPP : パス番号 (001~233、開始時のパス番号) X : 軌道 (A:アセンディング、D:ディセンディング、B:両方)  
 LL : 処理レベル (L1:レベル 1、L2:レベル 2) xx : 処理種別 (SG:標準、SN:準リアル、SL:準リアル日本周辺)  
 KKK : プロダクト ID  
 L1 : ADN -> L1A、BTB -> L1B、RTB -> L1R  
 L2 : CLW -> 積算雲水量 (Cloud Liquid Water) PRC -> 降水量 (Precipitation)  
 SIC -> 海氷密接度 (Sea Ice Concentration) SMC -> 土壌水分量 (Soil Moisture Content)  
 SND -> 積雪深 (Snow Depth) SST -> 海面水温 (Sea Surface Temperature)  
 SSW -> 海上風速 (Sea Surface Wind Speed) TPW -> 可降水量 (Total Precipitable Water)  
 r : 解像度 (L1 では R[Raw]固定、L2 では L[低解像度 243 点]または H[高解像度 486 点])  
 d : 開発者 ID (L1 では \_、L2 では A~Z) v : プロダクトバージョン (0~9、A~Z)  
 aaa : アルゴリズムバージョン (000~999) ppp : パラメータバージョン (000~999)

図 5 L1/L2 グラニューール ID

	1	2	3	4
文字位置:	12345678901	23456789012	34567890123	45678901234
ファイル名:	GW1AM2_YYYYMMDD_ttt_PPpWX_LLxxKKKrdvaaapp			
L3 サンプル (物理量):	GW1AM2_20120907_01D_EQOA_L3SGSSTLA0000000			
L3 サンプル (輝度温度):	GW1AM2_20120907_01D_EQMA_L3SGT06LA0000000			

GW1 : 衛星名 (GW1 固定) AM2 : センサ種別 (AM2 固定) YYYYYMDD : 観測開始日 (年は西暦、時刻は UT)  
 ttt : 統計期間 (01D:日単位、01M:月単位 [DD は 00])  
 PP : 地図投影種別 (EQ:等緯度経度、PN:ポーラステレオ北半球、PS:ポーラステレオ南半球)  
 W : 統計手法 (M:平均、O:最新上書き) X : 軌道 (A:アセンディング、D:ディセンディング)  
 LL : 処理レベル (L3:レベル 3) xx : 処理種別 (SG:標準)  
 KKK : プロダクト ID  
 T06, T07, T10, T18, T23, T36, T89 -> 各周波数輝度温度 (1 ファイルに H と V が格納されます)  
 CLW -> 積算雲水量 (Cloud Liquid Water) PRC -> 降水量 (Precipitation)  
 SIC -> 海氷密接度 (Sea Ice Concentration) SMC -> 土壌水分量 (Soil Moisture Content)  
 SND -> 積雪深 (Snow Depth) SST -> 海面水温 (Sea Surface Temperature)  
 SSW -> 海上風速 (Sea Surface Wind Speed) TPW -> 可降水量 (Total Precipitable Water)  
 r : 解像度 (L:低解像度、H:高解像度)

地図投影種別	低解像度ピクセル数		高解像度ピクセル数	
	経度または横	緯度または縦	経度または横	緯度または縦
EQ	1440	720	3600	1800
PN (輝度温度、SIC)	304	448	760	1120
PS (輝度温度、SIC)	316	332	790	830
PN (SND)	432	574	1080	1435

d : 開発者 ID (A~Z) v : プロダクトバージョン (0~9、A~Z)  
 aaa : アルゴリズムバージョン (000~999) ppp : パラメータバージョン (000~999)

図 6 L3 グラニューール ID

### 3. 5 観測スキャンとオーバーラップ

観測スキャン概要図を図7に示します。AMSR2 センサーは、衛星進行方向に対して、反時計回りの円弧上に地表面をスキャンしていきます。1 スキャンには複数の観測点があります。L1/L2 データには、連続する観測スキャンが二次元配列データとして格納されています。

オーバーラップ概要図を図8に示します。L1/L2 は観測緯度に対する極から極までの半周回データですが、L1 では極の前後 20 スキャンがオーバーラップとして重複して格納されています。L2 には重複部分はありません。同じパスの L1 と L2 を比較すると、L1 の方が 40 スキャン多くデータが格納されています。

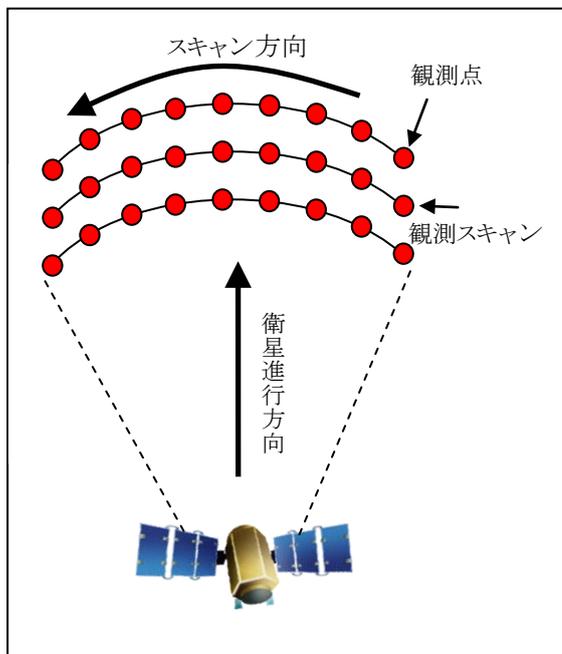


図7 観測スキャン概要図

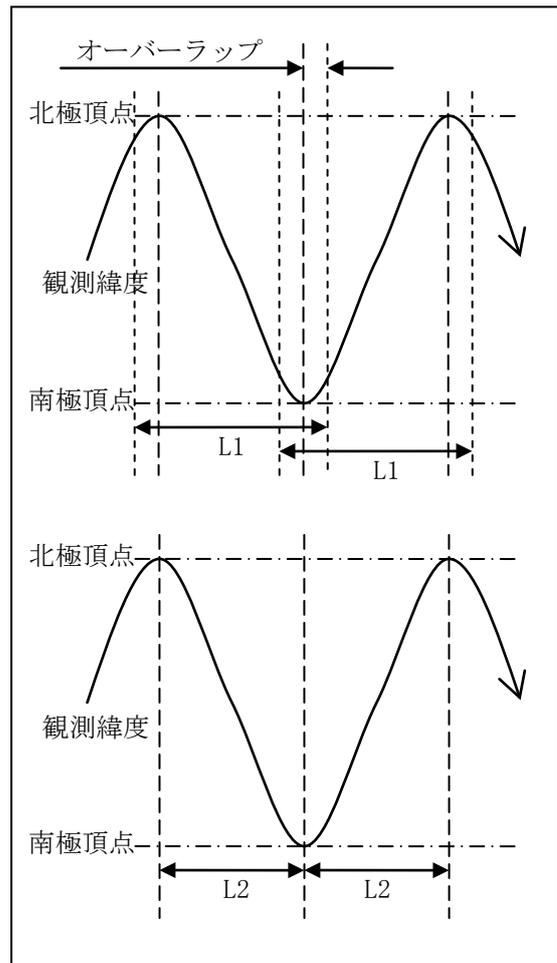


図8 オーバーラップ概要図

### 3. 6 時刻形式

AMSR2 プロダクトの L1/L2 には、観測スキャン毎の時刻が TAI93 形式で格納されています。TAI93 形式とは、うるう秒も含めた、1993 年 1 月 1 日 0 時 0 分 (UT) からの通算秒です。

うるう秒とは、地球自転の揺らぎにより発生する世界時刻と原子時計時刻との差異を調整するために追加または削除される秒です。うるう秒は地球自転の揺らぎにより不規則に発生しますので、うるう秒が追加または削除された日付の一覧(うるう秒ファイル)がなければ TAI93 形式の変換はできません。

例えば 2012 年 7 月 24 日は、1993 年 1 月 1 日からの通算秒が 617, 241, 600 で、この間に 8 回うるう秒が追加されていますので、TAI93 形式では 617, 241, 608 となります。

AMTK を使用する場合は、時刻データは年/月/日/時/分/秒形式に自動的に変換されますが、HDF5 ライブラリを使用して格納データを直接読み込む場合は、時刻変換処理を別途行う必要があります。(本文書の HDF5 編サンプルプログラムには TAI93 時刻変換サブルーチンが付属しています。)

### 3. 7 観測周波数とフットプリント

AMSR2 センサーが観測する周波数帯は、6.9GHz、7.3GHz、10.7GHz、18.7GHz、23.8GHz、36.5GHz、89.0GHz の7つあります。各周波数帯には、水平偏波チャンネルと、垂直偏波チャンネルがあります。さらに、89.0GHz ではA ホーンとB ホーンに分かれて観測されます。合計で観測チャンネルは16 になります。表3 に観測チャンネル一覧を示します。

表3 AMSR2 センサーの観測チャンネル

1	6.9GHz 水平偏波	低周波観測 1 スキャンは 243 点
2	6.9GHz 垂直偏波	
3	7.3GHz 水平偏波	
4	7.3GHz 垂直偏波	
5	10.7GHz 水平偏波	
6	10.7GHz 垂直偏波	
7	18.7GHz 水平偏波	
8	18.7GHz 垂直偏波	
9	23.8GHz 水平偏波	
10	23.8GHz 垂直偏波	
11	36.5GHz 水平偏波	
12	36.5GHz 垂直偏波	
13	89.0GHz A ホーン 水平偏波	高周波観測 1 スキャンは 486 点
14	89.0GHz A ホーン 垂直偏波	
15	89.0GHz B ホーン 水平偏波	
16	89.0GHz B ホーン 垂直偏波	

6.9GHz～36.5GHz は低周波観測で、1 スキャンは243 点です。89.0GHz は高周波観測で、1 スキャンは486 点です。物理量算出で参照される観測チャンネルは物理量によって異なりますが、主となる観測チャンネルによって、L2 サンプル数が異なります。表4 に各物理量のL2 サンプル数を示します。

表4 各物理量のL2 サンプル数

物理量名	L2 サンプル数
可降水量 (Total Precipitable Water)	243 点
積算雲水量(Cloud Liquid Water)	243 点
降水量 (Precipitation)	486 点
海面水温 (Sea Surface Temperature)	243 点
海上風速 (Sea Surface Wind Speed)	243 点
海氷密接度(Sea Ice Concentration)	243 点
積雪深 (Snow Depth)	243 点
土壌水分量(Soil Moisture Content)	243 点

1 つの観測点で観測される地表面領域はフットプリントと呼ばれますが、フットプリントの大きさは周波数によって異なります。表5 と図9 に各周波数のフットプリントを示します。

表5 各周波数のフットプリント

周波数	フットプリント (スキャン方向×衛星進行方向)
6.9GHz	35km × 62km
7.3GHz	34km × 58km
10.7GHz	24km × 42km
18.7GHz	14km × 22km
23.8GHz	15km × 26km
36.5GHz	7km × 12km
89.0GHz	3km × 5km

注) 18.7GHz のフットプリントは、23.8GHz より小さくなります。

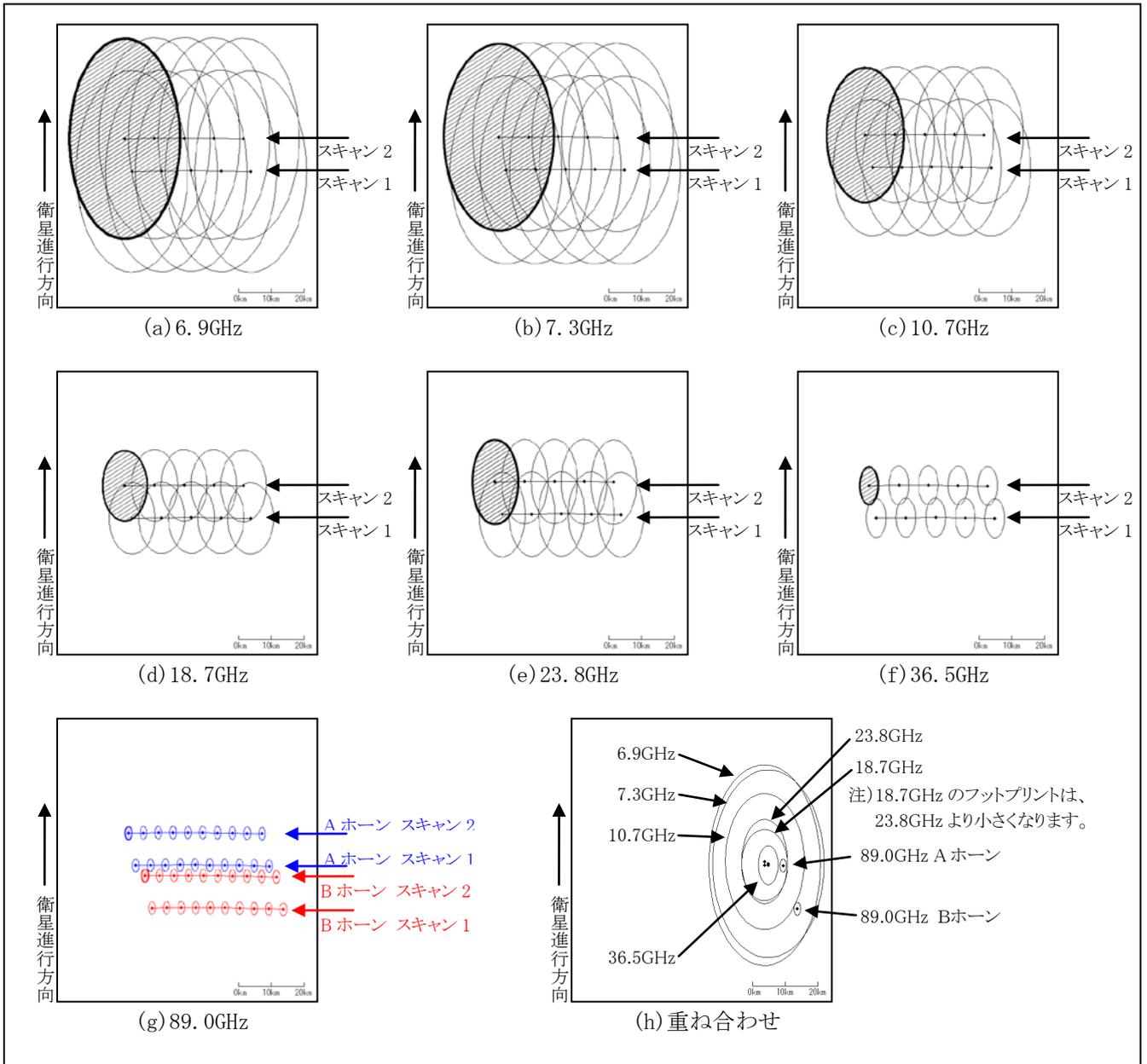


図 9 各周波数のフットプリントサンプル

同じ観測点でも、厳密には周波数毎に中心緯度経度が異なります。  
 図 10 に、同じ観測点の中心緯度経度の比較サンプルを示します。

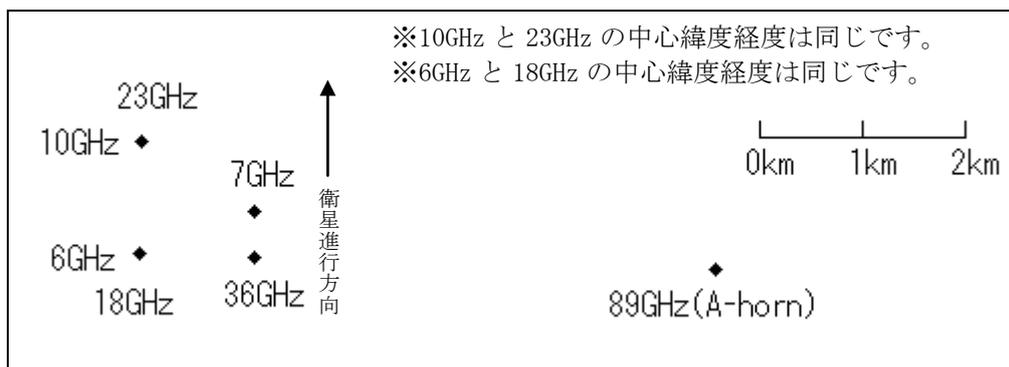


図 10 同じ観測点の中心緯度経度の比較サンプル

### 3. 8 L1 リサンプリングデータ (L1R)

物理量算出等の観測データ処理では複数の周波数データを組合せて使用しますが、その場合、異なるフットプリントのデータを組合せるので、厳密には対象となる地表面領域の整合が取れていません。

AMSR2 プロダクトでは、対象となる地表面領域の整合が取れたデータを提供するため、特定の周波数のフットプリントを基準にして、各周波数のフットプリントをリサンプリングしたデータ (L1R) を用意しています。

L1R では、観測点の中心緯度経度も統一しており、89G A ホーン緯度経度を基準としています。

基準となるフットプリントは 6G/10G/23G/36G の 4 種類で、基準フットプリントより小さいフットプリント (基準周波数より高い周波数) がリサンプリングデータとして算出されます。表 6 に L1R 輝度温度データ一覧を示します。

表 6 L1R 輝度温度データ一覧

フットプリント	6G (H/V) 243 点	7G (H/V) 243 点	10G (H/V) 243 点	18G (H/V) 243 点	23G (H/V) 243 点	36G (H/V) 243 点	89G (H/V) 243 点	89G A-horn (H/V) 486 点	89G B-horn (H/V) 486 点
6G 解像度	☆	○	○	○	○	○	○		
10G 解像度			☆	○	○	○	○		
23G 解像度				○	☆	○	○		
36G 解像度						☆	○		
89G 解像度								△	△

○は中心緯度経度とフットプリントをリサンプリングしたデータ

☆は中心緯度経度をリサンプリングしたデータ

△は観測オリジナルデータ

注) 18G は 23G よりフットプリントが小さいため、23G 解像度に含まれます。

L1R には、6G/10G/23G/36G 解像度のリサンプリングデータに加えて、89G 解像度としてオリジナルの 89G データも含まれます。

観測点の中心緯度経度を統一してリサンプリングしているため、6G 解像度の 6G データでも、オリジナルの 6G データとは一致しません。

### 3. 9 陸海フラグ

AMSR2 プロダクトには、補助データとして観測点の陸海情報が格納されています。この陸海情報は陸海フラグと呼ばれており、フットプリントに対する陸の割合が 0%~100%の整数で格納されています。水域は 0%、陸域は 100%です。図 11 に陸海フラグ概要図を示します。

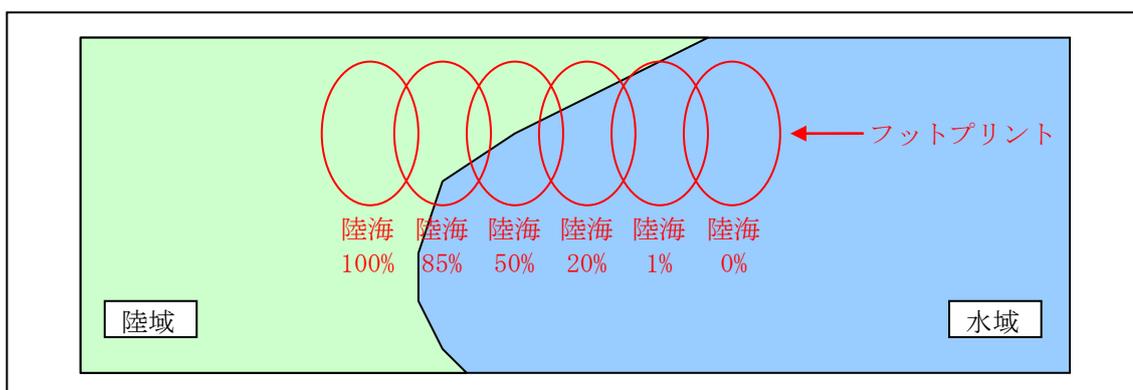


図 11 陸海フラグ概要図

高周波用陸海フラグは、A ホーン用と B ホーン用の 2 種類あります。

低周波用陸海フラグは、L1B では 6 種類の周波数 (フットプリント) があるので、陸海フラグも 6 種類 (6G/7G/10G/18G/23G/36G) あります。L1R では 4 種類の解像度 (フットプリント) があるので、陸海フラグも 4 種類 (6G/10G/23G/36G) あります。

### 3. 1 0 L1/L2 に格納されている緯度経度

L1 に格納されている緯度経度は、89G A ホーン緯度経度と 89G B ホーン緯度経度です。

L1B では、緯度経度は周波数毎に異なりますが、低周波の各周波数の緯度経度は、89G A ホーン緯度経度と相対レジストレーション係数を用いて算出できます。

L1R は 89G A ホーン緯度経度を基準にリサンプリングされているので、低周波の各解像度の緯度経度は全て同じで 89G A ホーン緯度経度を使用します。ただし、低周波観測が 243 点なのに対し、高周波観測は 486 点なので、1 から数えて奇数番目の緯度経度を使用します。

L1B の低周波の緯度経度は、AMTK を使用する場合は自動的に算出されますが、HDF5 ライブラリを使用する場合は緯度経度計算を別途行う必要があります。(本文書の HDF5 編サンプルプログラムには低周波緯度経度算出サブルーチンが付属しています。)

L1R の低周波用緯度経度は、AMTK を使用する場合は自動的に取得されますが、HDF5 ライブラリを使用する場合は 89G A ホーン緯度経度の間引き処理を別途行う必要があります。

L2 に格納されている緯度経度は、L1B を入力とする物理量と、L1R を入力とする物理量で異なります。(入力となった L1 は、L2 プロダクトメタデータの InputFileName で確認できます。)

L1B を入力とする物理量では、輝度温度の緯度経度は周波数毎に異なるので、物理量の緯度経度としては低周波緯度経度の平均値が格納されています。

L1R を入力とする物理量では、輝度温度の緯度経度は全ての解像度で統一されているので、物理量の緯度経度としては L1R の低周波用緯度経度が格納されています。

L2 降水量プロダクトは高解像度 L2 プロダクトなので、89G A ホーン緯度経度と 89G B ホーン緯度経度が格納されています。

L1/L2 に格納されている緯度経度について表 7 にまとめます。

表 7 L1/L2 に格納されている緯度経度

プロダクト	格納されている緯度経度	備考
L1B	89G A ホーン緯度経度 89G B ホーン緯度経度	低周波の各周波数の緯度経度は、相対レジストレーション係数を用いて算出します。
L1R	89G A ホーン緯度経度 89G B ホーン緯度経度	低周波の緯度経度は、89G A ホーン緯度経度の 1 から数えて奇数番目を使用します。
L2 (L1B 入力)	L1B 低周波平均緯度経度	
L2 (L1R 入力)	L1R 低周波用緯度経度 (89G A ホーンの奇数番目)	
L2 (降水量)	89G A ホーン緯度経度 89G B ホーン緯度経度	

### 3. 1 1 緯度経度の標高補正 (L1R)

L1B では、観測点の緯度経度を地球楕円体とセンサー視線の交点として求めており、地表面高さは考慮していません。AMSR2 の視線は地表面に対して斜めに入射するので、標高が高い地域では実際の観測点とのずれが大きくなります。

L1R では、L1B 緯度経度に対して標高補正を行って、地表面高さによる緯度経度のずれを補正しています。地表面高さを H、観測入射角を  $\theta$  とした時、水平移動距離 L を次の式で計算して補正を行います。

$$L = H \tan \theta$$

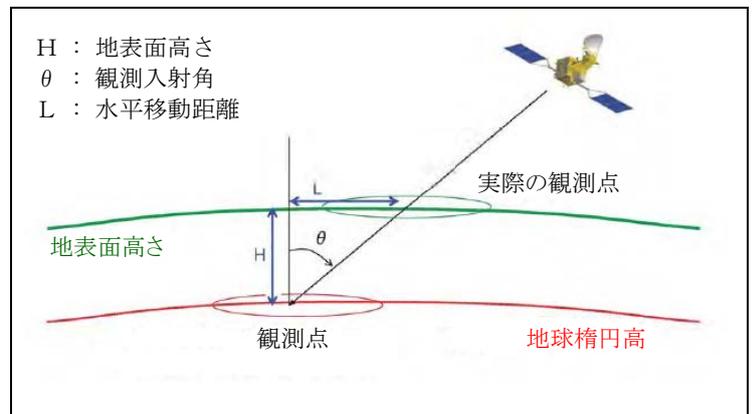


図 12 標高補正

3. 1 2 主なデータの HDF5 格納型・スケール・欠損値

表 8 に主なデータの HDF5 格納型・スケール・欠損値を示します。

表 8 主なデータの型・スケール・欠損値

データ	HDF5 格納型	スケール[単位]	欠損値	L3 観測外領域
L1/L2 時刻(TAI93)	8byte 浮動小数点型	1[sec]	-9999.0	
L1/L2 緯度経度	4byte 浮動小数点型	1[deg]	-9999.0	
L1 観測入射角	2byte 整数型(符号あり)	0.01[deg]	-32768	
L1 観測方位角	2byte 整数型(符号あり)	0.01[deg]	-32768	
L1/L3 輝度温度	2byte 整数型(符号なし)	0.01[K]	65535	65534
L2/L3 物理量	2byte 整数型(符号あり)	可降水量: 0.01[kg/m2] 積算雲水量: 0.001[kg/m2] 降水量: 0.1[mm/h] 海面水温: 0.01[degC] 海上風速: 0.01[m/s] 海水密接度: 0.1[%] 積雪深: 0.1[cm] 土壌水分量: 0.1[%]	-32768	-32767

データファイルのサイズが小さくなるように、輝度温度や物理量の格納型には 2byte 整数型が使われています。2byte 整数型の値の範囲は、符号なしの場合は 0~65535、符号ありの場合は -32768~32767 となるので、その範囲で目的のデータを表現するために、スケールが設定されています。

例えば、輝度温度として 28312 が格納されていた場合、輝度温度のスケールは 0.01[K] なので、実際の輝度温度は 283.12[K] となります。

AMTK を使用する場合はスケールは自動的に処理されますが、HDF5 ライブラリを使用する場合はスケール処理を別途行う必要があります。

なんらかの理由によりデータが取得されなかった場合には欠損値が格納されます。例えば物理量の場合は、算出対象となる領域が限定されている場合があり、対象外領域には欠損値が格納されます。積算雲水量の場合、算出対象となるのは水域だけなので、陸域は対象外領域として欠損値 -32768 が格納されます。

L1/L2 を地図投影して L3 を作成する場合は、欠損値と観測されていない領域を区別するため、観測外領域に欠損値と異なる値が設定されます。図 13 に欠損値と L3 観測外領域のサンプルを示します。

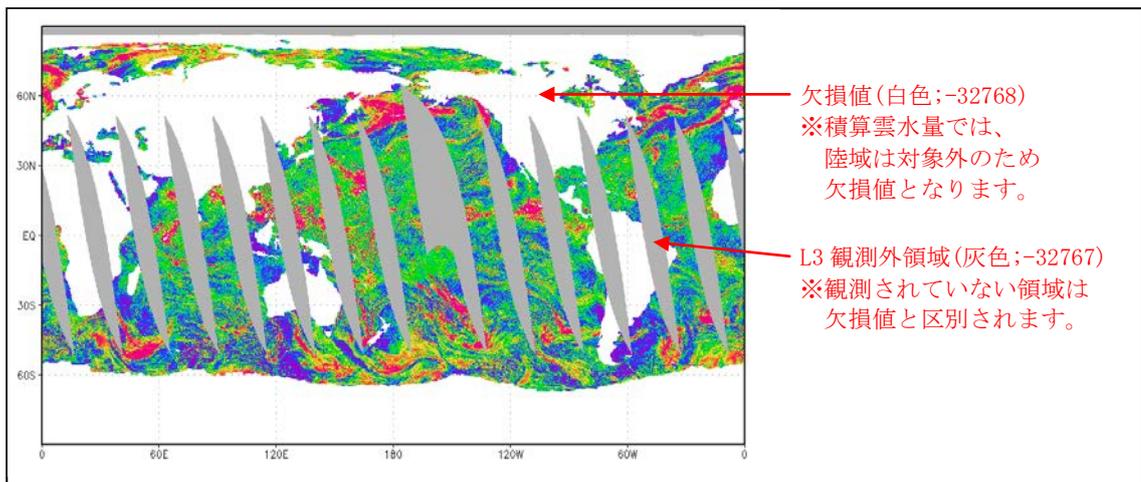


図 13 欠損値と L3 観測外領域のサンプル(積算雲水量の場合)

#### 4. ライブラリのインストール

本書のサンプルプログラムは以下の環境で動作確認を行っています。

表 9 動作確認環境

計算機	Intel(R) Xeon(R) CPU E5504
OS	Red Hat Enterprise Linux release 5.4
C コンパイラ	GNU C compiler 4.1.2 Intel C compiler Version 11.1 PGI C compiler Version 10.9
FORTTRAN コンパイラ	Intel FORTRAN compiler Version 11.1 PGI FORTRAN compiler Version 10.9
HDF5	HDF5 version 1.8.4-patch1
SZIP	SZIP version 2.1
AMTK	version 1.11

以下の手順では、linux 計算機において、ユーザー権限のみでインストールを行う方法について説明します。インストール先は/home/user1/util 配下とし、ライブラリ毎にディレクトリを作成していきます。図 14 にライブラリディレクトリ構成を示します。

このようなディレクトリ構成でインストールを行っておくと、後日、ライブラリがバージョンアップされた場合に、旧バージョンと新バージョンが共存でき、ライブラリパスを切替える事により、新/旧両バージョンを使い分ける事ができます。

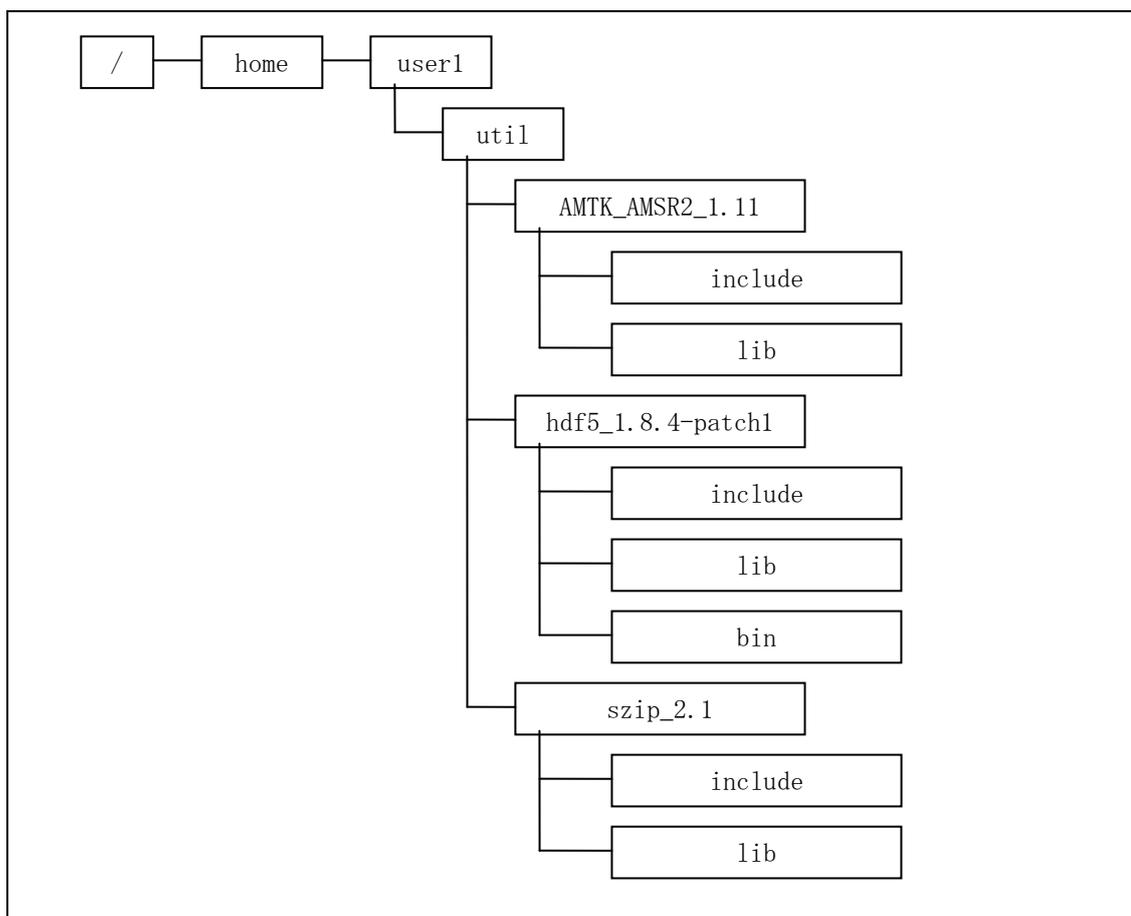


図 14 ライブラリディレクトリ構成

以下の説明では、/home/usr1 を自分のユーザーディレクトリに置き換えて作業してください。

#### (1) SZIP のインストール

##### 1-1 ダウンロード

The HDF Group ホームページの SZIP ページ(<http://www.hdfgroup.org/ftp/lib-external/szip/>)からソースインストール版の圧縮ファイルをダウンロードします。

※以下では szip-2.1.tar.gz をダウンロードしたものと説明します。

##### 1-2 解凍

適当な作業ディレクトリで圧縮ファイルを解凍します。

以下のコマンドで解凍できます。

```
$ tar -xzvf szip-2.1.tar.gz
```

解凍すると、szip-2.1 のようなディレクトリが作成されるので、その配下へ移動します。

```
$ cd szip-2.1
```

##### 1-3 コンパイルとインストール

以下のコマンドを順番に実行して、コンパイルとインストールを行います。

--prefix=には、インストール先ディレクトリを指定します。

※この例の場合、szip のバージョンは 2.1 なので、szip\_2.1 としています。

バージョン文字部分は実際に使用するバージョンに置き換えてください。

```
$ ./configure --disable-shared --prefix=/home/user1/util/szip_2.1
```

```
$ make
```

```
$ make install
```

## (2)HDF5 のインストール

### 2-1 ダウンロード

The HDF Group ホームページ(<http://www.hdfgroup.org/>)から HDF5 のソースインストール版の圧縮ファイルをダウンロードします。

※以下では hdf5-1.8.4-patch1.tar.gz をダウンロードしたものと説明します。

### 2-2 解凍

適当な作業ディレクトリで圧縮ファイルを解凍します。

以下のコマンドで解凍できます。

```
$ tar -xzf hdf5-1.8.4-patch1.tar.gz
```

解凍すると、hdf5-1.8.4-patch1 のようなディレクトリが作成されるので、その配下へ移動します。

```
$ cd hdf5-1.8.4-patch1
```

### 2-3 コンパイルとインストール

以下のコマンドを順番に実行して、コンパイルとインストールを行います。

--prefix=には、インストール先ディレクトリを指定します。

※この例の場合、hdf5 のバージョンは 1.8.4-patch1 なので、hdf5\_1.8.4-patch1 としています。

バージョン文字部分は実際に使用するバージョンに置き換えてください。

<HDF5 の FORTRAN ライブラリを使用しない場合>

```
$ ./configure --disable-shared --prefix=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1  
--with-szlib=/home/user1/util/szip_2.1
```

```
$ make
```

```
$ make install
```

<HDF5 の FORTRAN ライブラリを使用する場合>

```
$ ./configure --disable-shared --prefix=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1  
--with-szlib=/home/user1/util/szip_2.1 --enable-fortran FC=ifort
```

```
$ make
```

```
$ make install
```

FORTTRAN90 を使用する場合で、AMTK を使用せず、HDF5 ライブラリのみで AMSR2 プロダクトへアクセスしたい場合は、<HDF5 の FORTRAN ライブラリを使用する場合>の手順でインストールを行ってください。FC=には使用するフォートランコンパイラを指定します。ここではインテルコンパイラ (ifort) を指定しています。フォートランコンパイラは、インテルコンパイラ (ifort) または PGI コンパイラ (pgf90) で動作確認を行っています。

AMTK を使用しない場合は、(3)をスキップして、(4)を実施してください。  
 (3)を実施した場合は、(4)は必要ありません。

### (3) AMTK のインストール

#### 3-1 ダウンロード

GCOM-W1 データ提供サービスホームページ(<http://gcom-w1.jaxa.jp/>)から  
 インストール用圧縮ファイルをダウンロードします。

※以下では AMTK\_AMSR2\_Ver1.11.tar.gz をダウンロードしたものと説明します。

#### 注意事項

SZIP/HDF5 では、圧縮ファイルを解凍した場所とインストール先は別ですが、  
 AMTK では、圧縮ファイルを解凍した場所がライブラリディレクトリになります。

#### 3-2 解凍

/home/user1/util 配下に AMTK\_AMSR2\_Ver1.11.tar.gz を配置して、  
 以下のコマンドを実行します。

```
$ tar -xzf AMTK_AMSR2_Ver1.11.tar.gz
```

解凍すると、AMTK\_AMSR2 のようなディレクトリが作成されるので、

AMTK\_AMSR2\_1.11 のようなバージョン付きの名前にリネームします。

リネーム後、その配下へ移動します。

```
$ cd AMTK_AMSR2_1.11
```

#### 3-3 コンパイル

以下のコマンドを順番に実行して、コンパイルを行います。

--with-hdf-include=には hdf5 のインクルードディレクトリ、

--with-hdf-lib=には hdf5 のライブラリディレクトリを指定します。

```
$ ./configure --with-hdf-include=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include  

    --with-hdf-lib=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
```

```
$ make
```

#### 3-4 環境設定

うるう秒ファイル leapsec.dat と物理量ファイル geophysical\_file の場所を  
 環境変数に設定します。

この2つのファイルは AMTK ライブラリディレクトリ配下の share/data にあります。

以下のような設定をユーザーログインスクリプトなどに追加してください。

<csh/tcsh 環境の場合 → .login ファイルまたは.cshrc ファイル>

```
setenv AMSR2_LEAP_DATA /home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/share/data/leapsec.dat
```

```
setenv GEOPHYSICALFILE /home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/share/data/geophysical_file
```

<sh/bash 環境の場合 → .profile ファイルまたは.bashrc ファイル>

```
export AMSR2_LEAP_DATA=/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/share/data/leapsec.dat
```

```
export GEOPHYSICALFILE=/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/share/data/geophysical_file
```

(4) うるう秒ファイルの配置

GCOM-W1 データ提供サービスホームページ(<http://gcom-w1.jaxa.jp/>)からうるう秒ファイル leapsec.dat をダウンロードします。  
ダウンロードしたうるう秒ファイル leapsec.dat を適当なディレクトリに配置して、ディレクトリを環境変数 AMSR2\_LEAP\_DATA に設定します。  
以下のような設定をユーザーログインスクリプトなどに追加してください。

<csh/tcsh 環境の場合 → .login ファイルまたは.cshrc ファイル>  
setenv AMSR2\_LEAP\_DATA /home/user1/util/leapsec.dat

<sh/bash 環境の場合 → .profile ファイルまたは.bashrc ファイル>  
export AMSR2\_LEAP\_DATA=/home/user1/util/leapsec.dat

5. AMTK 編(C 言語)

赤字の解説はサンプルプログラムについて説明しています。

青文字の解説は関数リファレンスまたは衛星基礎知識について説明しています。

5. 1 L1B データ読み込み

5. 1. 1 サンプルプログラム readL1B\_amtk.c 解説

サンプルプログラム readL1B\_amtk.c では、L1B データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、89G A ホーン緯度経度から低周波緯度経度を算出し、内容をテキスト表示します。

メタデータ	格納データ
* GeophysicalName - GranuleID - ObservationStartDateTime - EquatorCrossingDateTime - ObservationEndDateTime * NumberOfScans - OverlapScans - CoRegistrationParameterA1 - CoRegistrationParameterA2	* Scan Time * Latitude of Observation Point for 89A - Latitude of Observation Point for 89B - Longitude of Observation Point for 89A - Longitude of Observation Point for 89B * Brightness Temperature (6.9GHz, H) - Brightness Temperature (6.9GHz, V) - Brightness Temperature (7.3GHz, H) - Brightness Temperature (7.3GHz, V) - Brightness Temperature (10.7GHz, H) - Brightness Temperature (10.7GHz, V) - Brightness Temperature (18.7GHz, H) - Brightness Temperature (18.7GHz, V) - Brightness Temperature (23.8GHz, H) - Brightness Temperature (23.8GHz, V) - Brightness Temperature (36.5GHz, H) - Brightness Temperature (36.5GHz, V) - Brightness Temperature (89.0GHz-A, H) - Brightness Temperature (89.0GHz-A, V) - Brightness Temperature (89.0GHz-B, H) - Brightness Temperature (89.0GHz-B, V) * Pixel Data Quality 6 to 36 - Pixel Data Quality 89 * Land_Ocean Flag 6 to 36 - Land_Ocean Flag 89 * Earth Incidence - Earth Azimuth
89G A ホーン緯度経度から算出するデータ	
- 緯度経度(低周波平均) - 緯度経度(6G) - 緯度経度(7G) - 緯度経度(10G) - 緯度経度(18G) - 緯度経度(23G) - 緯度経度(36G)	
<span style="border: 1px solid blue; padding: 2px;">→ P.15 基礎知識編3. 10 参照</span>	

以下の説明では、プログラムの似たような繰り返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の AMTK 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

メタデータ読み込みには、AMTK\_getMetaDataName() 関数を使用します。  
 配列データ読み込みには、出力されるデータ型によって以下の4つの関数を使い分けます。

- 出力が時刻構造体の場合 → AMTK\_getScanTime() 関数
- 出力が緯度経度構造体の場合 → AMTK\_getLatLon() 関数
- 出力が float 型の場合 → AMTK\_get\_SwathFloat() 関数
- 出力が int 型の場合 → AMTK\_get\_SwathInt() 関数

読み込むデータ種類の指定は、アクセララベルで行います。アクセララベルとは、データ種類を指定するために AMTK で定義されている定数名です。

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "AMTK.h"
4
5 // fixed value
6 #define LMT 2200 // limit of NumberOfScans
7
8 int main(int argc, char *argv[]){
9 // interface variable
10 int i,j; // loop variable
11 int ret; // return status
12 char buf[512]; // text buffer
13 void *vpnt; // pointer to void
14 char *fn; // filename
15 hid_t hnd; // file handle
16
17 // meta data
18 char geo[512]; // GeophysicalName
19 char gid[512]; // GranuleID
20 char tm1[512]; // ObservationStartDateTime
21 char tm2[512]; // EquatorCrossingDateTime
22 char tm3[512]; // ObservationEndDateTime
23 int num; // NumberOfScans
24 int ovr; // OverlapScans
25 char prm1[512]; // CoRegistrationParameterA1
26 char prm2[512]; // CoRegistrationParameterA2
27 :
28 // array data
29 AM2_COMMON_SCANTIME st[LMT]; // scantime 時刻 緯度経度
30 AM2_COMMON_LATLON l189a[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // latlon for 89a
31 AM2_COMMON_LATLON l189b[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // latlon for 89b
32 :
33 float tb06h [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // tb for 06h 輝度温度
34 float tb06v [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // tb for 06v
35 :
36 unsigned char pdq06h [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // pixel data quality for 06h 品質フラグ
37 unsigned char pdq06v [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // pixel data quality for 06v
38 :
39 unsigned char lof06 [LMT ][AM2_DEF_SNUM_LO]; // land ocean flag for 06 陸海フラグ
40 unsigned char lof07 [LMT ][AM2_DEF_SNUM_LO]; // land ocean flag for 07
41 :
42 float ear_in[AM2_DEF_SNUM_LO][LMT]; // earth incidence 観測入射角
43 float ear_az[AM2_DEF_SNUM_LO][LMT]; // earth azimuth 観測方位角

```

C 言語用 AMTK ヘッダーをインクルードします。

標準プロダクトのスキャン数上限は 2200 で充分ですが、準リアルプロダクトを使用する場合は、2 周回程度繋がる場合があるので、LMT=9000 としてください。(標準の 4 パス分程度)

AMTK 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名  
 グラニューール ID  
 観測開始時刻  
 赤道通過時刻  
 観測終了時刻  
 スキャン数  
 オーバーラップスキャン数  
 相対レジストレーション係数 A1  
 相対レジストレーション係数 A2

メタデータ用変数を宣言します。

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
 緯度経度データには AM2\_COMMON\_LATLON 構造体を使います。  
 配列の次元数はデータによって異なります。  
 スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
 ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_HI は AMTK に定義されている定数で、高解像度ピクセル数(486)です。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_LO は AMTK に定義されている定数で、低解像度ピクセル数(243)です。

配列データ用変数を宣言します。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをオープンします。

hnd=AMTK\_openH5(fn)

fn: オープンするファイル名を指定します

hnd: [戻り値]成功の場合はファイルハンドル値、失敗の場合は負の値

```
88 // open
89 hnd=AMTK_openH5(fn);
90 if(hnd<0){
91     printf("AMTK_openH5 error: %s¥n", fn);
92     printf("amtk status: %d¥n", hnd);
93     exit(1);
94 }
```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込みます。

ret=AMTK\_getMetaName(hnd, met, out)

hnd: ファイルハンドル値を指定します

met: メタデータ名称を指定します

out: メタデータ内容が返されます

ret: [戻り値]成功の場合は読んだメタデータの文字数、失敗の場合は負の値

AMTK では出力変数はすべてポインタへのポインタとして渡します。  
まずポインタを作ってから、そのポインタを渡します。

```
96 // read meta: GeophysicalName
97 vpnt=geo;
98 ret=AMTK_getMetaName(hnd, "GeophysicalName", (char **)&vpnt);
99 if(ret<0){
100     printf("AMTK_getMetaName error: GeophysicalName¥n");
101     printf("amtk status: %d¥n", ret);
102     exit(1);
103 }
104 printf("GeophysicalName: %s¥n", geo);
:
```

コンパイラからの警告を避けるために、  
void ポインタを適切な型にキャストします。

メタデータからスキャン数を読み込みます。

配列データ読み込みではスキャン数の指定が必要になるので、ここで読んでおきます。

```
146 // read meta: NumberOfScans
147 vpnt=buf;
148 ret=AMTK_getMetaName(hnd, "NumberOfScans", (char **)&vpnt);
149 if(ret<0){
150     printf("AMTK_getMetaName error: NumberOfScans¥n");
151     printf("amtk status: %d¥n", ret);
152     exit(1);
153 }
154 num=atoi(buf);
155 printf("NumberOfScans: %d¥n", num);
```

メタデータは全て文字として取得されるので、  
数値に変換しておきます。

## ◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 11 基礎知識編 3. 6 参照

時刻データを読み込みます。  
 時刻データは AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体の 1 次元配列で、サイズはスキャン数です。  
 時刻データの読み込みには、AMTK\_getScanTime() 関数を使用します。

ret=AMTK\_getScanTime(hnd, bgn, end, out)  
 hnd: ファイルハンドル値を指定します  
 bgn: 開始スキャンを指定します  
 end: 終了スキャンを指定します  
 out: 出力データが返されます  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

197 // read array: scantime
198 vpnt=st;
199 ret=AMTK_getScanTime(hnd,1,num,(AM2_COMMON_SCANTIME **)&vpnt);
200 if(ret<0){
201     printf("AMTK_getScanTime error.¥n");
202     printf("amtk status: %d¥n",ret);
203     exit(1);
204 }
205 printf("time[scan=0]: %04d/%02d/%02d %02d:%02d:%02d¥n"
206 , st[0].year
207 , st[0].month
208 , st[0].day
209 , st[0].hour
210 , st[0].minute
211 , st[0].second
212 );

```

## ◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 15 基礎知識編 3. 10 参照

緯度経度データを読み込みます。  
 緯度経度データは AM2\_COMMON\_LATLON 構造体の 2 次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 緯度経度データの読み込みには、AMTK\_getLatLon() 関数を使用します。

ret=AMTK\_getLatLon(hnd, out, bgn, end, label)  
 hnd: ファイルハンドル値を指定します  
 out: 出力データが返されます  
 bgn: 開始スキャンを指定します  
 end: 終了スキャンを指定します  
 label: アクセラブルを指定します。アクセラブルはデータ種類によって異なります  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

214 // read array: latlon for 89a
215 vpnt=ll89a;
216 ret=AMTK_getLatLon(hnd,(AM2_COMMON_LATLON **)&vpnt,1,num,AM2_LATLON_89A);
217 if(ret<0){
218     printf("AMTK_getLatLon error: AM2_LATLON_89A¥n");
219     printf("amtk status: %d¥n",ret);
220     exit(1);
221 }
222 printf("latlon89a[scan=0][pixel=0]: (%9.4f,%9.4f)¥n", ll89a[0][0].lat,
ll89a[0][0].lon);

```

◇輝度温度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

輝度温度データを読み込みます。  
 輝度温度データは float 型の 2 次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 出力が float 型なので、AMTK\_get\_SwathFloat()関数を使用します。

ret=AMTK\_get\_SwathFloat(hnd, out, bgn, end, label)  
 hnd: ファイルハンドル値を指定します  
 out: 出力データが返されます  
 bgn: 開始スキャンを指定します  
 end: 終了スキャンを指定します  
 label: アクセララベルを指定します。アクセララベルはデータ種類によって異なります  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

304 // read array: tb for 06h
305 vpnt=tb06h;
306 ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd, (float **)&vpnt, 1, num, AM2_TB06H);
307 if(ret<0){
308     printf("AMTK_get_SwathFloat error: AM2_TB06H¥n");
309     printf("amtk status: %d¥n", ret);
310     exit(1);
311 }
312 printf("tb06h[scan=0][pixel=0]: %9.2f¥n", tb06h[0][0]);
    
```

## ◇L1 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L1 品質フラグデータを読み込みます。  
 L1 品質フラグデータは int 型の 2 次元配列で、  
 L1 低解像度品質フラグデータのサイズは(ピクセル数\*16)×スキャン数です。  
 L1 高解像度品質フラグデータのサイズは(ピクセル数\* 8)×スキャン数です。  
 出力が int 型なので、AMTK\_get\_SwathInt()関数を使用します。

```
ret=AMTK_get_SwathInt(hnd, out, bgn, end, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセラベルを指定します。アクセラベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
464 // read array: pixel data quality for low
465 vpnt=pdqlo;
466 ret=AMTK_get_SwathInt(hnd,(int **)&vpnt,1,num,AM2_PIX_QUAL_LO);
467 if(ret<0){
468     printf("AMTK_get_SwathInt error: AM2_PIX_QUAL_LO¥n");
469     printf("amtk status: %d¥n",ret);
470     exit(1);
471 }
```

L1 品質フラグデータは、各周波数 (6GHz、7GHz)、偏波に対する RFI 情報がまとめて取得されます。まとまったままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。格納値は 2 ビットのマスク値なので、各周波数毎に unsigned char 型の 2 次元配列を用意します。L1 品質フラグデータには RFI (Radio Frequency Interference; 電波干渉)情報が格納されています。電波干渉の発生がない場合は 00、発生の可能性がある場合は 10、発生がある場合は 11 となります。

```
472 for(j=0;j<num;++j){
473     for(i=0;i<AM2_DEF_SNUM_LO;++i){
474         pdq06v[j][i]=pdqlo[j][i*16+ 1]*10+pdqlo[j][i*16+ 0];
475         pdq06h[j][i]=pdqlo[j][i*16+ 3]*10+pdqlo[j][i*16+ 2];
476         pdq07v[j][i]=pdqlo[j][i*16+ 5]*10+pdqlo[j][i*16+ 4];
477         pdq07h[j][i]=pdqlo[j][i*16+ 7]*10+pdqlo[j][i*16+ 6];
478     }
479 }
```

## ◇L1B 陸海フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

陸海フラグデータを読み込みます。  
 陸海フラグデータは int 型の 2 次元配列で、  
 L1B 低解像度陸海データのサイズはピクセル数×(スキャン数\*6)です。  
 L1B 高解像度陸海データのサイズはピクセル数×(スキャン数\*2)です。  
 出力が int 型なので、AMTK\_get\_SwathInt() 関数を使用します。

→ P.14 基礎知識編 3. 9 参照

```
506 // read array: land ocean flag for low
507 vpnt=loflo;
508 ret=AMTK_get_SwathInt(hnd,(int **)&vpnt,1,num,AM2_LOF_LO);
509 if(ret<0){
510     printf("AMTK_get_SwathInt error: AM2_LOF_LO¥n");
511     printf("amtk status: %d¥n",ret);
512     exit(1);
513 }
```

陸海フラグデータは、解像度毎に全周波数データがまとまって取得されます。  
 まとまったままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。  
 格納値は 0~100 のフラグ値なので、各周波数毎に unsigned char 型の 2 次元配列を用意します。

```
514 for(j=0;j<num;++j){
515     for(i=0;i<AM2_DEF_SNUM_LO;++i){
516         lof06[j][i]=loflo[num*0+j][i];
517         lof07[j][i]=loflo[num*1+j][i];
518         lof10[j][i]=loflo[num*2+j][i];
519         lof18[j][i]=loflo[num*3+j][i];
520         lof23[j][i]=loflo[num*4+j][i];
521         lof36[j][i]=loflo[num*5+j][i];
522     }
523 }
```

## ◇観測入射角データ読み込み ※左側の数字は行番号です

観測入射角データを読み込みます。  
 観測入射角データは float 型の 2 次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 出力が float 型なので、AMTK\_get\_SwathFloat() 関数を使用します。

```
548 // read array: earth incidence
549 vpnt=ear_in;
550 ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd,(float **)&vpnt,1,num,AM2_EARTH_INC);
551 if(ret<0){
552     printf("AMTK_get_SwathFloat error: AM2_EARTH_INC¥n");
553     printf("amtk status: %d¥n",ret);
554     exit(1);
555 }
556 printf("ear_in[scan=0][pixel=0]: %9.2f¥n",ear_in[0][0]);
```

## ◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。

```
ret=AMTK_closeH5(hnd)
hnd: クローズするファイルハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
568 // close
569 ret=AMTK_closeH5(hnd);
```

## 5. 1. 2 コンパイル方法 (build\_readL1B\_amtk\_c.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL1B\_amtk\_c.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 AMTK=/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11
8 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
9 SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
10
11 # compiler
12 cc=icc
13
14 # source filename
15 csrc=readL1B_amtk.c
16
17 # output filename
18 out=readL1B_amtk_c
19
20 # library order
21 lib="-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm"
22
23 # compile
24 cmd="$cc -g $csrc -o $out -I$AMTK/include -I$HDF5/include -I$SZIP/include
-L$AMTK/lib -L$HDF5/lib -L$SZIP/lib $lib"
25 echo $cmd
26 $cmd
27
28 # garbage
29 rm -f *.o

```

7～9行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

12行目には使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (icc) または PG コンパイラ (pgcc) または GNU コンパイラ (gcc) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL1B_amtk_c.sh
icc -g readL1B_amtk.c -o readL1B_amtk_c
-I/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/include
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/lib
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

5. 1. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

\$ ulimit

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4 つとも実行してください。

\$ ulimit -d unlimited

\$ ulimit -m unlimited

\$ ulimit -s unlimited

\$ ulimit -v unlimited

<pre> \$ ./readL1B_amtk_c GW1AM2_201207261145_055A_L1SGBTBR_0000000.h5 input file: GW1AM2_201207261145_055A_L1SGBTBR_0000000.h5 GeophysicalName: Brightness Temperature GranuleID: GW1AM2_201207261145_055A_L1SGBTBR_0000000 ObservationStartDateTime: 2012-07-26T11:45:43.018Z EquatorCrossingDateime: 2012-07-26T12:12:37.848Z ObservationEndDateime: 2012-07-26T12:35:09.735Z NumberOfScans: 1979 limit of NumberOfScans = 2200 OverlapScans: 20 CoRegistrationParameterA1: 6G-1.25000, 7G-1.00000, 10G-1.25000, 18G-1.25000, 23G-1.25000, 36G-1.00000 CoRegistrationParameterA2: 6G-0.00000, 7G--0.10000, 10G--0.25000, 18G-0.00000, 23G--0.25000, 36G-0.00000 time[scan=0]: 2012/07/26 11:45:43 latlon89a[scan=0] [pixel=0]: (-73.3289, 136.7714) latlon89b[scan=0] [pixel=0]: (-73.4038, 137.1498) latlon1m[scan=0] [pixel=0]: (-73.3538, 136.6228) latlon06[scan=0] [pixel=0]: (-73.3592, 136.6213) latlon07[scan=0] [pixel=0]: (-73.3497, 136.6429) latlon10[scan=0] [pixel=0]: (-73.3506, 136.6001) latlon18[scan=0] [pixel=0]: (-73.3592, 136.6213) latlon23[scan=0] [pixel=0]: (-73.3506, 136.6001) latlon36[scan=0] [pixel=0]: (-73.3532, 136.6514) tb06h[scan=0] [pixel=0]: 173.28 tb06v[scan=0] [pixel=0]: 208.22 tb07h[scan=0] [pixel=0]: 173.07 tb07v[scan=0] [pixel=0]: 207.54 tb10h[scan=0] [pixel=0]: 170.94 tb10v[scan=0] [pixel=0]: 204.95 tb18h[scan=0] [pixel=0]: 164.85 tb18v[scan=0] [pixel=0]: 199.84 tb23h[scan=0] [pixel=0]: 163.22 tb23v[scan=0] [pixel=0]: 196.53 tb36h[scan=0] [pixel=0]: 156.56 tb36v[scan=0] [pixel=0]: 186.39 tb89ah[scan=0] [pixel=0]: 163.76 tb89av[scan=0] [pixel=0]: 179.27 tb89bh[scan=0] [pixel=0]: 170.60 tb89bv[scan=0] [pixel=0]: 188.16                 </pre>	<pre> pdq06h[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq06v[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq07h[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq07v[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq10h[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq10v[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq18h[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq18v[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq23h[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq23v[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq36h[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq36v[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq89ah[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq89av[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq89ah[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq89av[scan=0] [pixel=0]: 0 lof06[scan=0] [pixel=0]: 100 lof07[scan=0] [pixel=0]: 100 lof10[scan=0] [pixel=0]: 100 lof18[scan=0] [pixel=0]: 100 lof23[scan=0] [pixel=0]: 100 lof36[scan=0] [pixel=0]: 100 lof89a[scan=0] [pixel=0]: 100 lof89b[scan=0] [pixel=0]: 100 ear_in[scan=0] [pixel=0]: 55.20 ear_az[scan=0] [pixel=0]: 144.76                 </pre>
--	---



5. 2 L1R データ読み込み

5. 2. 1 サンプルプログラム readL1R\_amtk.c 解説

サンプルプログラム readL1R\_amtk.c では、L1R データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、89G A ホーン緯度経度から低周波用緯度経度を抽出し、内容をテキスト表示します。  
このサンプルプログラムでは、格納されている L1R 輝度温度の一部のみ取扱います。L1R 輝度温度データ一覧については、P. 14 「3. 8 L1 リサンプリングデータ」を参照ください。

メタデータ	格納データ
* GeophysicalName - GranuleID - ObservationStartDateTime - EquatorCrossingDateTime - ObservationEndDateTime * NumberOfScans - OverlapScans - CoRegistrationParameterA1 - CoRegistrationParameterA2	* Scan Time * Latitude of Observation Point for 89A - Latitude of Observation Point for 89B - Longitude of Observation Point for 89A - Longitude of Observation Point for 89B * Brightness Temperature (res06, 6.9GHz, H) - Brightness Temperature (res06, 6.9GHz, V) - Brightness Temperature (res06, 7.3GHz, H) - Brightness Temperature (res06, 7.3GHz, V) - Brightness Temperature (res10, 10.7GHz, H) - Brightness Temperature (res10, 10.7GHz, V) - Brightness Temperature (res23, 18.7GHz, H) - Brightness Temperature (res23, 18.7GHz, V) - Brightness Temperature (res23, 23.8GHz, H) - Brightness Temperature (res23, 23.8GHz, V) - Brightness Temperature (res36, 36.5GHz, H) - Brightness Temperature (res36, 36.5GHz, V) - Brightness Temperature (res36, 89.0GHz, H) - Brightness Temperature (res36, 89.0GHz, V) - Brightness Temperature (original, 89GHz-A, H) - Brightness Temperature (original, 89GHz-A, V) - Brightness Temperature (original, 89GHz-B, H) - Brightness Temperature (original, 89GHz-B, V) * Pixel Data Quality 6 to 36 - Pixel Data Quality 89 * Land_Ocean Flag 6 to 36 - Land_Ocean Flag 89 * Earth Incidence - Earth Azimuth
89G A ホーン緯度経度から抽出するデータ - 低周波用緯度経度 <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; display: inline-block; margin-top: 10px;"> <span style="color: blue;">→ P. 15 基礎知識編 3. 10 参照</span> </div>	

以下の説明では、プログラムの似たような繰り返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の AMTK 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

メタデータ読み込みには、AMTK\_getMetaDataName() 関数を使用します。  
 配列データ読み込みには、出力されるデータ型によって以下の 4 つの関数を使い分けます。

- 出力が時刻構造体の場合 → AMTK\_getScanTime() 関数
- 出力が緯度経度構造体の場合 → AMTK\_getLatLon() 関数
- 出力が float 型の場合 → AMTK\_get\_SwathFloat() 関数
- 出力が int 型の場合 → AMTK\_get\_SwathInt() 関数

読み込むデータ種類の指定は、アクセララブルで行います。アクセララブルとは、データ種類を指定するために AMTK で定義されている定数名です。

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "AMTK.h"
4
5 // fixed value
6 #define LMT 2200 // limit of NumberOfScans
7
8 int main(int argc, char *argv[]){
9 // interface variable
10 int i,j; // loop variable
11 int ret; // return status
12 char buf[512]; // text buffer
13 void *vpnt; // pointer to void
14 char *fn; // filename
15 hid_t hnd; // file handle
16
17 // meta data
18 char geo[512]; // GeophysicalName
19 char gid[512]; // GranuleID
20 char tm1[512]; // ObservationStartDate
21 char tm2[512]; // EquatorCrossingDate
22 char tm3[512]; // ObservationEndDate
23 int num; // NumberOfScans
24 int ovr; // OverlapScans
25 char prm1[512]; // CoRegistrationParameterA1
26 char prm2[512]; // CoRegistrationParameterA2

```

C 言語用 AMTK ヘッダーをインクルードします。

標準プロダクトのスキャン数上限は 2200 で充分ですが、準リアルプロダクトを使用する場合は、2 周回程度繋がる場合があるので、LMT=9000 としてください。(標準の 4 パス分程度)

AMTK 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名	メタデータ用変数を宣言します。
グラニューール ID	
観測開始時刻	
赤道通過時刻	
観測終了時刻	
スキャン数	
オーバーラップスキャン数	
相対レジストレーション係数 A1	
相対レジストレーション係数 A2	

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
緯度経度データには AM2\_COMMON\_LATLON 構造体を使います。  
配列の次元数はデータによって異なります。  
スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
AM2\_DEF\_SNUM\_HI は AMTK に定義されている定数で、高解像度ピクセル数(486)です。  
AM2\_DEF\_SNUM\_LO は AMTK に定義されている定数で、低解像度ピクセル数(243)です。

```

28 // array data
29 AM2_COMMON_SCANTIME st[LMT]; // scantime 時刻 緯度経度
30 AM2_COMMON_LATLON l189ar[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // latlon for 89a altitude
revised
31 AM2_COMMON_LATLON l189br[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // latlon for 89b altitude
revised
:
: 輝度温度
33 float tb06h06 [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // tb for 06h, resolution 06G
34 float tb06v06 [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // tb for 06v, resolution
:
: 品質フラグ
52 unsigned char pdq06h [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // pixel data qual
53 unsigned char pdq06v [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // pixel data quality for 06v
:
: 陸海フラグ
62 unsigned char lof06 [LMT ][AM2_DEF_SNUM_LO]; // land ocean flag for 06
63 unsigned char lof10 [LMT ][AM2_DEF_SNUM_LO]; // land ocean flag for 10
:
69 float ear_in[AM2_DEF_SNUM_LO][LMT]; // earth incidence 観測入射角
70 float ear_az[AM2_DEF_SNUM_LO][LMT]; // earth azimuth 観測方位角

```

配列データ用変数を宣言します。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをオープンします。

hnd=AMTK\_openH5(fn)

fn: オープンするファイル名を指定します

hnd: [戻り値]成功の場合はファイルハンドル値、失敗の場合は負の値

```
82 // open
83 hnd=AMTK_openH5(fn);
84 if(hnd<0){
85     printf("AMTK_openH5 error: %s¥n", fn);
86     printf("amtk status: %d¥n", hnd);
87     exit(1);
88 }
```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込みます。

ret=AMTK\_getMetaName(hnd, met, out)

hnd: ファイルハンドル値を指定します

met: メタデータ名称を指定します

out: メタデータ内容が返されます

ret: [戻り値]成功の場合は読んだメタデータの文字数、失敗の場合は負の値

AMTK では出力変数はすべてポインタへのポインタとして渡します。  
まずポインタを作ってから、そのポインタを渡します。

```
90 // read meta: GeophysicalName
91 vpnt=geo;
92 ret=AMTK_getMetaName(hnd, "GeophysicalName", (char **)&vpnt);
93 if(ret<0){
94     printf("AMTK_getMetaName error: GeophysicalName¥n");
95     printf("amtk status: %d¥n", ret);
96     exit(1);
97 }
98 printf("GeophysicalName: %s¥n", geo);
```

コンパイラからの警告を避けるために、  
void ポインタを適切な型にキャストします。

メタデータからスキャン数を読み込みます。

配列データ読み込みではスキャン数の指定が必要になるので、ここで読んでおきます。

```
140 // read meta: NumberOfScans
141 vpnt=buf;
142 ret=AMTK_getMetaName(hnd, "NumberOfScans", (char **)&vpnt);
143 if(ret<0){
144     printf("AMTK_getMetaName error: NumberOfScans¥n");
145     printf("amtk status: %d¥n", ret);
146     exit(1);
147 }
148 num=atoi(buf);
149 printf("NumberOfScans: %d¥n", num);
```

メタデータは全て文字として取得されるので、  
数値に変換しておきます。

## ◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 11 基礎知識編 3. 6 参照

時刻データを読み込みます。  
 時刻データは AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体の 1 次元配列で、サイズはスキャン数です。  
 時刻データの読み込みには、AMTK\_getScanTime() 関数を使用します。

ret=AMTK\_getScanTime(hnd, bgn, end, out)  
 hnd: ファイルハンドル値を指定します  
 bgn: 開始スキャンを指定します  
 end: 終了スキャンを指定します  
 out: 出力データが返されます  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

191 // read array: scantime
192 vpnt=st;
193 ret=AMTK_getScanTime(hnd,1,num,(AM2_COMMON_SCANTIME **)&vpnt);
194 if(ret<0){
195     printf("AMTK_getScanTime error.¥n");
196     printf("amtk status: %d¥n",ret);
197     exit(1);
198 }
199 printf("time[scan=0]: %04d/%02d/%02d %02d:%02d:%02d¥n"
200 , st[0].year
201 , st[0].month
202 , st[0].day
203 , st[0].hour
204 , st[0].minute
205 , st[0].second
206 );

```

## ◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 15 基礎知識編 3. 1 0 参照

緯度経度データを読み込みます。  
 緯度経度データは AM2\_COMMON\_LATLON 構造体の 2 次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 緯度経度データの読み込みには、AMTK\_getLatLon() 関数を使用します。

ret=AMTK\_getLatLon(hnd, out, bgn, end, label)  
 hnd: ファイルハンドル値を指定します  
 out: 出力データが返されます  
 bgn: 開始スキャンを指定します  
 end: 終了スキャンを指定します  
 label: アクセラブルを指定します。アクセラブルはデータ種類によって異なります  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

208 // read array: latlon for 89a altitude revised
209 vpnt=ll89ar;
210 ret=AMTK_getLatLon(hnd,(AM2_COMMON_LATLON **)&vpnt,1,num
211 ,AM2_LATLON_RS_89A);
212 if(ret<0){
213     printf("AMTK_getLatLon error: AM2_LATLON_RS_89A¥n");
214     printf("amtk status: %d¥n",ret);
215     exit(1);
216 }
217 printf("latlon89ar[scan=0][pixel=0]: (%9.4f,%9.4f)¥n", ll89ar[0][0].lat,
218 ll89ar[0][0].lon);

```

◇輝度温度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

輝度温度データを読み込みます。  
 輝度温度データは float 型の 2 次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 出力が float 型なので、AMTK\_get\_SwathFloat()関数を使用します。

```
ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd, out, bgn, end, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセラベルを指定します。アクセラベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
238 // read array: tb for 06h, resolution 06G
239 vpnt=tb06h06;
240 ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd, (float **)&vpnt, 1, num, AM2_RES06_TB06H);
241 if(ret<0){
242     printf("AMTK_get_SwathFloat error: AM2_RES06_TB06H¥n");
243     printf("amtk status: %d¥n", ret);
244     exit(1);
245 }
246 printf("tb06h06[scan=0][pixel=0]: %9.2f¥n", tb06h06[0][0]);
```

## ◇L1 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L1 品質フラグデータを読み込みます。  
 L1 品質フラグデータは int 型の 2 次元配列で、  
 L1 低解像度品質フラグデータのサイズは(ピクセル数\*16)×スキャン数です。  
 L1 高解像度品質フラグデータのサイズは(ピクセル数\* 8)×スキャン数です。  
 出力が int 型なので、AMTK\_get\_SwathInt()関数を使用します。

```
ret=AMTK_get_SwathInt(hnd, out, bgn, end, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセ斯拉ベルを指定します。アクセ斯拉ベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
418 // read array: pixel data quality for low
419 vpnt=pdqlo;
420 ret=AMTK_get_SwathInt(hnd, (int **)&vpnt, 1, num, AM2_PIX_QUAL_LO);
421 if(ret<0){
422     printf("AMTK_get_SwathInt error: AM2_PIX_QUAL_LO¥n");
423     printf("amtk status: %d¥n", ret);
424     exit(1);
425 }
```

L1 品質フラグデータは、各周波数 (6GHz、7GHz)、偏波に対する RFI 情報がまとまって取得されます。まとまったままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。格納値は 2 ビットのマスク値なので、各周波数毎に unsigned char 型の 2 次元配列を用意します。L1 品質フラグデータには RFI (Radio Frequency Interference; 電波干渉)情報が格納されています。電波干渉の発生がない場合は 00、発生の可能性がある場合は 10、発生がある場合は 11 となります。

```
426 for(j=0; j<num; ++j){
427     for(i=0; i<AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
428         pdq06v[j][i]=pdqlo[j][i*16+ 1]*10+pdqlo[j][i*16+ 0];
429         pdq06h[j][i]=pdqlo[j][i*16+ 3]*10+pdqlo[j][i*16+ 2];
430         pdq07v[j][i]=pdqlo[j][i*16+ 5]*10+pdqlo[j][i*16+ 4];
431         pdq07h[j][i]=pdqlo[j][i*16+ 7]*10+pdqlo[j][i*16+ 6];
432     }
433 }
```

## ◇L1R 陸海フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

陸海フラグデータを読み込みます。  
 陸海フラグデータは int 型の 2 次元配列で、  
 L1R 低解像度陸海データのサイズはピクセル数×(スキャン数\*4)です。  
 L1R 高解像度陸海データのサイズはピクセル数×(スキャン数\*2)です。  
 出力が int 型なので、AMTK\_get\_SwathInt() 関数を使用します。

→ P.14 基礎知識編 3.9 参照

```
460 // read array: land ocean flag for low
461 vpnt=loflo;
462 ret=AMTK_get_SwathInt(hnd,(int **)&vpnt,1,num,AM2_LOF_RES_LO);
463 if(ret<0){
464     printf("AMTK_get_SwathInt error: AM2_LOF_RES_LO¥n");
465     printf("amtk status: %d¥n",ret);
466     exit(1);
467 }
```

陸海フラグデータは、解像度毎に全周波数データがまとまって取得されます。  
 まとまったままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。  
 格納値は 0~100 のフラグ値なので、各周波数毎に unsigned char 型の 2 次元配列を用意します。

```
468 for(j=0;j<num;++j){
469     for(i=0;i<AM2_DEF_SNUM_LO;++i){
470         lof06[j][i]=loflo[num*0+j][i];
471         lof10[j][i]=loflo[num*1+j][i];
472         lof23[j][i]=loflo[num*2+j][i];
473         lof36[j][i]=loflo[num*3+j][i];
474     }
475 }
```

## ◇観測入射角データ読み込み ※左側の数字は行番号です

観測入射角データを読み込みます。  
 観測入射角データは float 型の 2 次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 出力が float 型なので、AMTK\_get\_SwathFloat() 関数を使用します。

```
498 // read array: earth incidence
499 vpnt=ear_in;
500 ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd,(float **)&vpnt,1,num,AM2_EARTH_INC);
501 if(ret<0){
502     printf("AMTK_get_SwathFloat error: AM2_EARTH_INC¥n");
503     printf("amtk status: %d¥n",ret);
504     exit(1);
505 }
506 printf("ear_in[scan=0][pixel=0]: %9.2f¥n",ear_in[0][0]);
```

## ◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。

```
ret=AMTK_closeH5(hnd)
hnd: クローズするファイルハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
518 // close
519 ret=AMTK_closeH5(hnd);
```

## 5. 2. 2 コンパイル方法 (build\_readL1R\_amtk\_c.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL1R\_amtk\_c.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 AMTK=/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11
8 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
9 SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
10
11 # compiler
12 cc=icc
13
14 # source filename
15 csrc=readL1R_amtk.c
16
17 # output filename
18 out=readL1R_amtk_c
19
20 # library order
21 lib="-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm"
22
23 # compile
24 cmd="$cc -g $csrc -o $out -I$AMTK/include -I$HDF5/include -I$SZIP/include
-L$AMTK/lib -L$HDF5/lib -L$SZIP/lib $lib"
25 echo $cmd
26 $cmd
27
28 # garbage
29 rm -f *.o

```

7～9行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

12行目には使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (icc) または PG コンパイラ (pgcc) または GNU コンパイラ (gcc) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL1R_amtk_c.sh
icc -g readL1R_amtk.c -o readL1R_amtk_c
-I/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/include
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/lib
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

5. 2. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

\$ ulimit

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4 つとも実行してください。

\$ ulimit -d unlimited

\$ ulimit -m unlimited

\$ ulimit -s unlimited

\$ ulimit -v unlimited



<pre> \$ ./readL1R_amtk_c GW1AM2_201207261145_055A_L1SGRTBR_ 0000000.h5 input file: GW1AM2_201207261145_055A_L1SGRTBR_000000 0.h5 GeophysicalName: Brightness Temperature GranuleID: GW1AM2_201207261145_055A_L1SGRTBR_0000000 ObservationStartDateTime: 2012-07-26T11:45:43.018Z EquatorCrossingDateTime: 2012-07-26T12:12:37.848Z ObservationEndDateTime: 2012-07-26T12:35:09.735Z NumberOfScans: 1979 limit of NumberOfScans = 2200 OverlapScans: 20 CoRegistrationParameterA1: 6G-0.00000, 7G-0.00000, 10G- 0.00000, 18G-0.00000, 23G-0.00000, 36G-0.00000 CoRegistrationParameterA2: 6G-0.00000, 7G-0.00000, 10G- 0.00000, 18G-0.00000, 23G-0.00000, 36G-0.00000 time[scan=0]: 2012/07/26 11:45:43 latlon89ar[scan=0][pixel=0]: (-73.3581, 136.8432) latlon89br[scan=0][pixel=0]: (-73.4328, 137.2216) latlonlr[scan=0][pixel=0]: (-73.3581, 136.8432) tb06h06[scan=0][pixel=0]: 173.41 tb06v06[scan=0][pixel=0]: 208.09 tb07h06[scan=0][pixel=0]: 173.07 tb07v06[scan=0][pixel=0]: 207.11 tb10h10[scan=0][pixel=0]: 170.40 tb10v10[scan=0][pixel=0]: 204.58 tb18h23[scan=0][pixel=0]: 165.83 tb18v23[scan=0][pixel=0]: 199.41 tb23h23[scan=0][pixel=0]: 163.55 tb23v23[scan=0][pixel=0]: 195.90 tb36h36[scan=0][pixel=0]: 153.55 tb36v36[scan=0][pixel=0]: 183.95 tb89h36[scan=0][pixel=0]: 163.86 tb89v36[scan=0][pixel=0]: 181.05 tb89ah[scan=0][pixel=0]: 163.76 tb89av[scan=0][pixel=0]: 179.27 tb89bh[scan=0][pixel=0]: 170.60 tb89bv[scan=0][pixel=0]: 188.16                 </pre>	<pre> pdq06h[scan=0][pixel=0]: 0 pdq06v[scan=0][pixel=0]: 0 pdq07h[scan=0][pixel=0]: 0 pdq07v[scan=0][pixel=0]: 0 pdq10h[scan=0][pixel=0]: 0 pdq10v[scan=0][pixel=0]: 0 pdq18h[scan=0][pixel=0]: 0 pdq18v[scan=0][pixel=0]: 0 pdq23h[scan=0][pixel=0]: 0 pdq23v[scan=0][pixel=0]: 0 pdq36h[scan=0][pixel=0]: 0 pdq36v[scan=0][pixel=0]: 0 pdq89ah[scan=0][pixel=0]: 0 pdq89av[scan=0][pixel=0]: 0 pdq89ah[scan=0][pixel=0]: 0 pdq89av[scan=0][pixel=0]: 0 lof06[scan=0][pixel=0]: 100 lof10[scan=0][pixel=0]: 100 lof23[scan=0][pixel=0]: 100 lof36[scan=0][pixel=0]: 100 lof89a[scan=0][pixel=0]: 100 lof89b[scan=0][pixel=0]: 100 ear_in[scan=0][pixel=0]: 55.20 ear_az[scan=0][pixel=0]: 144.76                 </pre>
--	---



5. 3 L2 低解像度データ読み込み

積算雲水量(CLW)・海水氷接度(SIC)・土壌水分量(SMC)・積雪深(SND)・海面水温(SST)・海上風速(SSW)・可降水量(TPW)が L2 低解像度です。降水量(PRC)は L2 高解像度を参照ください。

5. 3. 1 サンプルプログラム readL2L\_amtk.c 解説

サンプルプログラム readL2L\_amtk.c では、L2 低解像度データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

メタデータ	格納データ
* GeophysicalName - GranuleID - ObservationStartDateTime - EquatorCrossingDateTime - ObservationEndDateTime * NumberOfScans - OverlapScans	* Scan Time * Latitude of Observation Point * Longitude of Observation Point * Geophysical Data * Pixel Data Quality <div style="text-align: right; border: 1px solid blue; padding: 2px; display: inline-block;">P.15 基礎知識編3. 10 参照</div>

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の AMTK 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

メタデータ読み込みには、AMTK\_getMetaDataName() 関数を使用します。

配列データ読み込みには、出力されるデータ型によって以下の 4 つの関数を使い分けます。

- 出力が時刻構造体の場合 → AMTK\_getScanTime() 関数
- 出力が緯度経度構造体の場合 → AMTK\_getLatLon() 関数
- 出力が float 型の場合 → AMTK\_get\_SwathFloat() 関数
- 出力が unsigned char 型の場合 → AMTK\_get\_SwathUChar() 関数

読み込むデータ種類の指定は、アクセスラベルで行います。アクセスラベルとは、データ種類を指定するために AMTK で定義されている定数名です。

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include "AMTK.h"
5
6 // fixed value
7 #define LMT 2200 // limit of NumberOfScans
8
9
10 int main(int argc, char *argv[]){
11 // interface variable
12 int i,j; // loop variable
13 int ret; // return status
14 char buf[512]; // text buffer
15 void *vpnt; // pointer to void
16 char *fn; // filename
17 hid_t hnd; // file handle
18
19 // meta data
20 char geo[512]; // GeophysicalName
21 char gid[512]; // GranuleID
22 char tm1[512]; // ObservationStartDateTime
23 char tm2[512]; // EquatorCrossingDateime
24 char tm3[512]; // ObservationEndDateime
25 int num; // NumberOfScans
26 int ovr; // OverlapScans
27
28 // array data
29 AM2_COMMON_SCANTIME st[LMT]; // scantime 時刻
30 AM2_COMMON_LATLON ll[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // latlon 緯度経度
31
32 float geo1[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // geophysical data layer 1 物理量
33 float geo2[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // geophysical data layer 2 物理量
34 unsigned char pdq1[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // pixel data quality layer 1 品質フラグ
35 unsigned char pdq2[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // pixel data quality layer 2
36 unsigned char pdqtmp[LMT*2][AM2_DEF_SNUM_LO]; // pixel data quality temporary

```

C 言語用 AMTK ヘッダーをインクルードします。

標準プロダクトのスキャン数上限は 2200 で充分ですが、準リアルプロダクトを使用する場合は、2 周回程度繋がる場合があるので、LMT=9000 としてください。(標準の 4 パス分程度)

AMTK 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名  
 グラニューール ID  
 観測開始時刻  
 赤道通過時刻  
 観測終了時刻  
 スキャン数  
 オーバーラップスキャン数

メタデータ用変数を宣言します。

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
 緯度経度データには AM2\_COMMON\_LATLON 構造体を使います。  
 配列の次元数はデータによって異なります。  
 スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
 ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_HI は AMTK に定義されている定数で、高解像度ピクセル数(486)です。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_LO は AMTK に定義されている定数で、低解像度ピクセル数(243)です。

配列データ用変数を宣言します。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをオープンします。

hnd=AMTK\_openH5(fn)

fn: オープンするファイル名を指定します

hnd: [戻り値]成功の場合はファイルハンドル値、失敗の場合は負の値

```
47 // open
48 hnd=AMTK_openH5(fn);
49 if(hnd<0){
50     printf("AMTK_openH5 error: %s¥n", fn);
51     printf("amtk status: %d¥n", hnd);
52     exit(1);
53 }
```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込みます。

ret=AMTK\_getMetaName(hnd, met, out)

hnd: ファイルハンドル値を指定します

met: メタデータ名称を指定します

out: メタデータ内容が返されます

ret: [戻り値]成功の場合は読んだメタデータの文字数、失敗の場合は負の値

AMTK では出力変数はすべてポインタへのポインタとして渡します。  
まずポインタを作ってから、そのポインタを渡します。

```
55 // read meta: GeophysicalName
56 vpnt=geo;
57 ret=AMTK_getMetaName(hnd, "GeophysicalName", (char **)&vpnt);
58 if(ret<0){
59     printf("AMTK_getMetaName error: GeophysicalName¥n");
60     printf("amtk status: %d¥n", ret);
61     exit(1);
62 }
63 printf("GeophysicalName: %s¥n", geo);
```

コンパイラからの警告を避けるために、  
void ポインタを適切な型にキャストします。

メタデータからスキャン数を読み込みます。

配列データ読み込みではスキャン数の指定が必要になるので、ここで読んでおきます。

```
118 // read meta: NumberOfScans
119 vpnt=buf;
120 ret=AMTK_getMetaName(hnd, "NumberOfScans", (char **)&vpnt);
121 if(ret<0){
122     printf("AMTK_getMetaName error: NumberOfScans¥n");
123     printf("amtk status: %d¥n", ret);
124     exit(1);
125 }
126 num=atoi(buf);
127 printf("NumberOfScans: %d¥n", num);
```

メタデータは全て文字として取得されるので、  
数値に変換しておきます。

## ◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 11 基礎知識編 3. 6 参照

時刻データを読み込みます。  
 時刻データは AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体の 1 次元配列で、サイズはスキャン数です。  
 時刻データの読み込みには、AMTK\_getScanTime() 関数を使用します。

ret=AMTK\_getScanTime(hnd, bgn, end, out)  
 hnd: ファイルハンドル値を指定します  
 bgn: 開始スキャンを指定します  
 end: 終了スキャンを指定します  
 out: 出力データが返されます  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

149 // read array: scantime
150 vpnt=st;
151 ret=AMTK_getScanTime(hnd,1,num,(AM2_COMMON_SCANTIME **)&vpnt);
152 if(ret<0){
153     printf("AMTK_getScanTime error.¥n");
154     printf("amtk status: %d¥n",ret);
155     exit(1);
156 }
157 printf("time[scan=0]: %04d/%02d/%02d %02d:%02d:%02d¥n"
158 , st[0].year
159 , st[0].month
160 , st[0].day
161 , st[0].hour
162 , st[0].minute
163 , st[0].second
164 );

```

## ◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 15 基礎知識編 3. 10 参照

緯度経度データを読み込みます。  
 緯度経度データは AM2\_COMMON\_LATLON 構造体の 2 次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 緯度経度データの読み込みには、AMTK\_getLatLon() 関数を使用します。

ret=AMTK\_getLatLon(hnd, out, bgn, end, label)  
 hnd: ファイルハンドル値を指定します  
 out: 出力データが返されます  
 bgn: 開始スキャンを指定します  
 end: 終了スキャンを指定します  
 label: アクセラベルを指定します。アクセラベルはデータ種類によって異なります  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

166 // read array: latlon
167 vpnt=ll;
168 ret=AMTK_getLatLon(hnd,(AM2_COMMON_LATLON **)&vpnt,1,num
169 ,AM2_LATLON_L2_LO);
170 if(ret<0){
171     printf("AMTK_getLatLon error: AM2_LATLON_L2_LO¥n");
172     printf("amtk status: %d¥n",ret);
173     exit(1);
174 }
175 printf("latlon[scan=0][pixel=0]: (%9.4f,%9.4f)¥n", ll[0][0].lat,
176 ll[0][0].lon);

```

## ◇物理量データ読み込み ※左側の数字は行番号です

物理量データを読み込みます。  
 物理量データは float 型の 3 次元配列で、サイズはレイヤ数×ピクセル数×スキャン数です。  
 出力が float 型なので、AMTK\_get\_SwathFloat()関数を使用します。  
 積雪深(SND)・海面水温(SST)は物理量が 2 層あるので、この 2 つとそれ以外で処理を分けています。  
 積雪深の 2 層目は積雪水量[cm]です。海面水温の 2 層目は 10GHz による SST[°C]です。

```
ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd, out, bgn, end, label)
```

hnd: ファイルハンドル値を指定します

out: 出力データが返されます

bgn: 開始スキャンを指定します

end: 終了スキャンを指定します

label: アクセスラベルを指定します。アクセスラベルはデータ種類によって異なります

ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
176 // read array: geophysical data for 1 layer
177 if(strcmp(gid+29,"SND",3)!=0 && strcmp(gid+29,"SST",3)!=0 ){
178     vpnt=geol;
179     ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd,(float **)&vpnt,1,num,AM2_SWATH_GEO1);
180     if(ret<0){
181         printf("AMTK_get_SwathFloat error: AM2_SWATH_GEO1¥n");
182         printf("amtk status: %d¥n",ret);
183         exit(1);
184     }
185 }
186
```

2 層ある場合は、アクセスラベルを変更して読み分けます。

```
187 // read array: geophysical data for 2 layer
188 if(strcmp(gid+29,"SND",3)==0 || strcmp(gid+29,"SST",3)==0 ){
189     // layer 1
190     vpnt=geol;
191     ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd,(float **)&vpnt,1,num,AM2_SWATH_GEO1);
192     if(ret<0){
193         printf("AMTK_get_SwathFloat error: AM2_SWATH_GEO1¥n");
194         printf("amtk status: %d¥n",ret);
195         exit(1);
196     }
197     // layer 2
198     vpnt=geo2;
199     ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd,(float **)&vpnt,1,num,AM2_SWATH_GEO2);
200     if(ret<0){
201         printf("AMTK_get_SwathFloat error: AM2_SWATH_GEO2¥n");
202         printf("amtk status: %d¥n",ret);
203         exit(1);
204     }
205 }
```

## ◇L2 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L2 品質フラグデータを読み込みます。  
 L2 品質フラグデータは unsigned char 型の 3 次元配列で、  
 サイズはピクセル数×スキャン数×レイヤ数です。  
 出力が unsigned char 型なので、AMTK\_get\_SwathUChar() 関数を使用します。  
 積雪深 (SND)、海面水温 (SST) は品質フラグが 2 層あるのでこの 2 つとそれ以外で処理を分けています。

```
ret=AMTK_get_SwathUChar(hnd, out, bgn, end, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセスラベルを指定します。アクセスラベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
207 // read array: pixel data quality for 1 layer
208 if(strncmp(gid+29,"SND",3)!=0 && strncmp(gid+29,"SST",3)!=0 ){
209     vpnt=pdq1;
210     ret=AMTK_get_SwathUChar(hnd,(unsigned char *)&vpnt,1,num,AM2_PIX_QUAL);
211     if(ret<0){
212         printf("AMTK_get_SwathUChar error: AM2_PIX_QUAL¥n");
213         printf("amtk status: %d¥n",ret);
214         exit(1);
215     }
216 }
217
```

2 層ある場合は、一時変数で全体を読込んだ後に、層ごとに分割しています。

```
218 // read array: pixel data quality for 2 layer
219 if(strncmp(gid+29,"SND",3)==0 || strncmp(gid+29,"SST",3)==0 ){
220     // read
221     vpnt=pdqtmp;
222     ret=AMTK_get_SwathUChar(hnd,(unsigned char *)&vpnt,1,num,AM2_PIX_QUAL);
223     if(ret<0){
224         printf("AMTK_get_SwathUChar error: AM2_PIX_QUAL¥n");
225         printf("amtk status: %d¥n",ret);
226         exit(1);
227     }
228     // separate
229     for(j=0;j<num;++j){
230         for(i=0;i<AM2_DEF_SNUM_LO;++i){
231             pdq1[j][i]=pdqtmp[num*0+j][i];
232             pdq2[j][i]=pdqtmp[num*1+j][i];
233         }
234     }
235 }
```

L2 品質フラグには、アルゴリズム開発者が設定した物理量算出に係る補足情報が格納されています。  
 0~15 は OK 状態、16~255 は NG 状態を現します。  
 NG 状態の場合、物理量には欠損値 (-32768) または異常値 (-32767) が格納されています。  
 L2 品質フラグの詳細については、「AMSR2 高次プロダクトフォーマット説明書」(\*1)を参照ください。  
 (\*1)[http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM\\_W/data/data\\_w\\_format\\_j.html](http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM_W/data/data_w_format_j.html)

## ◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。

```
ret=AMTK_closeH5(hnd)
hnd: クローズするファイルハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
261 // close
262 ret=AMTK_closeH5(hnd);
```

## 5. 3. 2 コンパイル方法 (build\_readL2L\_amtk\_c.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL2L\_amtk\_c.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1  #!/bin/sh
2
3  ### environment
4  export LANG=C
5
6  # library directory
7  AMTK=/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11
8  HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
9  SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
10
11 # compiler
12 cc=icc
13
14 # source filename
15 csrc=readL2L_amtk.c
16
17 # output filename
18 out=readL2L_amtk_c
19
20 # library order
21 lib="-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm"
22
23 # compile
24 cmd="$cc -g $csrc -o $out -I$AMTK/include -I$HDF5/include -I$SZIP/include
-L$AMTK/lib -L$HDF5/lib -L$SZIP/lib $lib"
25 echo $cmd
26 $cmd
27
28 # garbage
29 rm -f *.o

```

7～9行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

12行目には使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (icc) または PG コンパイラ (pgcc) または GNU コンパイラ (gcc) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL2L_amtk_c.sh
icc -g readL2L_amtk.c -o readL2L_amtk_c
-I/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/include
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/lib
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

### 5. 3. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

```
$ ulimit
```

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4つとも実行してください。

```
$ ulimit -d unlimited
```

```
$ ulimit -m unlimited
```

```
$ ulimit -s unlimited
```

```
$ ulimit -v unlimited
```

```
$. /readL2L_amtk_c GW1AM2_201303011809_125D_L2SGCLWLA0000000.h5
input file: GW1AM2_201303011809_125D_L2SGCLWLA0000000.h5
GeophysicalName: Cloud Liquid Water
GranuleID: GW1AM2_201303011809_125D_L2SGCLWLA0000000
ObservationStartDateTime: 2013-03-01T18:09:10.122Z
EquatorCrossingDateTime: 2013-03-01T18:35:54.849Z
ObservationEndDateTime: 2013-03-01T18:58:26.342Z
NumberOfScans: 1972
limit of NumberOfScans = 2200
OverlapScans: 0
time[scan=0]: 2013/03/01 18:09:10
latlon[scan=0][pixel=0]: ( 84.4574, -78.1076)
geo1[scan=0][pixel=0]: -32767.000 [Kg/m2] (PDQ:112)
```

5. 4 L2 高解像度データ読み込み

降水量(PRC)がL2 高解像度です。  
積算雲水量(CLW)・海氷密接度(SIC)・土壌水分量(SMC)・積雪深(SND)・海面水温(SST)・海上風速(SSW)・可降水量(TPW)はL2 低解像度を参照ください。

5. 4. 1 サンプルプログラム readL2H\_amtk.c 解説

サンプルプログラム readL2H\_amtk.c では、L2 高解像度データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

メタデータ	格納データ
* GeophysicalName - GranuleID - ObservationStartDateTime - EquatorCrossingDateTime - ObservationEndDateTime * NumberOfScans - OverlapScans	* Scan Time * Latitude of Observation Point for 89A - Latitude of Observation Point for 89B * Longitude of Observation Point for 89A - Longitude of Observation Point for 89B * Geophysical Data for 89A - Geophysical Data for 89B * Pixel Data Quality for 89A - Pixel Data Quality for 89B <div style="text-align: right; margin-top: 10px;">   <span style="border: 1px solid blue; padding: 2px;">P.15 基礎知識編 3. 10 参照</span> </div>

以下の説明では、プログラムの似たような繰り返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の AMTK 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

メタデータ読み込みには、AMTK\_getMetaDataName() 関数を使用します。  
 配列データ読み込みには、出力されるデータ型によって以下の4つの関数を使い分けます。

- 出力が時刻構造体の場合 → AMTK\_getScanTime() 関数
- 出力が緯度経度構造体の場合 → AMTK\_getLatLon() 関数
- 出力が float 型の場合 → AMTK\_get\_SwathFloat() 関数
- 出力が unsigned char 型の場合 → AMTK\_get\_SwathUChar() 関数

読み込むデータ種類の指定は、アクセラブルで行います。アクセラブルとは、データ種類を指定するために AMTK で定義されている定数名です。

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include "AMTK.h"
5
6 // fixed value
7 #define LMT 2200 // limit of NumberOfScans
8 :
9
10 int main(int argc, char *argv[]){
11 // interface variable
12 int i,j; // loop variable
13 int ret; // return status
14 char buf[512]; // text buffer
15 void *vpnt; // pointer to void
16 char *fn; // filename
17 hid_t hnd; // file handle
18
19 // meta data
20 char geo[512]; // GeophysicalName
21 char gid[512]; // GranuleID
22 char tm1[512]; // ObservationStartDateTime
23 char tm2[512]; // EquatorCrossingDateTime
24 char tm3[512]; // ObservationEndDateTime
25 int num; // NumberOfScans
26 int ovr; // OverlapScans

```

C 言語用 AMTK ヘッダーをインクルードします。

標準プロダクトのスキャン数上限は 2200 で充分ですが、準リアルプロダクトを使用する場合は、2 周回程度繋がる場合があるので、LMT=9000 としてください。(標準の 4 パス分程度)

AMTK 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名  
グラニューール ID  
観測開始時刻  
赤道通過時刻  
観測終了時刻  
スキャン数  
オーバーラップスキャン数

メタデータ用変数を宣言します。

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
 緯度経度データには AM2\_COMMON\_LATLON 構造体を使います。  
 配列の次元数はデータによって異なります。  
 スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
 ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_HI は AMTK に定義されている定数で、高解像度ピクセル数(486)です。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_LO は AMTK に定義されている定数で、低解像度ピクセル数(243)です。

```

28 // array data
29 AM2_COMMON_SCANTIME st[LMT]; // scantime 時刻
30 AM2_COMMON_LATLON l189a[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI];
31 AM2_COMMON_LATLON l189b[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI];
32 float geol_89a[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI];
33 float geol_89b[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI];
34 unsigned char pdq1_89a[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI];
35 unsigned char pdq1_89b[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI];

```

緯度経度  
物理量  
品質フラグ

配列データ用変数を宣言します。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをオープンします。

hnd=AMTK\_openH5(fn)

fn: オープンするファイル名を指定します

hnd: [戻り値]成功の場合はファイルハンドル値、失敗の場合は負の値

```
47 // open
48 hnd=AMTK_openH5(fn);
49 if(hnd<0){
50     printf("AMTK_openH5 error: %s¥n", fn);
51     printf("amtk status: %d¥n", hnd);
52     exit(1);
53 }
```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込みます。

ret=AMTK\_getMetaName(hnd, met, out)

hnd: ファイルハンドル値を指定します

met: メタデータ名称を指定します

out: メタデータ内容が返されます

ret: [戻り値]成功の場合は読んだメタデータの文字数、失敗の場合は負の値

AMTK では出力変数はすべてポインタへのポインタとして渡します。  
まずポインタを作ってから、そのポインタを渡します。

```
55 // read meta: GeophysicalName
56 vpnt=geo;
57 ret=AMTK_getMetaName(hnd, "GeophysicalName", (char **)&vpnt);
58 if(ret<0){
59     printf("AMTK_getMetaName error: GeophysicalName¥n");
60     printf("amtk status: %d¥n", ret);
61     exit(1);
62 }
63 printf("GeophysicalName: %s¥n", geo);
```

コンパイラからの警告を避けるために、  
void ポインタを適切な型にキャストします。

メタデータからスキャン数を読み込みます。

配列データ読み込みではスキャン数の指定が必要になるので、ここで読んでおきます。

```
111 // read meta: NumberOfScans
112 vpnt=buf;
113 ret=AMTK_getMetaName(hnd, "NumberOfScans", (char **)&vpnt);
114 if(ret<0){
115     printf("AMTK_getMetaName error: NumberOfScans¥n");
116     printf("amtk status: %d¥n", ret);
117     exit(1);
118 }
119 num=atoi(buf);
120 printf("NumberOfScans: %d¥n", num);
```

メタデータは全て文字として取得されるので、  
数値に変換しておきます。

## ◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 11 基礎知識編 3. 6 参照

時刻データを読み込みます。  
 時刻データは AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体の 1 次元配列で、サイズはスキャン数です。  
 時刻データの読み込みには、AMTK\_getScanTime() 関数を使用します。

ret=AMTK\_getScanTime(hnd, bgn, end, out)  
 hnd: ファイルハンドル値を指定します  
 bgn: 開始スキャンを指定します  
 end: 終了スキャンを指定します  
 out: 出力データが返されます  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

142 // read array: scantime
143 vpnt=st;
144 ret=AMTK_getScanTime(hnd,1,num,(AM2_COMMON_SCANTIME **)&vpnt);
145 if(ret<0){
146     printf("AMTK_getScanTime error.¥n");
147     printf("amtk status: %d¥n",ret);
148     exit(1);
149 }
150 printf("time[scan=0]: %04d/%02d/%02d %02d:%02d:%02d¥n"
151 , st[0].year
152 , st[0].month
153 , st[0].day
154 , st[0].hour
155 , st[0].minute
156 , st[0].second
157 );

```

## ◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 15 基礎知識編 3. 10 参照

緯度経度データを読み込みます。  
 緯度経度データは AM2\_COMMON\_LATLON 構造体の 2 次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 緯度経度データの読み込みには、AMTK\_getLatLon() 関数を使用します。

ret=AMTK\_getLatLon(hnd, out, bgn, end, label)  
 hnd: ファイルハンドル値を指定します  
 out: 出力データが返されます  
 bgn: 開始スキャンを指定します  
 end: 終了スキャンを指定します  
 label: アクセラベルを指定します。アクセラベルはデータ種類によって異なります  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

159 // read array: latlon for 89a
160 vpnt=ll89a;
161 ret=AMTK_getLatLon(hnd,(AM2_COMMON_LATLON **)&vpnt,1,num
162 ,AM2_LATLON_L2_89A);
163 if(ret<0){
164     printf("AMTK_getLatLon error: AM2_LATLON_L2_89A¥n");
165     printf("amtk status: %d¥n",ret);
166     exit(1);
167 }
168 printf("latlon89a[scan=0][pixel=0]: (%9.4f,%9.4f)¥n", ll89a[0][0].lat,
169 ll89a[0][0].lon);

```

## ◇物理量データ読み込み ※左側の数字は行番号です

物理量データを読み込みます。  
物理量データは float 型の 3 次元配列で、サイズはレイヤ数×ピクセル数×スキャン数です。  
出力が float 型なので、AMTK\_get\_SwathFloat() 関数を使用します。

```
ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd, out, bgn, end, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセララベルを指定します。アクセララベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
179 // read array: geophysical data for 1 layer for 89a
180 vpnt=geo1_89a;
181 ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd, (float **) &vpnt, 1, num, AM2_SWATHA_GEO1);
182 if(ret<0){
183     printf("AMTK_get_SwathFloat error: AM2_SWATHA_GEO1¥n");
184     printf("amtk status: %d¥n", ret);
185     exit(1);
186 }
```

## ◇L2 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L2 品質フラグデータを読み込みます。  
L2 品質フラグデータは unsigned char 型の 3 次元配列で、  
サイズはピクセル数×スキャン数×レイヤ数です。  
出力が unsigned char 型なので、AMTK\_get\_SwathUChar() 関数を使用します。

```
ret=AMTK_get_SwathUChar(hnd, out, bgn, end, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセララベルを指定します。アクセララベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
197 // read array: pixel data quality for 1 layer for 89a
198 vpnt=pdql_89a;
199 ret=AMTK_get_SwathUChar(hnd, (unsigned char **) &vpnt, 1, num, AM2_PIX_QUAL_A);
200 if(ret<0){
201     printf("AMTK_get_SwathUChar error: AM2_PIX_QUAL_A¥n");
202     printf("amtk status: %d¥n", ret);
203     exit(1);
204 }
```

L2 品質フラグには、アルゴリズム開発者が設定した物理量算出に係る補足情報が格納されています。  
0~15 は OK 状態、16~255 は NG 状態を現します。  
NG 状態の場合、物理量には欠損値(-32768)または異常値(-32767)が格納されています。  
L2 品質フラグの詳細については、「AMSR2 高次プロダクトフォーマット説明書」(\*1)を参照ください。  
(\*1)[http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM\\_W/data/data\\_w\\_format\\_j.html](http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM_W/data/data_w_format_j.html)

## ◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。

```
ret=AMTK_closeH5(hnd)
hnd: クローズするファイルハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
261 // close
262 ret=AMTK_closeH5(hnd);
```

## 5. 4. 2 コンパイル方法 (build\_readL2H\_amtk\_c.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL2H\_amtk\_c.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 AMTK=/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11
8 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
9 SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
10
11 # compiler
12 cc=icc
13
14 # source filename
15 csrc=readL2H_amtk.c
16
17 # output filename
18 out=readL2H_amtk_c
19
20 # library order
21 lib="-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm"
22
23 # compile
24 cmd="$cc -g $csrc -o $out -I$AMTK/include -I$HDF5/include -I$SZIP/include
-L$AMTK/lib -L$HDF5/lib -L$SZIP/lib $lib"
25 echo $cmd
26 $cmd
27
28 # garbage
29 rm -f *.o

```

7～9行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

12行目には使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (icc) または PG コンパイラ (pgcc) または GNU コンパイラ (gcc) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL2H_amtk_c.sh
icc -g readL2H_amtk.c -o readL2H_amtk_c
-I/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/include
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/lib
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

### 5. 4. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

```
$ ulimit
```

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4つとも実行してください。

```
$ ulimit -d unlimited
```

```
$ ulimit -m unlimited
```

```
$ ulimit -s unlimited
```

```
$ ulimit -v unlimited
```

```

$ ./readL2H_amtk_c GW1AM2_201303011809_125D_L2SGPRCHA0000000.h5
input file: GW1AM2_201303011809_125D_L2SGPRCHA0000000.h5
GeophysicalName: Precipitation
GranuleID: GW1AM2_201303011809_125D_L2SGPRCHA0000000
ObservationStartDateTime: 2013-03-01T18:09:10.122Z
EquatorCrossingDateTime: 2013-03-01T18:35:54.849Z
ObservationEndDateTime: 2013-03-01T18:58:26.342Z
NumberOfScans: 1972
limit of NumberOfScans = 2200
OverlapScans: 0
time[scan=0]: 2013/03/01 18:09:10
latlon89a[scan=0][pixel=0]: ( 84.4188, -77.9502)
latlon89b[scan=0][pixel=0]: ( 84.3305, -78.8925)
geo1_89a[scan=0][pixel=0]: -32767.0 [mm/h] (PDQ: 16)
geo1_89b[scan=0][pixel=0]: -32767.0 [mm/h] (PDQ: 16)
    
```

5. 5 L3 輝度温度データ読み込み

5. 5. 1 サンプルプログラム readL3B\_amtk.c 解説

サンプルプログラム readL3B\_amtk.c では、L3 輝度温度データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

メタデータ	格納データ
* GeophysicalName - GranuleID	* Brightness Temperature (H) - Brightness Temperature (V)

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の AMTK 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

メタデータ読み込みには、AMTK\_getMetaDataName() 関数を使用します。

配列データ読み込みには、AMTK\_get\_GridFloat() 関数を使用します。

読み込むデータ種類の指定は、アクセスラベルで行います。アクセスラベルとは、データ種類を指定するために AMTK で定義されている定数名です。

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include "AMTK.h"
:
9 int main(int argc, char *argv){
10 // interface variable
11 int i,j; // loop variable
12 int ret; // return status
13 char buf[512]; // text buffer
14 void *vpnt; // pointer to void
15 char *fn; // filename
16 hid_t hnd; // file handle
17 int siz[3]; // array size
18 int x; // grid size x
19 int y; // grid size y
:
27 // meta data
28 char geo[512]; // GeophysicalName
29 char gid[512]; // GranuleID
30
31 // array data
32 float *tbH; // brightness temperature for horizontal
33 float *tbV; // brightness temperature for vertical

```

C 言語用 AMTK ヘッダーをインクルードします。

AMTK 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名  
グラニューール ID

メタデータ用変数を宣言します。

輝度温度

配列データ用変数を宣言します。

この時点では、配列データ用のメモリ領域は確保されていません。  
後程、配列サイズを調べてから、メモリ領域の確保を行います。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをオープンします。

hnd=AMTK\_openH5(fn)  
fn: オープンするファイル名を指定します  
hnd: [戻り値]成功の場合はファイルハンドル値、失敗の場合は負の値

```

45 // open
46 hnd=AMTK_openH5(fn);
47 if(hnd<0){
48     printf("AMTK_openH5 error: %s¥n", fn);
49     printf("amtk status: %d¥n", hnd);
50     exit(1);
51 }

```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込みます。

```
ret=AMTK_getMetaDataName(hnd, met, out)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
met: メタデータ名称を指定します
out: メタデータ内容が返されます
ret: [戻り値]成功の場合は読込んだメタデータの文字数、失敗の場合は負の値
```

AMTK では出力変数はすべてポインタへのポインタとして渡します。  
まずポインタを作ってから、そのポインタを渡します。

```
53 // read meta: GeophysicalName
54 vpnt=geo;
55 ret=AMTK_getMetaDataName(hnd, "GeophysicalName", (char **)&vpnt);
56 if(ret<0){
57     printf("AMTK_getMetaDataName error: GeophysicalName¥n");
58     printf("amtk status: %d¥n",ret);
59     exit(1);
60 }
61 printf("GeophysicalName: %s¥n",geo);
```

コンパイラからの警告を避けるために、  
void ポインタを適切な型にキャストします。

◇配列サイズ取得とメモリ領域確保 ※左側の数字は行番号です

配列サイズを取得します。  
配列サイズの取得には、AMTK\_getDimSize()関数を使用します。

```
ret=AMTK_getDimSize(hnd, label, siz)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
label: アクセラベルを指定します
siz: [戻り値]配列サイズ
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
86 // get grid size
87 ret=AMTK_getDimSize(hnd,AM2_GRID_TBH,siz);
88 if(ret<0){
89     printf("AMTK_getDimSize error: AM2_GRID_TBH¥n");
90     printf("amtk status: %d¥n",ret);
91     exit(1);
92 }
93 x=siz[1];
94 y=siz[0];
95 printf("grid size x: %d¥n", x);
96 printf("grid size y: %d¥n", y);
```

メモリ領域を確保します。

```
98 // memory allocate
99 tbH=malloc(sizeof(float)*x*y);
100 if(tbH==NULL){
101     printf("memory allocate error: tbH¥n");
102     exit(1);
103 }
```

◇輝度温度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

輝度温度データを読み込みます。

ret=AMTK\_get\_GridFloat(hnd, out, label)

hnd: ファイルハンドル値を指定します

out: 出力データが返されます

label: アクセラベルを指定します。アクセラベルはデータ種類によって異なります

ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
110 // read horizontal
111 vpnt=tbH;
112 ret=AMTK_get_GridFloat(hnd, (float **)&vpnt, AM2_GRID_TBH);
113 if(ret<0){
114     printf("AMTK_get_GridFloat error: AM2_GRID_TBH¥n");
115     printf("amtk status: %d¥n", ret);
116     exit(1);
117 }
```

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

メモリを開放します。

```
212 // memory free
```

```
213 free(tbH);
```

```
214 free(tbV);
```

ファイルをクローズします。

ret=AMTK\_closeH5(hnd)

hnd: クローズするファイルハンドル値を指定します

ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
216 // close
```

```
217 ret=AMTK_closeH5(hnd);
```

## 5. 5. 2 コンパイル方法 (build\_readL3B\_amtk\_c.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL3B\_amtk\_c.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 AMTK=/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11
8 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
9 SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
10
11 # compiler
12 cc=icc
13
14 # source filename
15 csrc=readL3B_amtk.c
16
17 # output filename
18 out=readL3B_amtk_c
19
20 # library order
21 lib="-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm"
22
23 # compile
24 cmd="$cc -g $csrc -o $out -I$AMTK/include -I$HDF5/include -I$SZIP/include
-L$AMTK/lib -L$HDF5/lib -L$SZIP/lib $lib"
25 echo $cmd
26 $cmd
27
28 # garbage
29 rm -f *.o

```

7～9行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

12行目には使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (icc) または PG コンパイラ (pgcc) または GNU コンパイラ (gcc) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL3B_amtk_c.sh
icc -g readL3B_amtk.c -o readL3B_amtk_c
-I/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/include
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/lib
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm

```





5. 6 L3 物理量データ読み込み

5. 6. 1 サンプルプログラム readL3G\_amtk.c 解説

サンプルプログラム readL3G\_amtk.c では、L3 物理量データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

メタデータ	格納データ
* GeophysicalName - GranuleID	* Geophysical Data

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の AMTK 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

メタデータ読み込みには、AMTK\_getMetaDataName() 関数を使用します。

配列データ読み込みには、AMTK\_get\_GridFloat() 関数を使用します。

読み込むデータ種類の指定は、アクセスラベルで行います。アクセスラベルとは、データ種類を指定するために AMTK で定義されている定数名です。

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include "AMTK.h"
:
9 int main(int argc, char *argv){
10 // interface variable
11 int i,j; // loop variable
12 int ret; // return status
13 char buf[512]; // text buffer
14 void *vpnt; // pointer to void
15 char *fn; // filename
16 hid_t hnd; // file handle
17 int siz[3]; // array size
18 int x; // grid size x
19 int y; // grid size y
:
29 // meta data
30 char geo[512]; // GeophysicalName
31 char gid[512]; // GranuleID
32
33 // array data
34 float *geo1; // geophysical data layer 1
35 float *geo2; // geophysical data layer 2

```

C 言語用 AMTK ヘッダーをインクルードします。

AMTK 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名  
グラニューール ID

メタデータ用変数を宣言します。

物理量

配列データ用変数を宣言します。

この時点では、配列データ用のメモリ領域は確保されていません。  
後程、配列サイズを調べてから、メモリ領域の確保を行います。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをオープンします。

hnd=AMTK\_openH5(fn)  
fn: オープンするファイル名を指定します  
hnd: [戻り値]成功の場合はファイルハンドル値、失敗の場合は負の値

```

47 // open
48 hnd=AMTK_openH5(fn);
49 if(hnd<0){
50 printf("AMTK_openH5 error: %s¥n", fn);
51 printf("amtk status: %d¥n", hnd);
52 exit(1);
53 }

```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込みます。

```
ret=AMTK_getMetaDataName(hnd, met, out)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
met: メタデータ名称を指定します
out: メタデータ内容が返されます
ret: [戻り値]成功の場合は読込んだメタデータの文字数、失敗の場合は負の値
```

AMTK では出力変数はすべてポインタへのポインタとして渡します。  
まずポインタを作ってから、そのポインタを渡します。

```
55 // read meta: GeophysicalName
56 vpnt=geo;
57 ret=AMTK_getMetaDataName(hnd, "GeophysicalName", (char **) &vpnt);
58 if(ret<0){
59     printf("AMTK_getMetaDataName error: GeophysicalName¥n");
60     printf("amtk status: %d¥n", ret);
61     exit(1);
62 }
63 printf("GeophysicalName: %s¥n", geo);
```

コンパイラからの警告を避けるために、  
void ポインタを適切な型にキャストします。

◇配列サイズ取得とメモリ領域確保 ※左側の数字は行番号です

配列サイズを取得します。  
配列サイズの取得には、AMTK\_getDimSize()関数を使用します。

```
ret=AMTK_getDimSize(hnd, label, siz)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
label: アクセラベルを指定します
siz: [戻り値]配列サイズ
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
89 // get grid size
90 ret=AMTK_getDimSize(hnd, AM2_GRID_GEO1, siz);
91 if(ret<0){
92     printf("AMTK_getDimSize error: AM2_GRID_GEO1¥n");
93     printf("amtk status: %d¥n", ret);
94     exit(1);
95 }
96 x=siz[1];
97 y=siz[0];
98 printf("grid size x: %d¥n", x);
99 printf("grid size y: %d¥n", y);
```

メモリ領域を確保します。

```
101 // memory allocate layer 1
102 geol=malloc(sizeof(float)*x*y);
103 if(geol==NULL){
104     printf("memory allocate error: geol¥n");
105     exit(1);
106 }
```

## ◇物理量データ読み込み ※左側の数字は行番号です

物理量データを読み込みます。

積雪深(SND)・海面水温(SST)は物理量が2層あるので、この2つとそれ以外で処理を分けています。積雪深の2層目は積雪水量[cm]です。海面水温の2層目は10GHzによるSST[°C]です。

```
ret=AMTK_get_GridFloat(hnd,out,label)
```

hnd: ファイルハンドル値を指定します

out: 出力データが返されます

label: アクセラブルを指定します。アクセラブルはデータ種類によって異なります

ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
117 // read layer 1
118 vpnt=geo1;
119 ret=AMTK_get_GridFloat(hnd,(float *)&vpnt,AM2_GRID_GEO1);
120 if(ret<0){
121     printf("AMTK_get_GridFloat error: AM2_GRID_GEO1¥n");
122     printf("amtk status: %d¥n",ret);
123     exit(1);
124 }
125
```

2層ある場合は、アクセラブルを変更して読み分けます。

```
126 // read layer 2
127 if(strncmp(gid+29,"SND",3)==0 || strncmp(gid+29,"SST",3)==0 ){
128     vpnt=geo2;
129     ret=AMTK_get_GridFloat(hnd,(float *)&vpnt,AM2_GRID_GEO2);
130     if(ret<0){
131         printf("AMTK_get_GridFloat error: AM2_GRID_GEO2¥n");
132         printf("amtk status: %d¥n",ret);
133         exit(1);
134     }
135 }
```

## ◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

メモリを開放します。

```
317 // memory free
318 free(geo1);
319 if(strncmp(gid+29,"SND",3)==0 || strncmp(gid+29,"SST",3)==0 ){
320     free(geo2);
321 }
```

ファイルをクローズします。

```
ret=AMTK_closeH5(hnd)
```

hnd: クローズするファイルハンドル値を指定します

ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
323 // close
324 ret=AMTK_closeH5(hnd);
```

## 5. 6. 2 コンパイル方法 (build\_readL3G\_amtk\_c.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL3G\_amtk\_c.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 AMTK=/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11
8 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
9 SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
10
11 # compiler
12 cc=icc
13
14 # source filename
15 csrc=readL3G_amtk.c
16
17 # output filename
18 out=readL3G_amtk_c
19
20 # library order
21 lib="-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm"
22
23 # compile
24 cmd="$cc -g $csrc -o $out -I$AMTK/include -I$HDF5/include -I$SZIP/include
-L$AMTK/lib -L$HDF5/lib -L$SZIP/lib $lib"
25 echo $cmd
26 $cmd
27
28 # garbage
29 rm -f *.o

```

7～9行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

12行目には使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (icc) または PG コンパイラ (pgcc) または GNU コンパイラ (gcc) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL3G_amtk_c.sh
icc -g readL3G_amtk.c -o readL3G_amtk_c
-I/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/include
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/lib
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

5. 6. 3 プログラム実行結果のサンプル

環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

```
$ ulimit
```

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4つとも実行してください。

```
$ ulimit -d unlimited
```

```
$ ulimit -m unlimited
```

```
$ ulimit -s unlimited
```

```
$ ulimit -v unlimited
```

```

$ ./readL3G_amtk_c GW1AM2_20130200_01M_EQMA_L3SGCLWLA0000000.h5
input file: GW1AM2_20130200_01M_EQMA_L3SGCLWLA0000000.h5
GeophysicalName: Cloud Liquid Water
GranuleID: GW1AM2_20130200_01M_EQMA_L3SGCLWLA0000000
grid size x: 1440
grid size y: 720

ASCII ART OF GEOPHYSICAL DATA LAYER #1 (X/20GRID Y/40GRID)
+-----+
|
|#21#####|
|2212###1113#####222|
|1#####11#####3#####011#42223322|
|2#####00101112413333233#####343413131#|
|#20#####2#####00#1223452344213211120#####3355421131121#|
|#####4#322223232100110111110#####14*41111201111#|
|#####0##000##0###11111112101201110*131121100##1#11#01211110100###|
|#####101111111#211#11111210011121333223224321000#1###1111000000##|
|11#####00010122125#3###1#12232321100010020110001011122#####222321111|
|000#####122131112311112#01112#1131221232311010000000110#####1001110|
|100###32#12111141111000#####2232322421212441331110011010#####11111100|
|1000###1211232211251100#####131112232110121313122011010#####231111001|
|111312122311101111121111110012102#1231221223311213111021##011124223242|
|*3322251123222222232333142102242232221102422222122113##0111421221132|
|1011221122211112221111111122231223223233124332121232322122331223222111|
|#####31112212221112111221#####21221##|
|#####|
+-----+

[#]:missing
[ ]:out of observation
[0]: 0.000 - 0.030 Kg/m2
[1]: 0.030 - 0.060 Kg/m2
[2]: 0.060 - 0.090 Kg/m2
[3]: 0.090 - 0.120 Kg/m2
[4]: 0.120 - 0.150 Kg/m2
[5]: 0.150 - 0.180 Kg/m2
[*]:other
    
```

6. AMTK 編 (FORTRAN90)

赤字の解説はサンプルプログラムについて説明しています。

青文字の解説は関数リファレンスまたは衛星基礎知識について説明しています。

6. 1 L1B データ読み込み

6. 1. 1 サンプルプログラム readL1B\_amtk.f 解説

サンプルプログラム readL1B\_amtk.f では、L1B データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、89G A ホーン緯度経度から低周波緯度経度を算出し、内容をテキスト表示します。

メタデータ	格納データ
* GeophysicalName - GranuleID - ObservationStartDateTime - EquatorCrossingDateTime - ObservationEndDateTime * NumberOfScans - OverlapScans - CoRegistrationParameterA1 - CoRegistrationParameterA2	* Scan Time * Latitude of Observation Point for 89A - Latitude of Observation Point for 89B - Longitude of Observation Point for 89A - Longitude of Observation Point for 89B * Brightness Temperature (6.9GHz, H) - Brightness Temperature (6.9GHz, V) - Brightness Temperature (7.3GHz, H) - Brightness Temperature (7.3GHz, V) - Brightness Temperature (10.7GHz, H) - Brightness Temperature (10.7GHz, V) - Brightness Temperature (18.7GHz, H) - Brightness Temperature (18.7GHz, V) - Brightness Temperature (23.8GHz, H) - Brightness Temperature (23.8GHz, V) - Brightness Temperature (36.5GHz, H) - Brightness Temperature (36.5GHz, V) - Brightness Temperature (89.0GHz-A, H) - Brightness Temperature (89.0GHz-A, V) - Brightness Temperature (89.0GHz-B, H) - Brightness Temperature (89.0GHz-B, V) * Pixel Data Quality 6 to 36 - Pixel Data Quality 89 * Land_Ocean Flag 6 to 36 - Land_Ocean Flag 89 * Earth Incidence - Earth Azimuth
89G A ホーン緯度経度から算出するデータ - 緯度経度 (低周波平均) - 緯度経度 (6G) - 緯度経度 (7G) - 緯度経度 (10G) - 緯度経度 (18G) - 緯度経度 (23G) - 緯度経度 (36G)	
→ P.15 基礎知識編3. 10 参照	

以下の説明では、プログラムの似たような繰り返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の AMTK 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

メタデータ読み込みには、AMTK\_getMetaDataName() 関数を使用します。

配列データ読み込みには、出力されるデータ型によって以下の4つの関数を使い分けます。

- 出力が時刻構造体の場合 → AMTK\_getScanTime() 関数
- 出力が緯度経度構造体の場合 → AMTK\_getLatLon() 関数
- 出力が real(4) 型の場合 → AMTK\_get\_SwathFloat() 関数
- 出力が integer(4) 型の場合 → AMTK\_get\_SwathInt() 関数

読み込むデータ種類の指定は、アクセララベルで行います。アクセララベルとは、データ種類を指定するために AMTK で定義されている定数名です。

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1  program main
2  implicit none
3  C include
4  include 'AMTK_f.h'
:
:
7  C fixed value
8  integer(4),parameter::LMT=2200 ! limit of NumberOfScans
9  C interface variable
10 integer(4) i,j ! loop variable
11 integer(4) ret ! return status
12 character(len=512) buf ! text buffer
13 character(len=512) fn ! filename
14 integer(4) hnd ! file handle
15 C meta data
16 character(len=512) geo ! GeophysicalName
17 character(len=512) gid ! GranuleID
18 character(len=512) tm1 ! ObservationStartD.
19 character(len=512) tm2 ! EquatorCrossingDa
20 character(len=512) tm3 ! ObservationEndDat.
21 integer(4) num ! NumberOfScans
22 integer(4) ovr ! OverlapScans
23 character(len=512) prm1 ! CoRegistrationPar
24 character(len=512) prm2 ! CoRegistrationPar
:
:
25 C array data
26 type(AM2_COMMON_SCANTIME) st(LMT) ! scantime
27 type(AM2_COMMON_LATLON) l189a(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! latlon for 89a
28 type(AM2_COMMON_LATLON) l189b(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! latlon for 89b
:
:
36 real(4) tb06h(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! tb for 06h
37 real(4) tb06v(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! tb for 06v
:
:
53 integer(1) pdq06h(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! pixel data quality for 06h
54 integer(1) pdq06v(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! pixel data quality for 06v
:
:
63 integer(1) lof06(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! land ocean flag for 06
64 integer(1) lof07(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! land ocean flag for 07
:
:
72 real(4) ear_in(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! earth incidence
73 real(4) ear_az(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! earth azimuth

```

FORTRAN 用 AMTK ヘッダーをインクルードします。

標準プロダクトのスキャン数上限は 2200 で充分ですが、準リアルプロダクトを使用する場合は、2 周回程度繋がる場合があるので、LMT=9000 としてください。(標準の 4 パス分程度)

AMTK 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名	メタデータ用変数を宣言します。
グラニューール ID	
観測開始時刻	
赤道通過時刻	
観測終了時刻	
スキャン数	
オーバーラップスキャン数	
相対レジストレーション係数 A1	
相対レジストレーション係数 A2	

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
 緯度経度データには AM2\_COMMON\_LATLON 構造体を使います。  
 配列の次元数はデータによって異なります。  
 スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
 ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_HI は AMTK に定義されている定数で、高解像度ピクセル数(486)です。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_LO は AMTK に定義されている定数で、低解像度ピクセル数(243)です。

時刻	緯度経度
輝度温度	
品質フラグ	
陸海フラグ	
観測入射角	
観測方位角	

配列データ用変数を宣言します。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをオープンします。

hnd=AMTK\_openH5(fn)

fn: オープンするファイル名を指定します

hnd: [戻り値]成功の場合はファイルハンドル値、失敗の場合は負の値

```
82C open
83     hnd=AMTK_openH5(fn)
84     if(hnd.lt.0)then
85         write(*,'(a,a)')'AMTK_openH5 error: ',fn(1:len_trim(fn))
86         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',hnd
87         call exit(1)
88     endif
```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込みます。

ret=AMTK\_getMetaDataName(hnd, met, out)

hnd: ファイルハンドル値を指定します

met: メタデータ名称を指定します

out: メタデータ内容が返されます

ret: [戻り値]成功の場合は読込んだメタデータの文字数、失敗の場合は負の値

```
89C read meta: GeophysicalName
90     ret=AMTK_getMetaDataName(hnd,'GeophysicalName',geo)
91     if(ret.lt.0)then
92         write(*,'(a)')'AMTK_getMetaDataName error: GeophysicalName'
93         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
94         call exit(1)
95     endif
96     write(*,'(a,a)')'GeophysicalName: ',geo(1:len_trim(geo))
```

メタデータからスキャン数を読み込みます。

配列データ読み込みではスキャン数の指定が必要になるので、ここで読んでおきます。

```
132C read meta: NumberOfScans
133     ret=AMTK_getMetaDataName(hnd,'NumberOfScans',buf)
134     if(ret.lt.0)then
135         write(*,'(a)')'AMTK_getMetaDataName error: NumberOfScans'
136         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
137         call exit(1)
138     endif
139     read(buf(1:ret),*)num
140     write(*,'(a,i12)')'NumberOfScans: ',num
```

メタデータは全て文字として取得されるので、  
数値に変換しておきます。

## ◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 11 基礎知識編 3. 6 参照

時刻データを読み込みます。  
 時刻データは AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体の 1 次元配列で、サイズはスキャン数です。  
 時刻データの読み込みには、AMTK\_getScanTime() 関数を使用します。

```
ret=AMTK_getScanTime(hnd,bgn,end,out)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
out: 出力データが返されます
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
177C read array: scantime
178     ret=AMTK_getScanTime(hnd,1,num,st)
179     if(ret.lt.0)then
180         write(*,'(a)')'AMTK_getScanTime error.'
181         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
182         call exit(1)
183     endif
184     write(*,'(a,i4.4, "/",i2.2, "/",i2.2, " ",i2.2, ":",i2.2, ":",i2.2)')
185     +'time(scan=1): '
186     +,st(1)%year
187     +,st(1)%month
188     +,st(1)%day
189     +,st(1)%hour
190     +,st(1)%minute
191     +,st(1)%second
```

## ◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 15 基礎知識編 3. 10 参照

緯度経度データを読み込みます。  
 緯度経度データは AM2\_COMMON\_LATLON 構造体の 2 次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 緯度経度データの読み込みには、AMTK\_getLatLon() 関数を使用します。

```
ret=AMTK_getLatLon(hnd,out,bgn,end,label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセラブルを指定します。アクセラブルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
192 C read array: latlon for 89a
193     ret=AMTK_getLatLon(hnd,1189a,1,num,AM2_LATLON_89A)
194     if(ret.lt.0)then
195         write(*,'(a)')'AMTK_getLatLon error: AM2_LATLON_89A'
196         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
197         call exit(1)
198     endif
199     write(*,'(a,"(",f9.4,"",f9.4,")")')'latlon89a(pixel=1,scan=1): '
200     +,1189a(1,1)%lat,1189a(1,1)%lon
```

◇輝度温度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

輝度温度データを読み込みます。  
 輝度温度データは real(4) 型の 2 次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 出力が real(4) 型なので、AMTK\_get\_SwathFloat() 関数を使用します。

```
ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd, out, bgn, end, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセララベルを指定します。アクセララベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
273 C read array: tb for 06h
274     ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd,tb06h,1,num,AM2_TB06H)
275     if(ret.lt.0)then
276         write(*,'(a)')'AMTK_get_SwathFloat error: AM2_TB06H'
277         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
278         call exit(1)
279     endif
280     write(*,'(a,f9.2)')'tb06h(pixel=1,scan=1): ',tb06h(1,1)
```

## ◇L1 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L1 品質フラグデータを読み込みます。  
 L1 品質フラグデータは integer(4)型の2次元配列で、  
 L1 低解像度品質フラグデータのサイズは(ピクセル数\*16)×スキャン数です。  
 L1 高解像度品質フラグデータのサイズは(ピクセル数\* 8)×スキャン数です。  
 出力が integer(4)型なので、AMTK\_get\_SwathInt()関数を使用します。

```
ret=AMTK_get_SwathInt(hnd, out, bgn, end, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセスラベルを指定します。アクセスラベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
401 C read array: pixel data quality for low
402     ret=AMTK_get_SwathInt(hnd,pdqlo,1,num,AM2_PIX_QUAL_LO)
403     if(ret.lt.0)then
404         write(*,'(a)')'AMTK_get_SwathInt error: AM2_PIX_QUAL_LO'
405         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
406         call exit(1)
407     endif
```

L1 品質フラグデータは、各周波数 (6GHz、7GHz)、偏波に対する RFI 情報がまとめて取得されます。まとまったままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。格納値は2ビットのマスク値なので、各周波数毎に integer(1)型の2次元配列を用意します。L1 品質フラグデータには RFI (Radio Frequency Interference; 電波干渉)情報が格納されています。電波干渉の発生がない場合は 00、発生の可能性がある場合は 10、発生がある場合は 11 となります。

```
408     do j=1,num
409         do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
410             pdq06v(i,j)=pdqlo((i-1)*16+ 2,j)*10+pdqlo((i-1)*16+ 1,j)
411             pdq06h(i,j)=pdqlo((i-1)*16+ 4,j)*10+pdqlo((i-1)*16+ 3,j)
412             pdq07v(i,j)=pdqlo((i-1)*16+ 6,j)*10+pdqlo((i-1)*16+ 5,j)
413             pdq07h(i,j)=pdqlo((i-1)*16+ 8,j)*10+pdqlo((i-1)*16+ 7,j)
414         enddo
415     enddo
```

## ◇L1B 陸海フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

陸海フラグデータを読み込みます。  
 陸海フラグデータは integer(4)型の2次元配列で、  
 L1B 低解像度陸海データのサイズはピクセル数×(スキャン数\*6)です。  
 L1B 高解像度陸海データのサイズはピクセル数×(スキャン数\*2)です。  
 出力が integer(4)型なので、AMTK\_get\_SwathInt()関数を使用します。

→ P.14 基礎知識編3.9 参照

```
439 C read array: land ocean flag for low
440     ret=AMTK_get_SwathInt(hnd,loflo,1,num,AM2_LOF_LO)
441     if(ret.lt.0)then
442         write(*,'(a)')'AMTK_get_SwathInt error: AM2_LOF_LO'
443         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
444         call exit(1)
445     endif
```

陸海フラグデータは、解像度毎に全周波数データがまとまって取得されます。  
 まとまったままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。  
 格納値は0~100のフラグ値なので、各周波数毎に integer(1)型の2次元配列を用意します。

```
446     do j=1,num
447         do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
448             lof06(i,j)=loflo(i,num*0+j)
449             lof07(i,j)=loflo(i,num*1+j)
450             lof10(i,j)=loflo(i,num*2+j)
451             lof18(i,j)=loflo(i,num*3+j)
452             lof23(i,j)=loflo(i,num*4+j)
453             lof36(i,j)=loflo(i,num*5+j)
454         enddo
455     enddo
```

## ◇観測入射角データ読み込み ※左側の数字は行番号です

観測入射角データを読み込みます。  
 観測入射角データは real(4)型の2次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 出力が real(4)型なので、AMTK\_get\_SwathFloat()関数を使用します。

```
477 C read array: earth incidence
478     ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd,ear_in,1,num,AM2_EARTH_INC)
479     if(ret.lt.0)then
480         write(*,'(a)')'AMTK_get_SwathFloat error: AM2_EARTH_INC'
481         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
482         call exit(1)
483     endif
484     write(*,'(a,f9.2)')'ear_in(pixel=1,scan=1): ',ear_in(1,1)
```

## ◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。

ret=AMTK\_closeH5(hnd)  
 hnd: クローズするファイルハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
493 C close
494     ret=AMTK_closeH5(hnd)
```

## 6. 1. 2 コンパイル方法 (build\_readL1B\_amtk\_f.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL1B\_amtk\_f.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 AMTK=/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11
8 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
9 SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
10
11 # compiler
12 fc=ifort
13
14 # source filename
15 fsrc=readL1B_amtk.f
16
17 # output filename
18 out=readL1B_amtk_f
19
20 # library order
21 lib="-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm"
22
23 # compile
24 cmd="$fc -g $fsrc -o $out -I$AMTK/include -I$HDF5/include -I$SZIP/include
-L$AMTK/lib -L$HDF5/lib -L$SZIP/lib $lib"
25 echo $cmd
26 $cmd
27
28 # garbage
29 rm -f *.o

```

7～9 行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

12 行目には使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (ifort) または PG コンパイラ (pgf90) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL1B_amtk_f.sh
ifort -g readL1B_amtk.f -o readL1B_amtk_f
-I/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/include
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/lib
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

6. 1. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

\$ ulimit

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4 つとも実行してください。

\$ ulimit -d unlimited

\$ ulimit -m unlimited

\$ ulimit -s unlimited

\$ ulimit -v unlimited



<pre> \$ ./readL1B_amtk_f GW1AM2_201207261145_055A_L1SGBTBR_0000000.h5 input file: GW1AM2_201207261145_055A_L1SGBTBR_0000000.h5 GeophysicalName: Brightness Temperature GranuleID: GW1AM2_201207261145_055A_L1SGBTBR_0000000 ObservationStartDateTime: 2012-07-26T11:45:43.018Z EquatorCrossingDateime: 2012-07-26T12:12:37.848Z ObservationEndDateime: 2012-07-26T12:35:09.735Z NumberOfScans: 1979 limit of NumberOfScans = 2200 OverlapScans: 20 CoRegistrationParameterA1: 6G-1.25000, 7G-1.00000, 10G-1.25000, 18G-1.25000, 23G-1.25000, 36G-1.00000 CoRegistrationParameterA2: 6G-0.00000, 7G--0.10000, 10G--0.25000, 18G-0.00000, 23G--0.25000, 36G-0.00000 time (scan=1): 2012/07/26 11:45:43 latlon89a (pixel=1, scan=1): (-73.3289, 136.7714) latlon89b (pixel=1, scan=1): (-73.4038, 137.1498) latlon1m (pixel=1, scan=1): (-73.3538, 136.6228) latlon06 (pixel=1, scan=1): (-73.3592, 136.6213) latlon07 (pixel=1, scan=1): (-73.3497, 136.6429) latlon10 (pixel=1, scan=1): (-73.3506, 136.6001) latlon18 (pixel=1, scan=1): (-73.3592, 136.6213) latlon23 (pixel=1, scan=1): (-73.3506, 136.6001) latlon36 (pixel=1, scan=1): (-73.3532, 136.6514) tb06h (pixel=1, scan=1): 173.28 tb06v (pixel=1, scan=1): 208.22 tb07h (pixel=1, scan=1): 173.07 tb07v (pixel=1, scan=1): 207.54 tb10h (pixel=1, scan=1): 170.94 tb10v (pixel=1, scan=1): 204.95 tb18h (pixel=1, scan=1): 164.85 tb18v (pixel=1, scan=1): 199.84 tb23h (pixel=1, scan=1): 163.22 tb23v (pixel=1, scan=1): 196.53 tb36h (pixel=1, scan=1): 156.56 tb36v (pixel=1, scan=1): 186.39 tb89ah (pixel=1, scan=1): 163.76 tb89av (pixel=1, scan=1): 179.27 tb89bh (pixel=1, scan=1): 170.60 tb89bv (pixel=1, scan=1): 188.16 </pre>	<pre> pdq06h (pixel=1, scan=1): 0 pdq06v (pixel=1, scan=1): 0 pdq07h (pixel=1, scan=1): 0 pdq07v (pixel=1, scan=1): 0 pdq10h (pixel=1, scan=1): 0 pdq10v (pixel=1, scan=1): 0 pdq18h (pixel=1, scan=1): 0 pdq18v (pixel=1, scan=1): 0 pdq23h (pixel=1, scan=1): 0 pdq23v (pixel=1, scan=1): 0 pdq36h (pixel=1, scan=1): 0 pdq36v (pixel=1, scan=1): 0 pdq89ah (pixel=1, scan=1): 0 pdq89av (pixel=1, scan=1): 0 pdq89bh (pixel=1, scan=1): 0 pdq89bv (pixel=1, scan=1): 0 lof06 (pixel=1, scan=1): 100 lof07 (pixel=1, scan=1): 100 lof10 (pixel=1, scan=1): 100 lof18 (pixel=1, scan=1): 100 lof23 (pixel=1, scan=1): 100 lof36 (pixel=1, scan=1): 100 lof89a (pixel=1, scan=1): 100 lof89b (pixel=1, scan=1): 100 ear_in (pixel=1, scan=1): 55.20 ear_az (pixel=1, scan=1): 144.76 </pre>
---	---



6. 2 L1R データ読み込み

6. 2. 1 サンプルプログラム readL1R\_amtk.f 解説

サンプルプログラム readL1R\_amtk.f では、L1R データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、89G A ホーン緯度経度から低周波用緯度経度を抽出し、内容をテキスト表示します。  
このサンプルプログラムでは、格納されている L1R 輝度温度の一部のみ取扱います。L1R 輝度温度データ一覧については、P. 14 「3. 8 L1 リサンプリングデータ」を参照ください。

メタデータ	格納データ
* GeophysicalName - GranuleID - ObservationStartDateTime - EquatorCrossingDateTime - ObservationEndDateTime * NumberOfScans - OverlapScans - CoRegistrationParameterA1 - CoRegistrationParameterA2	* Scan Time * Latitude of Observation Point for 89A - Latitude of Observation Point for 89B - Longitude of Observation Point for 89A - Longitude of Observation Point for 89B * Brightness Temperature (res06, 6.9GHz, H) - Brightness Temperature (res06, 6.9GHz, V) - Brightness Temperature (res06, 7.3GHz, H) - Brightness Temperature (res06, 7.3GHz, V) - Brightness Temperature (res10, 10.7GHz, H) - Brightness Temperature (res10, 10.7GHz, V) - Brightness Temperature (res23, 18.7GHz, H) - Brightness Temperature (res23, 18.7GHz, V) - Brightness Temperature (res23, 23.8GHz, H) - Brightness Temperature (res23, 23.8GHz, V) - Brightness Temperature (res36, 36.5GHz, H) - Brightness Temperature (res36, 36.5GHz, V) - Brightness Temperature (res36, 89.0GHz, H) - Brightness Temperature (res36, 89.0GHz, V) - Brightness Temperature (original, 89GHz-A, H) - Brightness Temperature (original, 89GHz-A, V) - Brightness Temperature (original, 89GHz-B, H) - Brightness Temperature (original, 89GHz-B, V) * Pixel Data Quality 6 to 36 - Pixel Data Quality 89 * Land_Ocean Flag 6 to 36 - Land_Ocean Flag 89 * Earth Incidence - Earth Azimuth
89G A ホーン緯度経度から抽出するデータ - 低周波用緯度経度 <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; display: inline-block; margin-top: 10px;"> <span style="color: blue;">→</span> P. 15 基礎知識編 3. 10 参照                 </div>	

以下の説明では、プログラムの似たような繰り返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の AMTK 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

メタデータ読み込みには、AMTK\_getMetaDataName() 関数を使用します。  
 配列データ読み込みには、出力されるデータ型によって以下の 4 つの関数を使い分けます。

- 出力が時刻構造体の場合 → AMTK\_getScanTime() 関数
- 出力が緯度経度構造体の場合 → AMTK\_getLatLon() 関数
- 出力が real(4) 型の場合 → AMTK\_get\_SwathFloat() 関数
- 出力が integer(4) 型の場合 → AMTK\_get\_SwathInt() 関数

読み込むデータ種類の指定は、アクセララベルで行います。アクセララベルとは、データ種類を指定するために AMTK で定義されている定数名です。

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1  program main
2  implicit none
3  C include
4  include 'AMTK_f.h'
5  :
6  :
7  C fixed value
8  integer(4),parameter::LMT=2200 ! limit of NumberOfScans
9  C interface variable
10 integer(4) i,j ! loop variable
11 integer(4) ret ! return status
12 character(len=512) buf ! text buffer
13 character(len=512) fn ! filename
14 integer(4) hnd ! file handle
15 C meta data
16 character(len=512) geo ! GeophysicalName
17 character(len=512) gid ! GranuleID
18 character(len=512) tml ! ObservationStartD.
19 character(len=512) tm2 ! EquatorCrossingDa
20 character(len=512) tm3 ! ObservationEndDat.
21 integer(4) num ! NumberOfScans
22 integer(4) ovr ! OverlapScans
23 character(len=512) prm1 ! CoRegistrationPar
24 character(len=512) prm2 ! CoRegistrationPar

```

FORTRAN 用 AMTK ヘッダーをインクルードします。

標準プロダクトのスキャン数上限は 2200 で充分ですが、準リアルプロダクトを使用する場合は、2 周回程度繋がる場合があるので、LMT=9000 としてください。(標準の 4 パス分程度)

AMTK 用インターフェイス変数を宣言します。

16	character(len=512) geo ! GeophysicalName	物理量名	メタデータ用変数を宣言します。
17	character(len=512) gid ! GranuleID	グラニューール ID	
18	character(len=512) tml ! ObservationStartD.	観測開始時刻	
19	character(len=512) tm2 ! EquatorCrossingDa	赤道通過時刻	
20	character(len=512) tm3 ! ObservationEndDat.	観測終了時刻	
21	integer(4) num ! NumberOfScans	スキャン数	
22	integer(4) ovr ! OverlapScans	オーバーラップスキャン数	
23	character(len=512) prm1 ! CoRegistrationPar	相対レジストレーション係数 A1	
24	character(len=512) prm2 ! CoRegistrationPar	相対レジストレーション係数 A2	

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
 緯度経度データには AM2\_COMMON\_LATLON 構造体を使います。  
 配列の次元数はデータによって異なります。  
 スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
 ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_HI は AMTK に定義されている定数で、高解像度ピクセル数(486)です。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_LO は AMTK に定義されている定数で、低解像度ピクセル数(243)です。

```

25 C array data
26 type(AM2_COMMON_SCANTIME) st(LMT) ! scantime 時刻
27 type(AM2_COMMON_LATLON) l189ar(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! latlon for 89a 緯度経度
28 type(AM2_COMMON_LATLON) l189br(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! latlon for 89b
29 :
30 real(4) tb06h06(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! tb for 06h, resolution 06G 輝度温度
31 real(4) tb06v06(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! tb for 06v, resolution 06G
32 :
33 integer(1) pdq06h(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! pixel data quality for 06h 品質フラグ
34 integer(1) pdq06v(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! pixel data quality for 06v
35 :
36 integer(1) lof06(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! land ocean flag for 06 陸海フラグ
37 integer(1) lof10(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! land ocean flag for 10
38 :
39 real(4) ear_in(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! earth incidence 観測入射角
40 real(4) ear_az(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! earth azimuth 観測方位角

```

配列データ用変数を宣言します。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをオープンします。

hnd=AMTK\_openH5(fn)

fn: オープンするファイル名を指定します

hnd: [戻り値]成功の場合はファイルハンドル値、失敗の場合は負の値

```

76 C open
77     hnd=AMTK_openH5(fn)
78     if(hnd.lt.0)then
79         write(*,'(a,a)')'AMTK_openH5 error: ',fn(1:len_trim(fn))
80         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',hnd
81         call exit(1)
82     endif
    
```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込みます。

ret=AMTK\_getMetaDataName(hnd,met,out)

hnd: ファイルハンドル値を指定します

met: メタデータ名称を指定します

out: メタデータ内容が返されます

ret: [戻り値]成功の場合は読込んだメタデータの文字数、失敗の場合は負の値

```

83 C read meta: GeophysicalName
84     ret=AMTK_getMetaDataName(hnd,'GeophysicalName',geo)
85     if(ret.lt.0)then
86         write(*,'(a)')'AMTK_getMetaDataName error: GeophysicalName'
87         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
88         call exit(1)
89     endif
90     write(*,'(a,a)')'GeophysicalName: ',geo(1:len_trim(geo))
    
```

メタデータからスキャン数を読み込みます。

配列データ読み込みではスキャン数の指定が必要になるので、ここで読んでおきます。

```

126 C read meta: NumberOfScans
127     ret=AMTK_getMetaDataName(hnd,'NumberOfScans',buf)
128     if(ret.lt.0)then
129         write(*,'(a)')'AMTK_getMetaDataName error: NumberOfScans'
130         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
131         call exit(1)
132     endif
133     read(buf(1:ret),*)num
134     write(*,'(a,i12)')'NumberOfScans: ',num
    
```

メタデータは全て文字として取得されるので、数値に変換しておきます。

## ◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 11 基礎知識編 3. 6 参照

時刻データを読み込みます。  
 時刻データは AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体の 1 次元配列で、サイズはスキャン数です。  
 時刻データの読み込みには、AMTK\_getScanTime() 関数を使用します。

```
ret=AMTK_getScanTime(hnd,bgn,end,out)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
out: 出力データが返されます
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
171 C read array: scantime
172     ret=AMTK_getScanTime(hnd,1,num,st)
173     if(ret.lt.0)then
174         write(*,'(a)')'AMTK_getScanTime error.'
175         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
176         call exit(1)
177     endif
178     write(*,'(a,i4.4,"/",i2.2, "/",i2.2," ",i2.2,":",i2.2,":",i2.2)')
179     +'time(scan=1): '
180     +,st(1)%year
181     +,st(1)%month
182     +,st(1)%day
183     +,st(1)%hour
184     +,st(1)%minute
185     +,st(1)%second
```

## ◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 15 基礎知識編 3. 10 参照

緯度経度データを読み込みます。  
 緯度経度データは AM2\_COMMON\_LATLON 構造体の 2 次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 緯度経度データの読み込みには、AMTK\_getLatLon() 関数を使用します。

```
ret=AMTK_getLatLon(hnd,out,bgn,end,label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセラベルを指定します。アクセラベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
186 C read array: latlon for 89a altitude revised
187     ret=AMTK_getLatLon(hnd,ll89ar,1,num,AM2_LATLON_RS_89A)
188     if(ret.lt.0)then
189         write(*,'(a)')'AMTK_getLatLon error: AM2_LATLON_RS_89A'
190         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
191         call exit(1)
192     endif
193     write(*,'(a,"(",f9.4,",",f9.4,")")')'latlon89ar(pixel=1,scan=1): '
194     +,ll89ar(1,1)%lat,ll89ar(1,1)%lon
```

◇輝度温度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

輝度温度データを読み込みます。  
 輝度温度データは real(4) 型の 2 次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 出力が real(4) 型なので、AMTK\_get\_SwathFloat() 関数を使用します。

```
ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd, out, bgn, end, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセララベルを指定します。アクセララベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
213 C read array: tb for 06h, resolution 06G
214     ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd,tb06h06,1,num,AM2_RES06_TB06H)
215     if(ret.lt.0)then
216         write(*,'(a)')'AMTK_get_SwathFloat error: AM2_RES06_TB06H'
217         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
218         call exit(1)
219     endif
220     write(*,'(a,f9.2)')'tb06h06(pixel=1,scan=1): ',tb06h06(1,1)
```

## ◇L1 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L1 品質フラグデータを読み込みます。  
 L1 品質フラグデータは integer(4)型の 2 次元配列で、  
 L1 低解像度品質フラグデータのサイズは(ピクセル数\*16)×スキャン数です。  
 L1 高解像度品質フラグデータのサイズは(ピクセル数\* 8)×スキャン数です。  
 出力が integer(4)型なので、AMTK\_get\_SwathInt()関数を使用します。

```
ret=AMTK_get_SwathInt(hnd, out, bgn, end, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセ斯拉ベルを指定します。アクセ斯拉ベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
357 C read array: pixel data quality for low
358     ret=AMTK_get_SwathInt(hnd,pdqlo,1,num,AM2_PIX_QUAL_LO)
359     if(ret.lt.0)then
360         write(*,'(a)')'AMTK_get_SwathInt error: AM2_PIX_QUAL_LO'
361         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
362         call exit(1)
363     endif
```

L1 品質フラグデータは、各周波数 (6GHz、7GHz)、偏波に対する RFI 情報がまとまって取得されます。まとまったままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。格納値は 2 ビットのマスク値なので、各周波数毎に integer(1)型の 2 次元配列を用意します。L1 品質フラグデータには RFI (Radio Frequency Interference; 電波干渉)情報が格納されています。電波干渉の発生がない場合は 00、発生の可能性がある場合は 10、発生がある場合は 11 となります。

```
364     do j=1,num
365         do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
366             pdq06v(i,j)=pdqlo((i-1)*16+ 2,j)*10+pdqlo((i-1)*16+ 1,j)
367             pdq06h(i,j)=pdqlo((i-1)*16+ 4,j)*10+pdqlo((i-1)*16+ 3,j)
368             pdq07v(i,j)=pdqlo((i-1)*16+ 6,j)*10+pdqlo((i-1)*16+ 5,j)
369             pdq07h(i,j)=pdqlo((i-1)*16+ 8,j)*10+pdqlo((i-1)*16+ 7,j)
370         enddo
371     enddo
```

## ◇L1R 陸海フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

陸海フラグデータを読み込みます。  
 陸海フラグデータは integer(4)型の2次元配列で、  
 L1B 低解像度陸海データのサイズはピクセル数×(スキャン数\*4)です。  
 L1B 高解像度陸海データのサイズはピクセル数×(スキャン数\*2)です。  
 出力が integer(4)型なので、AMTK\_get\_SwathInt()関数を使用します。

→ P.14 基礎知識編3.9 参照

```

395 C read array: land ocean flag for low
396     ret=AMTK_get_SwathInt(hnd,loflo,1,num,AM2_LOF_RES_LO)
397     if(ret.lt.0)then
398         write(*,'(a)')'AMTK_get_SwathInt error: AM2_LOF_RES_LO'
399         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
400         call exit(1)
401     endif

```

陸海フラグデータは、解像度毎に全周波数データがまとめて取得されます。  
 まとまったままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。  
 格納値は 0~100 のフラグ値なので、各周波数毎に integer(1)型の2次元配列を用意します。

```

402     do j=1,num
403         do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
404             lof06(i,j)=loflo(i,num*0+j)
405             lof10(i,j)=loflo(i,num*1+j)
406             lof23(i,j)=loflo(i,num*2+j)
407             lof36(i,j)=loflo(i,num*3+j)
408         enddo
409     enddo

```

## ◇観測入射角データ読み込み ※左側の数字は行番号です

観測入射角データを読み込みます。  
 観測入射角データは real(4)型の2次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 出力が real(4)型なので、AMTK\_get\_SwathFloat()関数を使用します。

```

429 C read array: earth incidence
430     ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd,ear_in,1,num,AM2_EARTH_INC)
431     if(ret.lt.0)then
432         write(*,'(a)')'AMTK_get_SwathFloat error: AM2_EARTH_INC'
433         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
434         call exit(1)
435     endif
436     write(*,'(a,f9.2)')'ear_in(pixel=1,scan=1): ',ear_in(1,1)

```

## ◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。

```
ret=AMTK_closeH5(hnd)
```

hnd: クローズするファイルハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

445 C close
446     ret=AMTK_closeH5(hnd)

```

## 6. 2. 2 コンパイル方法 (build\_readL1R\_amtk\_f.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL1R\_amtk\_f.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 AMTK=/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11
8 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
9 SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
10
11 # compiler
12 fc=ifort
13
14 # source filename
15 fsrc=readL1R_amtk.f
16
17 # output filename
18 out=readL1R_amtk_f
19
20 # library order
21 lib="-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm"
22
23 # compile
24 cmd="$fc -g $fsrc -o $out -I$AMTK/include -I$HDF5/include -I$SZIP/include
-L$AMTK/lib -L$HDF5/lib -L$SZIP/lib $lib"
25 echo $cmd
26 $cmd
27
28 # garbage
29 rm -f *.o

```

7～9 行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

12 行目には使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (ifort) または PG コンパイラ (pgf90) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL1R_amtk_f.sh
ifort -g readL1R_amtk.f -o readL1R_amtk_f
-I/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/include
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/lib
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

6. 2. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

```
$ unlimit
```

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4 つとも実行してください。

```
$ ulimit -d unlimited
```

```
$ ulimit -m unlimited
```

```
$ ulimit -s unlimited
```

```
$ ulimit -v unlimited
```



<pre>\$ ./readL1R_amtk_f GW1AM2_201207261145_055A_L1SGRTBR_0000000.h5 input file: GW1AM2_201207261145_055A_L1SGRTBR_0000000.h5 GeophysicalName: Brightness Temperature GranuleID: GW1AM2_201207261145_055A_L1SGRTBR_0000000 ObservationStartDateTime: 2012-07-26T11:45:43.018Z EquatorCrossingDateTime: 2012-07-26T12:12:37.848Z ObservationEndDateTime: 2012-07-26T12:35:09.735Z NumberOfScans: 1979 limit of NumberOfScans = 2200 OverlapScans: 20 CoRegistrationParameterA1: 6G-0.00000, 7G-0.00000, 10G-0.00000, 18G-0.00000, 23G-0.00000, 36G-0.00000 CoRegistrationParameterA2: 6G-0.00000, 7G-0.00000, 10G-0.00000, 18G-0.00000, 23G-0.00000, 36G-0.00000 time (scan=1): 2012/07/26 11:45:43 latlon89ar (pixel=1, scan=1): (-73.3581, 136.8432) latlon89br (pixel=1, scan=1): (-73.4328, 137.2216) latlonlr (pixel=1, scan=1): (-73.3581, 136.8432) tb06h06 (pixel=1, scan=1): 173.41 tb06v06 (pixel=1, scan=1): 208.09 tb07h06 (pixel=1, scan=1): 173.07 tb07v06 (pixel=1, scan=1): 207.11 tb10h10 (pixel=1, scan=1): 170.40 tb10v10 (pixel=1, scan=1): 204.58 tb18h23 (pixel=1, scan=1): 165.83 tb18v23 (pixel=1, scan=1): 199.41 tb23h23 (pixel=1, scan=1): 163.55 tb23v23 (pixel=1, scan=1): 195.90 tb36h36 (pixel=1, scan=1): 153.55 tb36v36 (pixel=1, scan=1): 183.95 tb89h36 (pixel=1, scan=1): 163.86 tb89v36 (pixel=1, scan=1): 181.05 tb89ah (pixel=1, scan=1): 163.76 tb89av (pixel=1, scan=1): 179.27 tb89bh (pixel=1, scan=1): 170.60 tb89bv (pixel=1, scan=1): 188.16</pre>	<pre>pdq06h (pixel=1, scan=1): 0 pdq06v (pixel=1, scan=1): 0 pdq07h (pixel=1, scan=1): 0 pdq07v (pixel=1, scan=1): 0 pdq10h (pixel=1, scan=1): 0 pdq10v (pixel=1, scan=1): 0 pdq18h (pixel=1, scan=1): 0 pdq18v (pixel=1, scan=1): 0 pdq23h (pixel=1, scan=1): 0 pdq23v (pixel=1, scan=1): 0 pdq36h (pixel=1, scan=1): 0 pdq36v (pixel=1, scan=1): 0 pdq89ah (pixel=1, scan=1): 0 pdq89av (pixel=1, scan=1): 0 pdq89bh (pixel=1, scan=1): 0 pdq89bv (pixel=1, scan=1): 0 lof06 (pixel=1, scan=1): 100 lof10 (pixel=1, scan=1): 100 lof23 (pixel=1, scan=1): 100 lof36 (pixel=1, scan=1): 100 lof89a (pixel=1, scan=1): 100 lof89b (pixel=1, scan=1): 100 ear_in (pixel=1, scan=1): 55.20 ear_az (pixel=1, scan=1): 144.76</pre>
--	---



### 6. 3 L2 低解像度データ読み込み

積算雲水量(CLW)・海水密接度(SIC)・土壌水分量(SMC)・積雪深(SND)・海面水温(SST)・海上風速(SSW)・可降水量(TPW)が L2 低解像度です。降水量(PRC)は L2 高解像度を参照ください。

#### 6. 3. 1 サンプルプログラム readL2L\_amtk.f 解説

サンプルプログラム readL2L\_amtk.f では、L2 低解像度データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

メタデータ	格納データ
* GeophysicalName - GranuleID - ObservationStartDateTime - EquatorCrossingDateTime - ObservationEndDateTime * NumberOfScans - OverlapScans	* Scan Time * Latitude of Observation Point * Longitude of Observation Point * Geophysical Data * Pixel Data Quality <div style="text-align: right; border: 1px solid blue; padding: 2px; display: inline-block;">P.15 基礎知識編3. 10 参照</div>

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の AMTK 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

メタデータ読み込みには、AMTK\_getMetaDataName() 関数を使用します。

配列データ読み込みには、出力されるデータ型によって以下の 4 つの関数を使い分けます。

- 出力が時刻構造体の場合 → AMTK\_getScanTime() 関数
- 出力が緯度経度構造体の場合 → AMTK\_getLatLon() 関数
- 出力が real(4) 型の場合 → AMTK\_get\_SwathFloat() 関数
- 出力が integer(1) 型の場合 → AMTK\_get\_SwathUChar() 関数

読み込むデータ種類の指定は、アクセスラベルで行います。アクセスラベルとは、データ種類を指定するために AMTK で定義されている定数名です。

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1  program main
2  implicit none
3  C include
4  include 'AMTK_f.h'
5  :
6  :
7  C fixed value
8  integer(4),parameter::LMT=2200 ! limit of NumberOfScans
9  :
10 :
11 :
12 C interface variable
13 integer(4) i,j           ! loop variable
14 integer(4) ret          ! return status
15 character(len=512) buf ! text buffer
16 character(len=512) fn ! filename
17 integer(4) hnd         ! file handle
18 C meta data
19 character(len=512) geo ! GeophysicalName
20 character(len=512) gid ! GranuleID
21 character(len=512) tm1 ! ObservationStartD
22 character(len=512) tm2 ! EquatorCrossingDa
23 character(len=512) tm3 ! ObservationEndDat
24 integer(4) num        ! NumberOfScans
25 integer(4) ovr        ! OverlapScans

```

FORTRAN 用 AMTK ヘッダーをインクルードします。

標準プロダクトのスキャン数上限は 2200 で充分ですが、準リアルプロダクトを使用する場合は、2 周回程度繋がる場合があるので、LMT=9000 としてください。(標準の 4 パス分程度)

AMTK 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名	メタデータ用変数を宣言します。
グラニューール ID	
観測開始時刻	
赤道通過時刻	
観測終了時刻	
スキャン数	
オーバーラップスキャン数	

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
 緯度経度データには AM2\_COMMON\_LATLON 構造体を使います。  
 配列の次元数はデータによって異なります。  
 スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
 ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_HI は AMTK に定義されている定数で、高解像度ピクセル数(486)です。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_LO は AMTK に定義されている定数で、低解像度ピクセル数(243)です。

```

26 C array data
27 type(AM2_COMMON_SCANTIME) st(LMT) ! scantime 時刻
28 type(AM2_COMMON_LATLON) ll(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! latlon 緯度経度
29
29 real(4) geo1(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! geophysical data layer 1
30 real(4) geo2(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! geophysical data layer 2
31
31 integer(4) pdq1(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! pixel data quality layer 1
32 integer(4) pdq2(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! pixel data quality layer 2
33 integer(1) pdqtmp(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT*2) ! pixel data quality temporary

```

物理量  
品質フラグ

配列データ用変数を宣言します。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをオープンします。

hnd=AMTK\_openH5(fn)

fn: オープンするファイル名を指定します

hnd: [戻り値]成功の場合はファイルハンドル値、失敗の場合は負の値

```

42 C open
43     hnd=AMTK_openH5(fn)
44     if(hnd.lt.0)then
45         write(*,'(a,a)')'AMTK_openH5 error: ',fn(1:len_trim(fn))
46         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',hnd
47         call exit(1)
48     endif

```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込みます。

ret=AMTK\_getMetaDataName(hnd,met,out)

hnd: ファイルハンドル値を指定します

met: メタデータ名称を指定します

out: メタデータ内容が返されます

ret: [戻り値]成功の場合は読込んだメタデータの文字数、失敗の場合は負の値

```

49 C read meta: GeophysicalName
50     ret=AMTK_getMetaDataName(hnd,'GeophysicalName',geo)
51     if(ret.lt.0)then
52         write(*,'(a)')'AMTK_getMetaDataName error: GeophysicalName'
53         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
54         call exit(1)
55     endif
56     write(*,'(a,a)')'GeophysicalName: ',geo(1:len_trim(geo))

```

メタデータからスキャン数を読み込みます。

配列データ読み込みではスキャン数の指定が必要になるので、ここで読んでおきます。

```

103 C read meta: NumberOfScans
104     ret=AMTK_getMetaDataName(hnd,'NumberOfScans',buf)
105     if(ret.lt.0)then
106         write(*,'(a)')'AMTK_getMetaDataName error: NumberOfScans'
107         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
108         call exit(1)
109     endif
110     read(buf(1:ret),*)num
111     write(*,'(a,i12)')'NumberOfScans: ',num

```

メタデータは全て文字として取得されるので、  
数値に変換しておきます。

◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 11 基礎知識編 3. 6 参照

時刻データを読み込みます。  
 時刻データは AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体の 1 次元配列で、サイズはスキャン数です。  
 時刻データの読み込みには、AMTK\_getScanTime() 関数を使用します。

ret=AMTK\_getScanTime(hnd,bgn,end,out)  
 hnd: ファイルハンドル値を指定します  
 bgn: 開始スキャンを指定します  
 end: 終了スキャンを指定します  
 out: 出力データが返されます  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

128 C read array: scantime
129     ret=AMTK_getScanTime(hnd,1,num,st)
130     if(ret.lt.0)then
131         write(*,'(a)')'AMTK_getScanTime error.'
132         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
133         call exit(1)
134     endif
135     write(*,'(a,i4.4,"/",i2.2,"/",i2.2," ",i2.2,":",i2.2,":",i2.2)')
136     +'time(scan=1): '
137     +,st(1)%year
138     +,st(1)%month
139     +,st(1)%day
140     +,st(1)%hour
141     +,st(1)%minute
142     +,st(1)%second

```

◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 15 基礎知識編 3. 10 参照

緯度経度データを読み込みます。  
 緯度経度データは AM2\_COMMON\_LATLON 構造体の 2 次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 緯度経度データの読み込みには、AMTK\_getLatLon() 関数を使用します。

ret=AMTK\_getLatLon(hnd,out,bgn,end,label)  
 hnd: ファイルハンドル値を指定します  
 out: 出力データが返されます  
 bgn: 開始スキャンを指定します  
 end: 終了スキャンを指定します  
 label: アクセラベルを指定します。アクセラベルはデータ種類によって異なります  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

143 C read array: latlon
144     ret=AMTK_getLatLon(hnd,l1,1,num,AM2_LATLON_L2_LO)
145     if(ret.lt.0)then
146         write(*,'(a)')'AMTK_getLatLon error: AM2_LATLON_L2_LO'
147         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
148         call exit(1)
149     endif
150     write(*,'(a,"(",f9.4,"",f9.4,")")')'latlon(pixel=1,scan=1): '
151     +,l1(1,1)%lat,l1(1,1)%lon

```

## ◇物理量データ読み込み ※左側の数字は行番号です

物理量データを読み込みます。  
 物理量データは real(4) 型の 3 次元配列で、サイズはレイヤ数×ピクセル数×スキャン数です。  
 出力が real(4) 型なので、AMTK\_get\_SwathFloat() 関数を使用します。  
 積雪深(SND)・海面水温(SST)は物理量が 2 層あるので、この 2 つとそれ以外で処理を分けています。  
 積雪深の 2 層目は積雪水量[cm]です。海面水温の 2 層目は 10GHz による SST[°C]です。

```
ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd, out, bgn, end, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセラブルを指定します。アクセラブルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
152 C read array: geophysical data for 1 layer
153     if((gid(30:32).ne.'SND').and.(gid(30:32).ne.'SST'))then
154         ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd,geo1,1,num,AM2_SWATH_GEO1)
155         if(ret.lt.0)then
156             write(*,'(a)')'AMTK_get_SwathFloat error: AM2_SWATH_GEO1'
157             write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
158             call exit(1)
159         endif
160     endif
```

2 層ある場合は、アクセラブルを変更して読み分けます。

```
161 C read array: geophysical data for 2 layer
162     if((gid(30:32).eq.'SND').or.(gid(30:32).eq.'SST'))then
163         ! layer 1
164         ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd,geo1,1,num,AM2_SWATH_GEO1)
165         if(ret.lt.0)then
166             write(*,'(a)')'AMTK_get_SwathFloat error: AM2_SWATH_GEO1'
167             write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
168             call exit(1)
169         endif
170         ! layer 2
171         ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd,geo2,1,num,AM2_SWATH_GEO2)
172         if(ret.lt.0)then
173             write(*,'(a)')'AMTK_get_SwathFloat error: AM2_SWATH_GEO2'
174             write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
175             call exit(1)
176         endif
177     endif
```

## ◇L2 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L2 品質フラグデータを読み込みます。  
 L2 品質フラグデータは integer(1)型の 3 次元配列で、  
 サイズはピクセル数×スキャン数×レイヤ数です。  
 出力が integer(1)型なので、AMTK\_get\_SwathUChar() 関数を使用します。  
 積雪深(SND)、海面水温(SST)は品質フラグが 2 層あるのでこの 2 つとそれ以外で処理を分けています。

```
ret=AMTK_get_SwathUChar(hnd, out, bgn, end, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセスラベルを指定します。アクセスラベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
178 C read array: pixel data quality for 1 layer
179   if((gid(30:32).ne.'SND').and.(gid(30:32).ne.'SST'))then
180     ! read
181     ret=AMTK_get_SwathUChar(hnd,pdqtmp,1,num,AM2_PIX_QUAL)
182     if(ret.lt.0)then
183       write(*,'(a)')'AMTK_get_SwathUChar error: AM2_PIX_QUAL'
184       write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
185       call exit(1)
186     endif
187     ! convert signed to unsigned
188     do j=1,num
189       do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
190         pdq1(i,j)=pdqtmp(i,j)
191         if(pdq1(i,j).ge.0)then
192           pdq1(i,j)=pdq1(i,j)
193         else
194           pdq1(i,j)=pdq1(i,j)+256
195         endif
196       enddo
197     enddo
198   endif
```

FORTRAN には符号なし変数型がないので、  
 L2 品質フラグ 0~255 は、  
 -128~127 として読込まれます。  
 元の値に戻すため、以下の操作を行います。  
 0~127→そのままの値  
 -128~-1→256 を足す

L2 品質フラグには、アルゴリズム開発者が設定した物理量算出に係る補足情報が格納されています。  
 0~15 は OK 状態、16~255 は NG 状態を現します。  
 NG 状態の場合、物理量には欠損値(-32768)または異常値(-32767)が格納されています。  
 L2 品質フラグの詳細については、「AMSR2 高次プロダクトフォーマット説明書」(\*1)を参照ください。  
 (\*1)[http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM\\_W/data/data\\_w\\_format\\_j.html](http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM_W/data/data_w_format_j.html)

2層ある場合は、一時変数で全体を読込んだ後に、層ごとに分割しています。

```

199 C read array: pixel data quality for 2 layer
200     if((gid(30:32).eq.'SND').or.(gid(30:32).eq.'SST'))then
201         ! read
202         ret=AMTK_get_SwathUChar(hnd,pdqtmp,1,num,AM2_PIX_QUAL)
203         if(ret.lt.0)then
204             write*,'(a)''AMTK_get_SwathUChar error: AM2_PIX_QUAL'
205             write*,'(a,i12)''amtk status: ',ret
206             call exit(1)
207         endif
208         ! separate & convert signed to unsigned
209         do j=1,num
210             do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
211                 pdq1(i,j)=pdqtmp(i,num*0+j)
212                 pdq2(i,j)=pdqtmp(i,num*1+j)
213                 if(pdq1(i,j).ge.0)then
214                     pdq1(i,j)=pdq1(i,j)
215                 else
216                     pdq1(i,j)=pdq1(i,j)+256
217                 endif
218                 if(pdq2(i,j).ge.0)then
219                     pdq2(i,j)=pdq2(i,j)
220                 else
221                     pdq2(i,j)=pdq2(i,j)+256
222                 endif
223             enddo
224         enddo
225     endif

```

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。

```

ret=AMTK_closeH5(hnd)
hnd: クローズするファイルハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

```

257 C close
258     ret=AMTK_closeH5(hnd)

```

## 6. 3. 2 コンパイル方法 (build\_readL2L\_amtk\_f.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL2L\_amtk\_f.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 AMTK=/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11
8 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
9 SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
10
11 # compiler
12 fc=ifort
13
14 # source filename
15 fsrc=readL2L_amtk.f
16
17 # output filename
18 out=readL2L_amtk_f
19
20 # library order
21 lib="-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm"
22
23 # compile
24 cmd="$fc -g $fsrc -o $out -I$AMTK/include -I$HDF5/include -I$SZIP/include
-L$AMTK/lib -L$HDF5/lib -L$SZIP/lib $lib"
25 echo $cmd
26 $cmd
27
28 # garbage
29 rm -f *.o

```

7~9 行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

12 行目には使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (ifort) または PG コンパイラ (pgf90) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL2L_amtk_f.sh
ifort -g readL2L_amtk.f -o readL2L_amtk_f
-I/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/include
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/lib
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

### 6. 3. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

```
$ ulimit
```

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4つとも実行してください。

```
$ ulimit -d unlimited
```

```
$ ulimit -m unlimited
```

```
$ ulimit -s unlimited
```

```
$ ulimit -v unlimited
```

```

$ ./readL2L_amtk_f GW1AM2_201303011809_125D_L2SGCLWLA0000000.h5
input file: GW1AM2_201303011809_125D_L2SGCLWLA0000000.h5
GeophysicalName: Cloud Liquid Water
GranuleID: GW1AM2_201303011809_125D_L2SGCLWLA0000000
ObservationStartDateTime: 2013-03-01T18:09:10.122Z
EquatorCrossingDateTime: 2013-03-01T18:35:54.849Z
ObservationEndDateTime: 2013-03-01T18:58:26.342Z
NumberOfScans: 1972
limit of NumberOfScans = 2200
OverlapScans: 0
time(scan=1): 2013/03/01 18:09:10
latlon(pixel=1,scan=1): ( 84.4574, -78.1076)
geo1(pixel=1,scan=1): -32767.000 [Kg/m2] (PDQ:112)
    
```

## 6. 4 L2 高解像度データ読み込み

降水量(PRC)がL2 高解像度です。

積算雲水量(CLW)・海氷密接度(SIC)・土壌水分量(SMC)・積雪深(SND)・海面水温(SST)・海上風速(SSW)・可降水量(TPW)はL2 低解像度を参照ください。

### 6. 4. 1 サンプルプログラム readL2H\_amtk.f 解説

サンプルプログラム readL2H\_amtk.f では、L2 高解像度データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

メタデータ	格納データ
* GeophysicalName - GranuleID - ObservationStartDateTime - EquatorCrossingDateTime - ObservationEndDateTime * NumberOfScans - OverlapScans	* Scan Time * Latitude of Observation Point for 89A - Latitude of Observation Point for 89B * Longitude of Observation Point for 89A - Longitude of Observation Point for 89B * Geophysical Data for 89A - Geophysical Data for 89B * Pixel Data Quality for 89A - Pixel Data Quality for 89B



P.15 基礎知識編3. 10 参照

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の AMTK 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

メタデータ読み込みには、AMTK\_getMetaDataName() 関数を使用します。

配列データ読み込みには、出力されるデータ型によって以下の4つの関数を使い分けます。

- 出力が時刻構造体の場合 → AMTK\_getScanTime() 関数
- 出力が緯度経度構造体の場合 → AMTK\_getLatLon() 関数
- 出力が real(4)型の場合 → AMTK\_get\_SwathFloat() 関数
- 出力が integer(1)型の場合 → AMTK\_get\_SwathUChar() 関数

読み込むデータ種類の指定は、アクセラブルで行います。アクセラブルとは、データ種類を指定するために AMTK で定義されている定数名です。

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1  program main
2  implicit none
3  C include
4  include 'AMTK_f.h'
5  :
6  :
7  C fixed value
8  integer(4),parameter::LMT=2200 ! limit of NumberOfScans
9  :
10 :
11 C interface variable
12 integer(4) i,j           ! loop variable
13 integer(4) ret          ! return status
14 character(len=512) buf ! text buffer
15 character(len=512) fn ! filename
16 integer(4) hnd         ! file handle
17 C meta data
18 character(len=512) geo ! GeophysicalName
19 character(len=512) gid ! GranuleID
20 character(len=512) tm1 ! ObservationStartD
21 character(len=512) tm2 ! EquatorCrossingDa
22 character(len=512) tm3 ! ObservationEndDat
23 integer(4) num        ! NumberOfScans
24 integer(4) ovr       ! OverlapScans
25 C array data
26 type(AM2_COMMON_SCANTIME) st(LMT) ! scantime
27 type(AM2_COMMON_LATLON) l189a(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT)
28 type(AM2_COMMON_LATLON) l189b(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT)
29 real(4) geo1_89a(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT)
30 real(4) geo1_89b(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT)
31 integer(4) pdq1_89a(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT)
32 integer(4) pdq1_89b(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT)
33 integer(1) pdqtmp(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT)

```

FORTRAN 用 AMTK ヘッダーをインクルードします。

標準プロダクトのスキャン数上限は 2200 で充分ですが、準リアルプロダクトを使用する場合は、2 周回程度繋がる場合があるので、LMT=9000 としてください。(標準の 4 パス分程度)

AMTK 用インターフェイス変数を宣言します。

メタデータ用変数を宣言します。

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
 緯度経度データには AM2\_COMMON\_LATLON 構造体を使います。  
 配列の次元数はデータによって異なります。  
 スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
 ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_HI は AMTK に定義されている定数で、高解像度ピクセル数(486)です。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_LO は AMTK に定義されている定数で、低解像度ピクセル数(243)です。

物理量名  
グラニューール ID  
観測開始時刻  
赤道通過時刻  
観測終了時刻  
スキャン数  
オーバーラップスキャン数

時刻  
緯度経度  
物理量  
品質フラグ

配列データ用変数を宣言します。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをオープンします。

hnd=AMTK\_openH5(fn)

fn: オープンするファイル名を指定します

hnd: [戻り値]成功の場合はファイルハンドル値、失敗の場合は負の値

```

42 C open
43     hnd=AMTK_openH5(fn)
44     if(hnd.lt.0)then
45         write(*,'(a,a)')'AMTK_openH5 error: ',fn(1:len_trim(fn))
46         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',hnd
47         call exit(1)
48     endif
    
```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込みます。

ret=AMTK\_getMetaDataName(hnd,met,out)

hnd: ファイルハンドル値を指定します

met: メタデータ名称を指定します

out: メタデータ内容が返されます

ret: [戻り値]成功の場合は読込んだメタデータの文字数、失敗の場合は負の値

```

49 C read meta: GeophysicalName
50     ret=AMTK_getMetaDataName(hnd,'GeophysicalName',geo)
51     if(ret.lt.0)then
52         write(*,'(a)')'AMTK_getMetaDataName error: GeophysicalName'
53         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
54         call exit(1)
55     endif
56     write(*,'(a,a)')'GeophysicalName: ',geo(1:len_trim(geo))
    
```

メタデータからスキャン数を読み込みます。

配列データ読み込みではスキャン数の指定が必要になるので、ここで読んでおきます。

```

97 C read meta: NumberOfScans
98     ret=AMTK_getMetaDataName(hnd,'NumberOfScans',buf)
99     if(ret.lt.0)then
100         write(*,'(a)')'AMTK_getMetaDataName error: NumberOfScans'
101         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
102         call exit(1)
103     endif
104     read(buf(1:ret),*)num
105     write(*,'(a,i12)')'NumberOfScans: ',num
    
```

メタデータは全て文字として取得されるので、数値に変換しておきます。

◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 11 基礎知識編 3. 6 参照

時刻データを読み込みます。  
 時刻データは AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体の 1 次元配列で、サイズはスキャン数です。  
 時刻データの読み込みには、AMTK\_getScanTime() 関数を使用します。

```
ret=AMTK_getScanTime(hnd,bgn,end,out)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
out: 出力データが返されます
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
122 C read array: scantime
123     ret=AMTK_getScanTime(hnd,1,num,st)
124     if(ret.lt.0)then
125         write(*,'(a)')'AMTK_getScanTime error.'
126         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
127         call exit(1)
128     endif
129     write(*,'(a,i4.4,"/",i2.2,"/",i2.2," ",i2.2,":",i2.2,":",i2.2)')
130     +'time(scan=1): '
131     +,st(1)%year
132     +,st(1)%month
133     +,st(1)%day
134     +,st(1)%hour
135     +,st(1)%minute
136     +,st(1)%second
```

◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

→ P. 15 基礎知識編 3. 10 参照

緯度経度データを読み込みます。  
 緯度経度データは AM2\_COMMON\_LATLON 構造体の 2 次元配列で、サイズはピクセル数×スキャン数です。  
 緯度経度データの読み込みには、AMTK\_getLatLon() 関数を使用します。

```
ret=AMTK_getLatLon(hnd,out,bgn,end,label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセラベルを指定します。アクセラベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
137 C read array: latlon for 89a
138     ret=AMTK_getLatLon(hnd,l189a,1,num,AM2_LATLON_L2_89A)
139     if(ret.lt.0)then
140         write(*,'(a)')'AMTK_getLatLon error: AM2_LATLON_L2_89A'
141         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
142         call exit(1)
143     endif
144     write(*,'(a,"(",f9.4,",",f9.4,")")')'latlon89a(pixel=1,scan=1): '
145     +,l189a(1,1)%lat,l189a(1,1)%lon
```

◇物理量データ読み込み ※左側の数字は行番号です

物理量データを読み込みます。  
物理量データは real(4) 型の 3 次元配列で、サイズはレイヤ数×ピクセル数×スキャン数です。  
出力が real(4) 型なので、AMTK\_get\_SwathFloat() 関数を使用します。

```
ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd, out, bgn, end, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセラベルを指定します。アクセラベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
155 C read array: geophysical data for 1 layer for 89a
156     ret=AMTK_get_SwathFloat(hnd,geol_89a,1,num,AM2_SWATHA_GEO1)
157     if(ret.lt.0)then
158         write(*,'(a)')'AMTK_get_SwathFloat error: AM2_SWATHA_GEO1'
159         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
160         call exit(1)
161     endif
```

◇L2 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L2 品質フラグデータを読み込みます。  
L2 品質フラグデータは integer(1) 型の 3 次元配列で、  
サイズはピクセル数×スキャン数×レイヤ数です。  
出力が integer(1) 型なので、AMTK\_get\_SwathUChar() 関数を使用します。

```
ret=AMTK_get_SwathUChar(hnd, out, bgn, end, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
bgn: 開始スキャンを指定します
end: 終了スキャンを指定します
label: アクセラベルを指定します。アクセラベルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
169 C read array: pixel data quality for 1 layer for 89a
170     ! read
171     ret=AMTK_get_SwathUChar(hnd,pdqtmp,1,num,AM2_PIX_QUAL_A)
172     if(ret.lt.0)then
173         write(*,'(a)')'AMTK_get_SwathUChar error: AM2_PIX_QUAL_A'
174         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
175         call exit(1)
176     endif
177     ! convert signed to unsigned
178     do j=1,num
179         do i=1,AM2_DEF_SNUM_HI
180             pdq1_89a(i,j)=pdqtmp(i,j)
181             if(pdq1_89a(i,j).ge.0)then
182                 pdq1_89a(i,j)=pdq1_89a(i,j)
183             else
184                 pdq1_89a(i,j)=pdq1_89a(i,j)+256
185             endif
186         enddo
187     enddo
```

FORTTRAN には符号なし変数型がないので、  
L2 品質フラグ 0~255 は、  
-128~127 として読み込まれます。  
元の値に戻すため、以下の操作を行います。  
0~127→そのままの値  
-128~-1→256 を足す

L2 品質フラグには、アルゴリズム開発者が設定した物理量算出に係る補足情報が格納されています。  
0~15 は OK 状態、16~255 は NG 状態を現します。  
NG 状態の場合、物理量には欠損値(-32768)または異常値(-32767)が格納されています。  
L2 品質フラグの詳細については、「AMSR2 高次プロダクトフォーマット説明書」(\*1)を参照ください。  
(\*1)[http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM\\_W/data/data\\_w\\_format\\_j.html](http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM_W/data/data_w_format_j.html)

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。

```
ret=AMTK_closeH5(hnd)
```

hnd: クローズするファイルハンドル値を指定します

ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
257 C close
```

```
258     ret=AMTK_closeH5(hnd)
```

## 6. 4. 2 コンパイル方法 (build\_readL2H\_amtk\_f.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL2H\_amtk\_f.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 AMTK=/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11
8 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
9 SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
10
11 # compiler
12 fc=ifort
13
14 # source filename
15 fsrc=readL2H_amtk.f
16
17 # output filename
18 out=readL2H_amtk_f
19
20 # library order
21 lib="-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm"
22
23 # compile
24 cmd="$fc -g $fsrc -o $out -I$AMTK/include -I$HDF5/include -I$SZIP/include
-L$AMTK/lib -L$HDF5/lib -L$SZIP/lib $lib"
25 echo $cmd
26 $cmd
27
28 # garbage
29 rm -f *.o

```

7~9 行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

12 行目には使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (ifort) または PG コンパイラ (pgf90) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL2H_amtk_f.sh
ifort -g readL2H_amtk.f -o readL2H_amtk_f
-I/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/include
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/lib
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

### 6. 4. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

```
$ ulimit
```

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4つとも実行してください。

```
$ ulimit -d unlimited
```

```
$ ulimit -m unlimited
```

```
$ ulimit -s unlimited
```

```
$ ulimit -v unlimited
```

```

$ ./readL2H_amtk_f GW1AM2_201303011809_125D_L2SGPRCHA0000000.h5
input file: GW1AM2_201303011809_125D_L2SGPRCHA0000000.h5
GeophysicalName: Precipitation
GranuleID: GW1AM2_201303011809_125D_L2SGPRCHA0000000
ObservationStartDateTime: 2013-03-01T18:09:10.122Z
EquatorCrossingDateTime: 2013-03-01T18:35:54.849Z
ObservationEndDateTime: 2013-03-01T18:58:26.342Z
NumberOfScans: 1972
limit of NumberOfScans = 2200
OverlapScans: 0
time(scan=1): 2013/03/01 18:09:10
latlon89a(pixel=1,scan=1): ( 84.4188, -77.9502)
latlon89b(pixel=1,scan=1): ( 84.3305, -78.8925)
geo1_89a(pixel=1,scan=1): -32767.0 [mm/h] (PDQ: 16)
geo1_89b(pixel=1,scan=1): -32767.0 [mm/h] (PDQ: 16)
    
```

6. 5 L3 輝度温度データ読み込み

6. 5. 1 サンプルプログラム readL3B\_amtk.f 解説

サンプルプログラム readL3B\_amtk.f では、L3 輝度温度データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

メタデータ	格納データ
* GeophysicalName - GranuleID	* Brightness Temperature (H) - Brightness Temperature (V)

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の AMTK 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

メタデータ読み込みには、AMTK\_getMetaDataName() 関数を使用します。

配列データ読み込みには、AMTK\_get\_GridFloat() 関数を使用します。

読み込むデータ種類の指定は、アクセスラベルで行います。アクセスラベルとは、データ種類を指定するために AMTK で定義されている定数名です。

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1   program main
2   implicit none
3   C include
4   include 'AMTK_f.h'
   :
10  C interface variable
11  integer(4) i,j      ! loop variable
12  integer(4) ret     ! return status
13  character(len=512) buf ! text buffer
14  character(len=512) fn ! filename
15  integer(4) hnd     ! file handle
16  integer(4) siz(3) ! array size
17  integer(4) x      ! grid size x
18  integer(4) y      ! grid size y
   :
24  C meta data
25  character(len=512) geo ! GeophysicalName
26  character(len=512) gid ! GranuleID

27  C array data
28  real(4),allocatable::tbH(:,,:)
29  real(4),allocatable::tbV(:,,:)

```

FORTRAN 用 AMTK ヘッダーをインクルードします。

AMTK 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名  
グラニューール ID } メタデータ用変数を宣言します。

輝度温度 } 配列データ用変数を宣言します。

この時点では、配列データ用のメモリ領域は確保されていません。  
後程、配列サイズを調べてから、メモリ領域の確保を行います。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをオープンします。

```

hnd=AMTK_openH5(fn)
fn: オープンするファイル名を指定します
hnd: [戻り値]成功の場合はファイルハンドル値、失敗の場合は負の値

```

```

38  C open
39  hnd=AMTK_openH5(fn)
40  if(hnd.lt.0)then
41  write(*,'(a,a)')'AMTK_openH5 error: ',fn(1:len_trim(fn))
42  write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',hnd
43  call exit(1)
44  endif

```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込みます。

```
ret=AMTK_getMetaDataName(hnd, met, out)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
met: メタデータ名称を指定します
out: メタデータ内容が返されます
ret: [戻り値]成功の場合は読込んだメタデータの文字数、失敗の場合は負の値
```

```
45 C read meta: GeophysicalName
46     ret=AMTK_getMetaDataName(hnd, 'GeophysicalName', geo)
47     if(ret.lt.0)then
48         write(*, '(a)') 'AMTK_getMetaDataName error: GeophysicalName'
49         write(*, '(a,i12)') 'amtk status: ', ret
50         call exit(1)
51     endif
52     write(*, '(a,a)') 'GeophysicalName: ', geo(1:len_trim(geo))
```

◇配列サイズ取得とメモリ領域確保 ※左側の数字は行番号です

配列サイズを取得します。  
配列サイズの取得には、AMTK\_getDimSize()関数を使用します。

```
ret=AMTK_getDimSize(hnd, label, siz)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
label: アクセラベルを指定します
siz: [戻り値]配列サイズ
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
72 C get grid size
73     ret=AMTK_getDimSize(hnd, AM2_GRID_TBH, siz);
74     if(ret.lt.0)then
75         write(*, '(a)') 'AMTK_getDimSize error: AM2_GRID_TBH'
76         write(*, '(a,i12)') 'amtk status: ', ret
77         call exit(1)
78     endif
79     x=siz(2);
80     y=siz(1);
81     write(*, '(a,i12)') 'grid size x: ', x
82     write(*, '(a,i12)') 'grid size y: ', y
```

メモリ領域を確保します。

```
83 C memory allocate
84     allocate(tbH(x,y), stat=ret)
85     if(ret.ne.0)then
86         write(*, '(a)') 'memory allocate error: tbH'
87         call exit(1)
88     endif
```

◇輝度温度読み込み ※左側の数字は行番号です

輝度温度データを読み込みます。

```
ret=AMTK_get_GridFloat(hnd, out, label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
label: アクセラブルを指定します。アクセラブルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
94 C read horizontal
95     ret=AMTK_get_GridFloat(hnd, tbH, AM2_GRID_TBH)
96     if(ret.lt.0)then
97         write(*, '(a)') 'AMTK_get_GridFloat error: AM2_GRID_TBH'
98         write(*, '(a,i12)') 'amtk status: ', ret
99         call exit(1)
100    endif
```

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

メモリを開放します。

```
200 C memory free
201     deallocate(tbH)
202     deallocate(tbV)
```

ファイルをクローズします。

```
ret=AMTK_closeH5(hnd)
hnd: クローズするファイルハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
203 C close
204     ret=AMTK_closeH5(hnd)
```

## 6. 5. 2 コンパイル方法 (build\_readL3B\_amtk\_f.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL3B\_amtk\_f.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 AMTK=/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11
8 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
9 SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
10
11 # compiler
12 fc=ifort
13
14 # source filename
15 fsrc=readL3B_amtk.f
16
17 # output filename
18 out=readL3B_amtk_f
19
20 # library order
21 lib="-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm"
22
23 # compile
24 cmd="$fc -g $fsrc -o $out -I$AMTK/include -I$HDF5/include -I$SZIP/include
-L$AMTK/lib -L$HDF5/lib -L$SZIP/lib $lib"
25 echo $cmd
26 $cmd
27
28 # garbage
29 rm -f *.o

```

7～9行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

12行目には使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (ifort) または PG コンパイラ (pgf90) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL3B_amtk_f.sh
ifort -g readL3B_amtk.f -o readL3B_amtk_f
-I/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/include
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/lib
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm

```





6. 6 L3 物理量データ読み込み

6. 6. 1 サンプルプログラム readL3G\_amtk.f 解説

サンプルプログラム readL3G\_amtk.f では、L3 物理量データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

メタデータ	格納データ
* GeophysicalName - GranuleID	* Geophysical Data

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の AMTK 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

メタデータ読み込みには、AMTK\_getMetaDataName() 関数を使用します。

配列データ読み込みには、AMTK\_get\_GridFloat() 関数を使用します。

読み込むデータ種類の指定は、アクセスラベルで行います。アクセスラベルとは、データ種類を指定するために AMTK で定義されている定数名です。

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1   program main
2   implicit none
3   C include
4   include 'AMTK_f.h'
5   :
10  C interface variable
11  integer(4) i,j      ! loop variable
12  integer(4) ret     ! return status
13  character(len=512) buf ! text buffer
14  character(len=512) fn ! filename
15  integer(4) hnd     ! file handle
16  integer(4) siz(3) ! array size
17  integer(4) x       ! grid size x
18  integer(4) y       ! grid size y
19  :
26  C meta data
27  character(len=512) geo ! GeophysicalName
28  character(len=512) gid ! GranuleID
29  C array data
30  real(4),allocatable::geo1(:, :)
31  real(4),allocatable::geo2(:, :)

```

FORTRAN 用 AMTK ヘッダーをインクルードします。

AMTK 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名  
グラニューール ID

メタデータ用変数を宣言します。

物理量

配列データ用変数を宣言します。

この時点では、配列データ用のメモリ領域は確保されていません。  
後程、配列サイズを調べてから、メモリ領域の確保を行います。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

```

40  C open
41  hnd=AMTK_openH5(fn)
42  if(hnd.lt.0)then
43  write(*,'(a,a)')'AMTK_openH5 error: ',fn(1:len_trim(fn))
44  write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',hnd
45  call exit(1)
46  endif

```

ファイルをオープンします。

hnd=AMTK\_openH5(fn)  
fn: オープンするファイル名を指定します  
hnd: [戻り値]成功の場合はファイルハンドル値、失敗の場合は負の値

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込みます。

```
ret=AMTK_getMetaDataName(hnd, met, out)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
met: メタデータ名称を指定します
out: メタデータ内容が返されます
ret: [戻り値]成功の場合は読込んだメタデータの文字数、失敗の場合は負の値
```

```
47 C read meta: GeophysicalName
48     ret=AMTK_getMetaDataName(hnd, 'GeophysicalName', geo)
49     if(ret.lt.0)then
50         write(*, '(a)') 'AMTK_getMetaDataName error: GeophysicalName'
51         write(*, '(a,i12)') 'amtk status: ', ret
52         call exit(1)
53     endif
54     write(*, '(a,a)') 'GeophysicalName: ', geo(1:len_trim(geo))
```

◇配列サイズ取得とメモリ領域確保 ※左側の数字は行番号です

配列サイズを取得します。  
配列サイズの取得には、AMTK\_getDimSize()関数を使用します。

```
ret=AMTK_getDimSize(hnd, label, siz)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
label: アクセラベルを指定します
siz: [戻り値]配列サイズ
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
75 C get grid size
76     ret=AMTK_getDimSize(hnd, AM2_GRID_GEO1, siz);
77     if(ret.lt.0)then
78         write(*, '(a)') 'AMTK_getDimSize error: AM2_GRID_GEO1'
79         write(*, '(a,i12)') 'amtk status: ', ret
80         call exit(1)
81     endif
82     x=siz(2);
83     y=siz(1);
84     write(*, '(a,i12)') 'grid size x: ', x
85     write(*, '(a,i12)') 'grid size y: ', y
```

メモリ領域を確保します。

```
86 C memory allocate layer 1
87     allocate(geo1(x,y), stat=ret)
88     if(ret.ne.0)then
89         write(*, '(a)') 'memory allocate error: geo1'
90         call exit(1)
91     endif
```

## ◇物理量読み込み ※左側の数字は行番号です

物理量データを読み込みます。  
積雪深(SND)・海面水温(SST)は物理量が2層あるので、この2つとそれ以外で処理を分けています。  
積雪深の2層目は積雪水量[cm]です。海面水温の2層目は10GHzによるSST[°C]です。

```
ret=AMTK_get_GridFloat(hnd,out,label)
hnd: ファイルハンドル値を指定します
out: 出力データが返されます
label: アクセラブルを指定します。アクセラブルはデータ種類によって異なります
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
100 C read layer 1
101     ret=AMTK_get_GridFloat(hnd,geo1,AM2_GRID_GEO1)
102     if(ret.lt.0)then
103         write(*,'(a)')'AMTK_get_GridFloat error: AM2_GRID_GEO1'
104         write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
105         call exit(1)
106     endif
```

2層ある場合は、アクセラブルを変更して読み分けます。

```
107 C read layer 2
108     if(gid(30:32).eq.'SND')then
109         ret=AMTK_get_GridFloat(hnd,geo2,AM2_GRID_GEO2)
110         if(ret.lt.0)then
111             write(*,'(a)')'AMTK_get_GridFloat error: AM2_GRID_GEO2'
112             write(*,'(a,i12)')'amtk status: ',ret
113             call exit(1)
114         endif
115     endif
```

## ◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

メモリを開放します。

```
301 C memory free
302     deallocate(geo1)
303     if(gid(30:32).eq.'SND')then
304         deallocate(geo2)
305     endif
```

ファイルをクローズします。

```
ret=AMTK_closeH5(hnd)
hnd: クローズするファイルハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
306 C close
307     ret=AMTK_closeH5(hnd)
```

## 6. 6. 2 コンパイル方法 (build\_readL3G\_amtk\_f.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL3G\_amtk\_f.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 AMTK=/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11
8 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
9 SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
10
11 # compiler
12 fc=ifort
13
14 # source filename
15 fsrc=readL3G_amtk.f
16
17 # output filename
18 out=readL3G_amtk_f
19
20 # library order
21 lib="-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm"
22
23 # compile
24 cmd="$fc -g $fsrc -o $out -I$AMTK/include -I$HDF5/include -I$SZIP/include
-L$AMTK/lib -L$HDF5/lib -L$SZIP/lib $lib"
25 echo $cmd
26 $cmd
27
28 # garbage
29 rm -f *.o

```

7~9 行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

12 行目には使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (ifort) または PG コンパイラ (pgf90) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL3G_amtk_f.sh
ifort -g readL3G_amtk.f -o readL3G_amtk_f
-I/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/include
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/AMTK_AMSR2_1.11/lib
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lAMSR2 -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

6. 6. 3 プログラム実行結果のサンプル

環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

\$ ulimit

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4つとも実行してください。

\$ ulimit -d unlimited

\$ ulimit -m unlimited

\$ ulimit -s unlimited

\$ ulimit -v unlimited

```

$ ./readL3G_amtk_f GW1AM2_20130200_01M_EQMA_L3SGCLWLA0000000.h5
input file: GW1AM2_20130200_01M_EQMA_L3SGCLWLA0000000.h5
GeophysicalName: Cloud Liquid Water
GranuleID: GW1AM2_20130200_01M_EQMA_L3SGCLWLA0000000
grid size x:      1440
grid size y:      720

ASCII ART OF GEOPHYSICAL DATA LAYER #1 (X/ 20GRID Y/ 40GRID)
+-----+
|
|#21#####|
|2212###1113#####222|
|1#####11#####3#####011#42223322|
|2#####00101112413333233#####343413131#|
|#20#####2#####00#1223452344213211120#####3355421131121#|
|#####4#322223232100110111110#####14*41111201111#|
|#####0##000##0###11111112101201110*131121100##1#11#01211110100###|
|#####101111111#211#11111210011121333223224321000#1###1111000000##|
|11#####00010122125#3###1#12232321100010020110001011122#####222321111|
|000#####122131112311112#01112#1131221232311010000000110#####1001110|
|100###32#12111141111000#####2232322421212441331110011010#####11111100|
|1000###1211232211251100#####131112232110121313122011010#####231111001|
|111312122311101111112111110012102#1231221223311213111021##011124223242|
|*3322251123222222232333142102242232221102422222122113##0111421221132|
|1011221122211112221111111122231223223233124332121232322122331223222111|
|#####311122122221112111221#####21221##|
|#####|
+-----+

[#]:missing
[ ]:out of observation
[0]: 0.000 - 0.030 Kg/m2
[1]: 0.030 - 0.060 Kg/m2
[2]: 0.060 - 0.090 Kg/m2
[3]: 0.090 - 0.120 Kg/m2
[4]: 0.120 - 0.150 Kg/m2
[5]: 0.150 - 0.180 Kg/m2
[*]:other
    
```

7. HDF5 編(C 言語)

赤文字の解説はサンプルプログラムについて説明しています。

青文字の解説は関数リファレンスまたは衛星基礎知識について説明しています。

7. 1 L1B データ読み込み

7. 1. 1 サンプルプログラム readL1B\_hdf5.c 解説

サンプルプログラム readL1B\_hdf5.c では、L1B データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、89G A ホーン緯度経度から低周波緯度経度を算出し、内容をテキスト表示します。TAI93 形式時刻の変換と低周波緯度経度の算出には、サブルーチンを用意しています。

メタデータ	格納データ
<ul style="list-style-type: none"> <li>* GeophysicalName</li> <li>- GranuleID</li> <li>- ObservationStartDateTime</li> <li>- EquatorCrossingDateTime</li> <li>- ObservationEndDateTime</li> <li>* NumberOfScans</li> <li>- OverlapScans</li> <li>- CoRegistrationParameterA1</li> <li>- CoRegistrationParameterA2</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Scan Time</li> <li>* Latitude of Observation Point for 89A</li> <li>- Latitude of Observation Point for 89B</li> <li>- Longitude of Observation Point for 89A</li> <li>- Longitude of Observation Point for 89B</li> <li>* Brightness Temperature (6.9GHz, H)</li> <li>- Brightness Temperature (6.9GHz, V)</li> <li>- Brightness Temperature (7.3GHz, H)</li> <li>- Brightness Temperature (7.3GHz, V)</li> <li>- Brightness Temperature (10.7GHz, H)</li> <li>- Brightness Temperature (10.7GHz, V)</li> <li>- Brightness Temperature (18.7GHz, H)</li> <li>- Brightness Temperature (18.7GHz, V)</li> <li>- Brightness Temperature (23.8GHz, H)</li> <li>- Brightness Temperature (23.8GHz, V)</li> <li>- Brightness Temperature (36.5GHz, H)</li> <li>- Brightness Temperature (36.5GHz, V)</li> <li>- Brightness Temperature (89.0GHz-A, H)</li> <li>- Brightness Temperature (89.0GHz-A, V)</li> <li>- Brightness Temperature (89.0GHz-B, H)</li> <li>- Brightness Temperature (89.0GHz-B, V)</li> <li>* Pixel Data Quality 6 to 36</li> <li>- Pixel Data Quality 89</li> <li>* Land_Ocean Flag 6 to 36</li> <li>- Land_Ocean Flag 89</li> <li>* Earth Incidence</li> <li>- Earth Azimuth</li> </ul>
<p>89G A ホーン緯度経度から算出するデータ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* 緯度経度(低周波平均)</li> <li>- 緯度経度(6G)</li> <li>- 緯度経度(7G)</li> <li>- 緯度経度(10G)</li> <li>- 緯度経度(18G)</li> <li>- 緯度経度(23G)</li> <li>- 緯度経度(36G)</li> </ul>	
<p>→ P.15 基礎知識編3.10 参照</p>	

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の HDF5 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

HDF5 ライブラリでは、ファイルをオープンした後に、各データについてもオープンとクローズを繰り返します。各データの読み込みは以下のような流れになります。

データをオープンする → 必要な場合はスケールを取得する  
 → データを読み込む → データをクローズする

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "hdf5.h"
4 #include "amsr2time.h"
5 #include "amsr2latlon.h"
6
7 // fixed value
8 #define LMT 2200 // limit of NumberOfScans
9 #define AM2_DEF_SNUM_HI 486 // high resolution pixel width
10 #define AM2_DEF_SNUM_LO 243 // low resolution pixel width
11
12 int main(int argc, char *argv[]){
13 // interface variable
14 int i,j; // loop variable
15 herr_t ret; // return status
16 char *buf = NULL; // text buffer
17 char *fn = NULL; // filename
18 hid_t fhnd; // file handle
19 hid_t ahnd; // attribute handle
20 hid_t atyp; // attribute type
21 hid_t dhnd; // dataset handle
22 hid_t shnd; // dataspace handle
23
24 // meta data
25 char *geo = NULL; // GeophysicalName
26 char *gid = NULL; // GranuleID
27 char *tml = NULL; // ObservationStartDateTime
28 char *tm2 = NULL; // EquatorCrossingDateTime
29 char *tm3 = NULL; // ObservationEndDateTime
30 int num; // NumberOfScans
31 int ovr; // OverlapScans
32 double prml[7]; // CoRegistrationParameterA1
33 double prm2[7]; // CoRegistrationParameterA2

```

HDF5 用ヘッダーファイルをインクルードします。

時刻変換と緯度経度計算用サブルーチンヘッダーをインクルードします。

標準プロダクトのスキャン数上限は2200で充分ですが、準リアルプロダクトを使用する場合は、2周回程度繋がる場合があるので、LMT=9000としてください。(標準の4パス分程度)

HDF5 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名  
 グラニューール ID  
 観測開始時刻  
 赤道通過時刻  
 観測終了時刻  
 スキャン数  
 オーバーラップスキャン数  
 相対レジストレーション係数 A1  
 相対レジストレーション係数 A2

メタデータ用変数を宣言します。

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
 配列の次元数はデータによって異なります。  
 スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
 ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_HI は高解像度ピクセル数(486)です。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_LO は低解像度ピクセル数(243)です。

```

40 // array data
41 AM2_COMMON_SCANTIME st[LMT]; // scantime 時刻
42 float lat89a[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // lat for 89a 緯度
43 float lat89b[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // lat for 89b
44
45 float lon89a[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // lon for 89a 経度
46 float lon89b[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // lon for 89b
47
48 float tb06h [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // tb for 06h 輝度温度
49 float tb06v [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // tb for 06v 品質フラグ
50
51 unsigned char pdq06h [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // pixel data quality for 06h
52 unsigned char pdq06v [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // pixel data quality for 06v
53
54 unsigned char lof06 [LMT ][AM2_DEF_SNUM_LO]; // land ocean flag for 06 陸海フラグ
55 unsigned char lof07 [LMT ][AM2_DEF_SNUM_LO]; // land ocean flag for 07
56
57 float ear_in[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // earth incidence 観測入射角
58 float ear_az[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // earth azimuth 観測方位角

```

配列データ用変数を宣言します。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

HDF5 の初期化処理を行います。

◇HDF5 の初期化

ret = H5open();  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
107 // hdf5 initialize
108 ret = H5open();
109 if(ret < 0){
110     printf("h5open error: %d¥n" ,ret);
111     exit(1);
112 }
113
```

ファイルをオープンします。

◇HDF5 ファイルオープン

fhnd = H5Fopen(fn, label1, label2);  
fn: オープンするファイル名を指定します  
label1: アクセスモードを指定します H5F\_ACC\_RDONLY で読込専用になります  
label2: H5P\_DEFAULT を指定します  
fhnd: [戻り値]開いたファイルのハンドル値、失敗の場合は負の値

```
114 // open
115 fhnd = H5Fopen(fn, H5F_ACC_RDONLY, H5P_DEFAULT);
116 if(fhnd < 0){
117     printf("H5Fopen error: %s¥n", fn);
118     exit(1);
119 }
```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込むには、ファイルに付属しているアトリビュートを H5Aopen() でオープンします。アトリビュートの型を調べてからデータを読み込みます。不要になったハンドルはクローズします。

◇アトリビュートのオープン

```
ahnd = H5Aopen(fhnd, nam, label);
fhnd: ファイルハンドル値を指定します
nam: アトリビュート名を指定します
label: H5P_DEFAULT を指定します
ahnd: [戻り値]アトリビュートのハンドル値
失敗の場合は負の値
```

◇アトリビュートタイプの取得

```
atyp = H5Aget_type(ahnd);
ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します
atyp: [戻り値]アトリビュートタイプ値
失敗の場合は負の値
```

◇アトリビュート読み込み

```
ret = H5Aread(ahnd, otyp, buf);
ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します
otyp: 出力変数の型を指定します(読込んだデータは、出力変数の型へ自動変換されます)
buf: 出力変数を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
121 // read meta: GeophysicalName
122 ahnd = H5Aopen(fhnd, "GeophysicalName", H5P_DEFAULT);
123 atyp = H5Aget_type(ahnd);
124 ret = H5Aread(ahnd, atyp, &geo);
125 if(ret < 0){
126     printf("H5Aread error: GeophysicalName¥n");
127     exit(1);
128 }
129 ret = H5Aclose(ahnd);
130 printf("GeophysicalName: %s¥n", geo);
```

◇アトリビュートのクローズ

```
ret = H5Aclose(ahnd);
ahnd:アトリビュートハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

メタデータからスキャン数を読み込みます。  
配列データ読み込みではスキャン数の指定が必要になります。

```
176 // read meta: NumberOfScans
177 ahnd = H5Aopen(fhnd, "NumberOfScans", H5P_DEFAULT);
178 atyp = H5Aget_type(ahnd);
179 ret = H5Aread(ahnd, atyp, &buf);
180 if(ret < 0){
181     printf("H5Aread error: NumberOfScans¥n");
182     exit(1);
183 }
184 ret = H5Aclose(ahnd);
185 num = atoi(buf);
186 printf("NumberOfScans: %d¥n", num);
```

メタデータは全て文字として取得されるので、数値に変換しておきます。

メタデータから相対レジストレーション係数を読み込みます。  
相対レジストレーション係数は、低周波緯度経度を算出する際に必要になります。

```
209 // read meta: CoRegistrationParameterA1
210 ahnd = H5Aopen(fhnd, "CoRegistrationParameterA1", H5P_DEFAULT);
211 atyp = H5Aget_type(ahnd);
212 ret = H5Aread(ahnd, atyp, &buf);
213 if(ret < 0){
214     printf("H5Aread error: CoRegistrationParameterA1¥n");
215     exit(1);
216 }
217 ret = H5Aclose(ahnd);
```

P.15 基礎知識編3. 10 参照

◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

データを読み込むためには、データセットを H5Dopen() でオープンします。  
L1 データには前後にオーバーラップが含まれるので重複部分を取り除きます。  
時刻データの格納形式は TAI93 形式なので年/月/日/時/分/秒に変換します。

P. 11 基礎知識編 3. 5 参照

◇データセットのオープン  
dhnd = H5Dopen(fhnd, nam, label);  
fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
nam: データセット名を指定します  
label: H5P\_DEFAULT を指定します  
dhnd: [戻り値]データセットのハンドル値  
失敗の場合は負の値

◇データ読み込み  
ret = H5Dread(dhnd, otyp, label1, label2, label3, buf);  
dhnd: データセットハンドル値を指定します  
otyp: 出力変数の型を指定します(読込んだデータは、出力変数の型へ自動変換されます)  
label1, label2: 部分配列を読み込む場合に使用します  
全て読み込む場合は、どちらも H5S\_ALL を指定します  
label3: H5P\_DEFAULT を指定します  
buf: 出力変数を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データセットのクローズ  
ret = H5Dclose(dhnd);  
dhnd: データセットハンドル値を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

265 // read array: scantime
266 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Scan Time", H5P_DEFAULT);
267 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_DOUBLE, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, r8d1);
268 if(ret < 0){
269     printf("H5Dread error: Scan Time¥n");
270     exit(1);
271 }
272 ret = H5Dclose(dhnd);
273 // cutoff overlap
274 for(j = 0; j < num; ++j){
275     r8d1[j] = r8d1[j + ovr];
276 }
277 for(j = num; j < LMT; ++j){
278     r8d1[j] = 0;
279 }
280 // convert
281 amsr2time_(&num, r8d1, st);
282 // sample display
283 printf("time[scan=0]: %04d/%02d/%02d %02d:%02d:%02d¥n"
284        , st[0].year
285        , st[0].month
286        , st[0].day
287        , st[0].hour
288        , st[0].minute
289        , st[0].second
290        );
    
```

読み込み

重複除去

時刻変換

AMSR2 プロダクトの時刻格納形式は、TAI93 形式と呼ばれる、うるう秒を含めた 1993/01/01 からの通算秒です。このままでは日時情報として扱い難いので、このサンプルプログラムでは年/月/日/時/分/秒に変換するサブルーチンを用意しています。この時刻変換は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。  
→ P. 11 基礎知識編 3. 6 参照

◆時刻形式の変換  
amsr2time\_(num, in, out)  
num: スキャン数を指定します  
in: TAI93 形式の時刻データを指定します  
out: [戻り値]AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体で年/月/日/時/分/秒データが返されます

◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

89G 緯度経度は格納データを読み込みます。  
読み込んだ後は、オーバーラップを取り除きます。

低周波緯度経度は、89G A ホーン緯度経度と相対レジストレーション係数から算出します。

```

292 // read array: latlon for 89a
293 // read lat
294 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Latitude of Observation Point for 89A", H5P_DEFAULT);
295 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, lat89a);
296 if(ret < 0){
    printf("H5Dread error: Latitude of Observation Point for 89A¥n");
    exit(1);
}
297
300 ret = H5Dclose(dhnd);
301 // read lon
302 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Longitude of Observation Point for 89A", H5P_DEFAULT);
303 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, lon89a);
304 if(ret < 0){
    printf("H5Dread error: Longitude of Observation Point for 89A¥n");
    exit(1);
}
305
307 ret = H5Dclose(dhnd);
308 // cutoff overlap
309 for(j = 0; j < num; ++j){
310     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_HI; ++i)
311         lat89a[j][i] = lat89a[j+ovr][i];
312         lon89a[j][i] = lon89a[j+ovr][i];
313     }
314 }
315
316 for(j = num; j < LMT; ++j){
317     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_HI; ++i)
318         lat89a[j][i] = 0;
319         lon89a[j][i] = 0;
320     }
321 }
:
:
358 // read array: latlon for low mean
amsr2latlon_(&num, &prm1[6], &prm2[6], lat89a, lon89a, latlm, lonlm);
printf("latlonlm[scan=0][pixel=0]: (%9.4f,%9.4f)¥n", latlm[0][0],
lonlm[0][0]);

```

緯度読み込み

経度読み込み

重複除去

低周波計算

AMSR2 センサには 6G/7G/10G/18G/23G/36G/89G の 7つの観測周波数がありますが、それらの観測点緯度経度は正確には異なります。AMSR2 プロダクトに格納されているのは 89G 緯度経度だけです。低周波の正確な緯度経度は 89G A ホーン緯度経度と相対レジストレーション係数から算出できます。このサンプルプログラムでは低周波緯度経度を算出するためのサブルーチンを用意しています。AMTK を使用する場合は、低周波緯度経度は自動的に算出されます。  
→ P.15 基礎知識編 3. 10 参照

◆低周波緯度経度算出  
amsr2latlon\_(num, prm1, prm2, lat89a, lon89a, latlow, lonlow)  
num: スキャン数を指定します  
prm1: 相対レジストレーション係数 A1 を指定します (6G/7G/10G/18G/23G/36G/平均)  
prm2: 相対レジストレーション係数 A2 を指定します (6G/7G/10G/18G/23G/36G/平均)  
lat89a: 89G A ホーン緯度データを指定します  
lon89a: 89G A ホーン経度データを指定します  
latlow: [戻り値]指定した低周波の緯度データが返されます  
lonlow: [戻り値]指定した低周波の経度データが返されます

◇輝度温度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

輝度温度は格納型が 2byte 符号なし整数(0~65535)で、スケール値が設定されているので、輝度温度に付属しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。スケールを適用する際は、欠損値(65535)と異常値(65534)は除外します。

```

386 // read array: tb for 06h
387 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Brightness Temperature (6.9GHz,H)", H5P_DEFAULT);
388 ahnd = H5Aopen(dhnd, "SCALE FACTOR", H5P_DEFAULT); // get scale
389 ret = H5Aread(ahnd, H5T_NATIVE_FLOAT, &sca); // get scale
390 ret = H5Aclose(ahnd); // get scale
391 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, tb06h);
392 if(ret < 0){
393     printf("H5Dread error: Brightness Temperature (6.9GHz,H)¥n");
394     exit(1);
395 }
396 ret = H5Dclose(dhnd);
397 // cutoff overlap & change scale
398 for(j = 0; j < num; ++j){
399     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
400         tb06h[j][i] = tb06h[j+ovr][i];
401         if(tb06h[j][i] < 65534) tb06h[j][i] = tb06h[j][i] * sca;
402     }
403 }
404 for(j = num; j < LMT; ++j){
405     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
406         tb06h[j][i] = 0;
407     }
408 }
409 // sample display
410 printf("tb06h[scan=0][pixel=0]: %9.2f¥n", tb06h[0][0]);
    
```

読み込み

スケール読み込み

重複除去

欠損値(65535)と異常値(65534)は除外して、スケールを適用します。

このスケール処理はAMTKを使用する場合は自動的に行われます。  
→ P.16 基礎知識編3. 12参照

◇L1 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L1 低周波品質フラグは2つの 1byte 整数型で 16 ビットの内 12 ビットが各低周波に対応します。  
 L1 高周波品質フラグは1つの 1byte 整数型で 8 ビットの内 4 ビットが各高周波に対応します。

読み込み

```

802 // read array: pixel data quality for low
803 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Pixel Data Quality 6 to 36", H5P_DEFAULT);
804 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_UCHAR, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, i1d2hi);
805 if(ret < 0){
806     printf("H5Dread error: Pixel Data Quality 6 to 36¥n");
807     exit(1);
808 }
809 ret = H5Dclose(dhnd);
    
```

L1 品質フラグデータは、各周波数 (6GHz、7GHz)、偏波に対する RFI 情報がまとめて取得されます。まとまったままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。格納値は 2 ビットのマスク値なので、各周波数毎に unsigned char 型の 2 次元配列を用意します。L1 品質フラグデータには RFI(Radio Frequency Interference; 電波干渉)情報が格納されています。電波干渉の発生がない場合は 00、発生のある可能性がある場合は 10、発生がある場合は 11 となります。

ビット毎の情報を各周波数に分解

重複除去も行います

```

810 // cutoff overlap & separate
811 for(j = 0; j < num; ++j){
812     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
813         pdq06v[j][i]=0;
814         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 1) != 0) pdq06v[j][i]=1;
815         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 2) != 0) pdq06v[j][i]=10;
816         if(((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 1) != 0) && ((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 2) != 0)) pdq06v[j][i]=11;
817         pdq06h[j][i]=0;
818         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 4) != 0) pdq06h[j][i]=1;
819         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 8) != 0) pdq06h[j][i]=10;
820         if(((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 4) != 0) && ((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 8) != 0)) pdq06h[j][i]=11;
821         pdq07v[j][i]=0;
822         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 16) != 0) pdq07v[j][i]=1;
823         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 32) != 0) pdq07v[j][i]=10;
824         if(((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 16) != 0) && ((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 32) != 0)) pdq07v[j][i]=11;
825         pdq07h[j][i]=0;
826         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 64) != 0) pdq07h[j][i]=1;
827         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 128) != 0) pdq07h[j][i]=10;
828         if(((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 64) != 0) && ((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 128) != 0)) pdq07h[j][i]=11;
829     }
830 }
831 For(j = num; j < LMT; ++j){
832     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
833         pdq06h[j][i]=0;
834         pdq06v[j][i]=0;
835         pdq07h[j][i]=0;
836         pdq07v[j][i]=0;
837     }
838 }
    
```

◇L1B 陸海フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L1B 陸海は 1byte 整数型の 2 次元配列 ((スキャン数\*チャンネル数) × ピクセル数) です。

低周波データは周波数が 6 チャンネル (6G/7G/10G/18G/23G/36G) あります。

高周波データは周波数が 2 チャンネル (89G A ホーン/89G B ホーン) あります。

→ P.14 基礎知識編 3.9 参照

```

876 // read array: land ocean flag for low
877 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Land_Ocean Flag 6 to 36", H5P_DEFAULT);
878 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_UCHAR, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, loflo);
879 if(ret < 0){
880     printf("H5Dread error: Land_Ocean Flag 6 to 36¥n");
881     exit(1);
882 }
883 ret = H5Dclose(dhnd);
    
```

読み込み

陸海フラグデータは、解像度毎に全周波数データがまとまって取得されます。

まとまったままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。

格納値は 0~100 のフラグ値なので、各周波数毎に 1byte 整数型の 2 次元配列を用意します。

```

884 // separate
885 for(j = 0; j < num+ovr*2; ++j){
886     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
887         lof06[j][i]=loflo[(num+ovr*2)*0+j][i];
888         lof07[j][i]=loflo[(num+ovr*2)*1+j][i];
889         lof10[j][i]=loflo[(num+ovr*2)*2+j][i];
890         lof18[j][i]=loflo[(num+ovr*2)*3+j][i];
891         lof23[j][i]=loflo[(num+ovr*2)*4+j][i];
892         lof36[j][i]=loflo[(num+ovr*2)*5+j][i];
893     }
894 }
895 // cutoff overlap
896 for(j = 0; j < num; ++j){
897     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
898         lof06[j][i]=lof06[j+ovr][i];
899         lof07[j][i]=lof07[j+ovr][i];
900         lof10[j][i]=lof10[j+ovr][i];
901         lof18[j][i]=lof18[j+ovr][i];
902         lof23[j][i]=lof23[j+ovr][i];
903         lof36[j][i]=lof36[j+ovr][i];
904     }
905 }
906 for(j = num; j < LMT; ++j){
907     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
908         lof06[j][i]=0;
909         lof07[j][i]=0;
910         lof10[j][i]=0;
911         lof18[j][i]=0;
912         lof23[j][i]=0;
913         lof36[j][i]=0;
914     }
915 }
    
```

各周波数に分解します

重複除去も行います

◇観測入射角データ読み込み ※左側の数字は行番号です

観測入射角は格納型が 2byte 符号あり整数(-32768~32767)で、スケール値が設定されているので、観測入射角に付随しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。スケールを適用する際は、欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外します。

```

956 // read array: earth incidence
957 fhnd = H5Dopen(fhnd, "Earth Incidence", H5P_DEFAULT);
958 ahnd = H5Aopen(dhnd, "SCALE FACTOR", H5P_DEFAULT); // get scale
959 ret = H5Aread(ahnd, H5T_NATIVE_FLOAT, &sca); // get scale
960 ret = H5Aclose(ahnd); // get scale
961 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT,
);
962 if(ret < 0){
963 printf("H5Dread error: Earth Incidence\n");
964 exit(1);
965 }
966 ret = H5Dclose(dhnd);
967 // cutoff overlap & change scale
968 for(j = 0; j < num; ++j){
969 for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
970 ear_in[j][i] = ear_in[j+ovr][i];
971 if(ear_in[j][i] > -32767) ear_in[j][i] = ear_in[j][i] * sca;
972 }
973 }
974 for(j = num; j < LMT; ++j){
975 for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
976 ear_in[j][i] = 0;
977 }
978 }
979 // sample display
980 printf("ear_in[scan=0][pixel=0]: %9.2f\n", ear_in[0][0]);
    
```

読み込み

スケール読み込み

欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外して、スケールを適用します。

重複除去

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。  
HDF5 を終了します。

```

1008 // close
1009 ret = H5Fclose(fhnd);
1010 ret = H5close();
    
```

◇ファイルのクローズ  
ret = H5Fclose(fhnd);  
fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇HDF5 の終了  
ret = H5close();  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

## 7. 1. 2 コンパイル方法 (build\_readL1B\_hdf5\_c.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL1B\_hdf5\_c.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
8 SZIP=/home/user1/util/zip_2.1
9
10 # compiler
11 cc=icc
12
13 # source filename
14 csrc="readL1B_hdf5.c amsr2time_.c amsr2latlon_.c"
15
16 # output filename
17 out=readL1B_hdf5_c
18
19 # library order
20 lib="-lhdf5_hl -lhdf5 -lsz -lz -lm"
21
22 # c compile
23 cmd="$cc -g $csrc -o $out -I$HDF5/include -I$SZIP/include -L$HDF5/lib
-L$SZIP/lib $lib"
24 echo $cmd
25 $cmd
26
27 # garbage
28 rm -f *.o

```

7~8 行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

11 行目に、使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (icc) または PG コンパイラ (pgcc) または GNU コンパイラ (gcc) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL1B_hdf5_c.sh
icc -g readL1B_hdf5.c amsr2time_.c amsr2latlon_.c -o readL1B_hdf5_c
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/zip_2.1/include
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/zip_2.1/lib
-lhdf5_hl -lhdf5 -lsz -lz -lm
~

```

7. 1. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

```
$ unlimit
```

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4 つとも実行してください。

```
$ ulimit -d unlimited
```

```
$ ulimit -m unlimited
```

```
$ ulimit -s unlimited
```

```
$ ulimit -v unlimited
```



<pre>\$ ./readL1B_hdf5_c GW1AM2_201207261145_055A_L1SGBTBR_0000000.h5 input file: GW1AM2_201207261145_055A_L1SGBTBR_0000000.h5 GeophysicalName: Brightness Temperature GranuleID: GW1AM2_201207261145_055A_L1SGBTBR_0000000 ObservationStartDateTime: 2012-07-26T11:45:43.018Z EquatorCrossingDateime: 2012-07-26T12:12:37.848Z ObservationEndDateime: 2012-07-26T12:35:09.735Z NumberOfScans: 1979 limit of NumberOfScans = 2200 OverlapScans: 20 CoRegistrationParameterA1: 6G- 1.25000, 7G- 1.00000, 10G- 1.25000, 18G- 1.25000, 23G- 1.25000, 36G- 1.00000 CoRegistrationParameterA2: 6G- 0.00000, 7G-0.10000, 10G-0.25000, 18G- 0.00000, 23G-0.25000, 36G- 0.00000 amsr2time: AMSR2_LEAP_DATA = /export/emc3/util/common/AMTK_AMSR2_DATA/leapsec.dat amsr2time: year=1993 month= 7 tai93sec= 15638401.00 amsr2time: year=1994 month= 7 tai93sec= 47174402.00 amsr2time: year=1996 month= 1 tai93sec= 94608003.00 amsr2time: year=1997 month= 7 tai93sec= 141868804.00 amsr2time: year=1999 month= 1 tai93sec= 189302405.00 amsr2time: year=2006 month= 1 tai93sec= 410227206.00 amsr2time: year=2009 month= 1 tai93sec= 504921607.00 amsr2time: year=2012 month= 7 tai93sec= 615254408.00 amsr2time: number of leap second = 8 time[scan=0]: 2012/07/26 11:45:43 latlon89a[scan=0] [pixel=0]: ( -73.3289, 136.7714) latlon89b[scan=0] [pixel=0]: ( -73.4038, 137.1498) latlon1m[scan=0] [pixel=0]: ( -73.3538, 136.6228) latlon06[scan=0] [pixel=0]: ( -73.3592, 136.6213) latlon07[scan=0] [pixel=0]: ( -73.3497, 136.6429) latlon10[scan=0] [pixel=0]: ( -73.3506, 136.6001) latlon18[scan=0] [pixel=0]: ( -73.3592, 136.6213) latlon23[scan=0] [pixel=0]: ( -73.3506, 136.6001) latlon36[scan=0] [pixel=0]: ( -73.3532, 136.6514) tb06h[scan=0] [pixel=0]: 173.28 tb06v[scan=0] [pixel=0]: 208.22 tb07h[scan=0] [pixel=0]: 173.07 tb07v[scan=0] [pixel=0]: 207.54 tb10h[scan=0] [pixel=0]: 170.94 tb10v[scan=0] [pixel=0]: 204.95</pre>	<pre>tb18h[scan=0] [pixel=0]: 164.85 tb18v[scan=0] [pixel=0]: 199.84 tb23h[scan=0] [pixel=0]: 163.22 tb23v[scan=0] [pixel=0]: 196.53 tb36h[scan=0] [pixel=0]: 156.56 tb36v[scan=0] [pixel=0]: 186.39 tb89ah[scan=0] [pixel=0]: 163.76 tb89av[scan=0] [pixel=0]: 179.27 tb89bh[scan=0] [pixel=0]: 170.60 tb89bv[scan=0] [pixel=0]: 188.16 pdq06h[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq06v[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq07h[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq07v[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq10h[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq10v[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq18h[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq18v[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq23h[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq23v[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq36h[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq36v[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq89ah[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq89av[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq89ah[scan=0] [pixel=0]: 0 pdq89av[scan=0] [pixel=0]: 0 lof06[scan=0] [pixel=0]: 100 lof07[scan=0] [pixel=0]: 100 lof10[scan=0] [pixel=0]: 100 lof18[scan=0] [pixel=0]: 100 lof23[scan=0] [pixel=0]: 100 lof36[scan=0] [pixel=0]: 100 lof89a[scan=0] [pixel=0]: 100 lof89b[scan=0] [pixel=0]: 100 ear_in[scan=0] [pixel=0]: 55.20 ear_az[scan=0] [pixel=0]: 144.76</pre>
---	---



7. 2 L1R データ読み込み

7. 2. 1 サンプルプログラム readL1R\_hdf5.c 解説

サンプルプログラム readL1R\_hdf5.c では、L1R データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、89G A ホーン緯度経度から低周波用緯度経度を抽出し、内容をテキスト表示します。  
このサンプルプログラムでは、格納されている L1R 輝度温度の一部のみ取扱います。L1R 輝度温度データ一覧については、P. 14「3. 8 L1 リサンプリングデータ」を参照ください。  
 TAI93 形式時刻の変換には、サブルーチンを用意しています。

メタデータ	格納データ
* GeophysicalName - GranuleID - ObservationStartDateTime - EquatorCrossingDateTime - ObservationEndDateTime * NumberOfScans - OverlapScans - CoRegistrationParameterA1 - CoRegistrationParameterA2	* Scan Time * Latitude of Observation Point for 89A - Latitude of Observation Point for 89B - Longitude of Observation Point for 89A - Longitude of Observation Point for 89B * Brightness Temperature (res06, 6.9GHz, H) - Brightness Temperature (res06, 6.9GHz, V) - Brightness Temperature (res06, 7.3GHz, H) - Brightness Temperature (res06, 7.3GHz, V) - Brightness Temperature (res10, 10.7GHz, H) - Brightness Temperature (res10, 10.7GHz, V) - Brightness Temperature (res23, 18.7GHz, H) - Brightness Temperature (res23, 18.7GHz, V) - Brightness Temperature (res23, 23.8GHz, H) - Brightness Temperature (res23, 23.8GHz, V) - Brightness Temperature (res36, 36.5GHz, H) - Brightness Temperature (res36, 36.5GHz, V) - Brightness Temperature (res36, 89.0GHz, H) - Brightness Temperature (res36, 89.0GHz, V) - Brightness Temperature (original, 89GHz-A, H) - Brightness Temperature (original, 89GHz-A, V) - Brightness Temperature (original, 89GHz-B, H) - Brightness Temperature (original, 89GHz-B, V) * Pixel Data Quality 6 to 36 - Pixel Data Quality 89 * Land_Ocean Flag 6 to 36 - Land_Ocean Flag 89 * Earth Incidence - Earth Azimuth
89G A ホーン緯度経度から抽出するデータ * 低周波用緯度経度 → P. 15 基礎知識編 3. 10 参照	

以下の説明では、プログラムの似たような繰り返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の HDF5 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

HDF5 ライブラリでは、ファイルをオープンした後に、各データについてもオープンとクローズを繰り返します。各データの読み込みは以下のような流れになります。

データをオープンする → 必要な場合はスケールを取得する  
 → データを読み込む → データをクローズする

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "hdf5.h"
4 #include "amsr2time.h"
5 :
6 // fixed value
7 #define LMT 2200 // limit of NumberOfScans
8 #define AM2_DEF_SNUM_HI 486 // high resolution pixel width
9 #define AM2_DEF_SNUM_LO 243 // low resolution pixel width
10
11 int main(int argc, char *argv[]){
12 // interface variable
13 int i,j; // loop variable
14 herr_t ret; // return status
15 char *buf = NULL; // text buffer
16 char *fn = NULL; // filename
17 hid_t fhnd; // file handle
18 hid_t ahnd; // attribute handle
19 hid_t atyp; // attribute type
20 hid_t dhnd; // dataset handle
21 hid_t shnd; // dataspace handle
22
23 // meta data
24 char *geo = NULL; // GeophysicalName
25 char *gid = NULL; // GranuleID
26 char *tml = NULL; // ObservationStartDateTime
27 char *tm2 = NULL; // EquatorCrossingDateTime
28 char *tm3 = NULL; // ObservationEndDateTime
29 int num; // NumberOfScans
30 int ovr; // OverlapScans
31 double prml[7]; // CoRegistrationParameterA1
32 double prm2[7]; // CoRegistrationParameterA2

```

HDF5 用ヘッダーファイルをインクルードします。

時刻変換サブルーチンヘッダーをインクルードします。

標準プロダクトのスキャン数上限は 2200 で充分ですが、準リアルプロダクトを使用する場合は、2 周回程度繋がる場合があるので、LMT=9000 としてください。(標準の 4 パス分程度)

HDF5 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名  
グラニューール ID  
観測開始時刻  
赤道通過時刻  
観測終了時刻  
スキャン数  
オーバーラップスキャン数  
相対レジストレーション係数 A1  
相対レジストレーション係数 A2

メタデータ用変数を宣言します。

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
 配列の次元数はデータによって異なります。  
 スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
 ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_HI は高解像度ピクセル数(486)です。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_LO は低解像度ピクセル数(243)です。

```

39 // array data
40 AM2_COMMON_SCANTIME st[LMT]; // scantime 時刻 緯度
41 float lat89ar[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // lat for 89a altitude
42 float lat89br[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // lat for 89b altitude
43 :
44 float lon89ar[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // lon for 89a altitude revised
45 float lon89br[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // lon for 89b altitude revised
46 :
47 float tb06h06 [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // tb for 06h, resolution 06G
48 float tb06v06 [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // tb for 06v, resolution 06G
49 :
50 unsigned char pdq06h [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // pixel data quality for 06h
51 unsigned char pdq06v [LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // pixel data quality for 06v
52 :
53 unsigned char lof06 [LMT ][AM2_DEF_SNUM_LO]; // land ocean flag for 06
54 unsigned char lof10 [LMT ][AM2_DEF_SNUM_LO]; // land ocean flag for 10
55 :
56 float ear_in[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // earth incidence 観測入射角
57 float ear_az[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // earth azimuth 観測方位角

```

配列データ用変数を宣言します。

経度  
 輝度温度  
 品質フラグ  
 陸海フラグ

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

HDF5 の初期化処理を行います。

◇HDF5 の初期化

ret = H5open();  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

94 // hdf5 initialize
95 ret = H5open();
96 if(ret < 0){
97     printf("h5open error: %d¥n" ,ret);
98     exit(1);
99 }
100

```

ファイルをオープンします。

◇HDF5 ファイルオープン

fhnd = H5Fopen(fn, label1, label2);  
fn: オープンするファイル名を指定します  
label1: アクセスモードを指定します H5F\_ACC\_RDONLY で読込専用になります  
label2: H5P\_DEFAULT を指定します  
fhnd: [戻り値]開いたファイルのハンドル値、失敗の場合は負の値

```

101 // open
102 fhnd = H5Fopen(fn, H5F_ACC_RDONLY, H5P_DEFAULT);
103 if(fhnd < 0){
104     printf("H5Fopen error: %s¥n", fn);
105     exit(1);
106 }

```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込むには、ファイルに付属しているアトリビュートを H5Aopen() でオープンします。アトリビュートの型を調べてからデータを読み込みます。不要になったハンドルはクローズします。

◇アトリビュートのオープン

```
ahnd = H5Aopen(fhnd, nam, label);
fhnd: ファイルハンドル値を指定します
nam: アトリビュート名を指定します
label: H5P_DEFAULT を指定します
ahnd: [戻り値]アトリビュートのハンドル値
失敗の場合は負の値
```

◇アトリビュートタイプの取得

```
atyp = H5Aget_type(ahnd);
ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します
atyp: [戻り値]アトリビュートタイプ値
失敗の場合は負の値
```

◇アトリビュート読み込み

```
ret = H5Aread(ahnd, otyp, buf);
ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します
otyp: 出力変数の型を指定します(読込んだデータは、出力変数の型へ自動変換されます)
buf: 出力変数を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
108 // read meta: GeophysicalName
109 ahnd = H5Aopen(fhnd, "GeophysicalName", H5P_DEFAULT);
110 atyp = H5Aget_type(ahnd);
111 ret = H5Aread(ahnd, atyp, &geo);
112 if(ret < 0){
113     printf("H5Aread error: GeophysicalName¥n");
114     exit(1);
115 }
116 ret = H5Aclose(ahnd);
117 printf("GeophysicalName: %s¥n", geo);
```

◇アトリビュートのクローズ

```
ret = H5Aclose(ahnd);
ahnd:アトリビュートハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

メタデータからスキャン数を読み込みます。配列データ読み込みではスキャン数の指定が必要になります。

```
163 // read meta: NumberOfScans
164 ahnd = H5Aopen(fhnd, "NumberOfScans", H5P_DEFAULT);
165 atyp = H5Aget_type(ahnd);
166 ret = H5Aread(ahnd, atyp, &buf);
167 if(ret < 0){
168     printf("H5Aread error: NumberOfScans¥n");
169     exit(1);
170 }
171 ret = H5Aclose(ahnd);
172 num = atoi(buf);
173 printf("NumberOfScans: %d¥n", num);
```

メタデータは全て文字として取得されるので、数値に変換しておきます。

◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

データを読み込むためには、データセットを H5Dopen() でオープンします。  
L1 データには前後にオーバーラップが含まれるので重複部分を取り除きます。  
時刻データの格納形式は TAI93 形式なので年/月/日/時/分/秒に変換します。

P. 11 基礎知識編 3. 5 参照

◇データセットのオープン  
dhnd = H5Dopen(fhnd, nam, label);  
fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
nam: データセット名を指定します  
label: H5P\_DEFAULT を指定します  
dhnd: [戻り値]データセットのハンドル値  
失敗の場合は負の値

◇データ読み込み  
ret = H5Dread(dhnd, otyp, label1, label2, label3, buf);  
dhnd: データセットハンドル値を指定します  
otyp: 出力変数の型を指定します(読込んだデータは、出力変数の型へ自動変換されます)  
label1, label2: 部分配列を読み込む場合に使用します  
全て読み込む場合は、どちらも H5S\_ALL を指定します  
label3: H5P\_DEFAULT を指定します  
buf: 出力変数を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データセットのクローズ  
ret = H5Dclose(dhnd);  
dhnd: データセットハンドル値を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

252 // read array: scantime
253 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Scan Time", H5P_DEFAULT);
254 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_DOUBLE, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, r8d1);
255 if(ret < 0){
256     printf("H5Dread error: Scan Time%#n");
257     exit(1);
258 }
259 ret = H5Dclose(dhnd);
260 // cutoff overlap
261 for(j = 0; j < num; ++j){
262     r8d1[j] = r8d1[j + ovr];
263 }
264 for(j = num; j < LMT; ++j){
265     r8d1[j] = 0;
266 }
267 // convert
268 amsr2time_(&num, r8d1, st);
269 // sample display
270 printf("time[scan=0]: %04d/%02d/%02d %02d:%02d:%02d%#n"
271        , st[0].year
272        , st[0].month
273        , st[0].day
274        , st[0].hour
275        , st[0].minute
276        , st[0].second
277        );
    
```

読み込み

重複除去

時刻変換

AMSR2 プロダクトの時刻格納形式は、TAI93 形式と呼ばれる、うるう秒を含めた 1993/01/01 からの通算秒です。このままでは日時情報として扱い難いので、このサンプルプログラムでは年/月/日/時/分/秒に変換するサブルーチンを用意しています。この時刻変換は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。  
→ P. 11 基礎知識編 3. 6 参照

◆時刻形式の変換  
amsr2time\_(num, in, out)  
num: スキャン数を指定します  
in: TAI93 形式の時刻データを指定します  
out: [戻り値]AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体で年/月/日/時/分/秒データが返されます

◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

89G 緯度経度は格納データを読み込みます。

読込んだ後は、オーバーラップを取り除きます。

低周波用緯度経度は、89G A ホーン緯度経度の1から数えて奇数番目を抽出します。

※C 言語の場合、0 から数えて偶数番目になります。

P.15 基礎知識編3.10 参照

```

279 // read array: latlon for 89a altitude revised
280 // read lat
281 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Latitude of Observation Point for 89A", H5P_DEFAULT);
282 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, lat89ar);
283 if(ret < 0){
    printf("H5Dread error: Latitude of Observation Point for 89A¥n");
    exit(1);
284 }
285 ret = H5Dclose(dhnd);
286 // read lon
287 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Longitude of Observation Point for 89A", H5P_DEFAULT);
288 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, lon89ar);
289 if(ret < 0){
    printf("H5Dread error: Longitude of Observation Point for 89A¥n");
    exit(1);
290 }
291 ret = H5Dclose(dhnd);
292 // cutoff overlap
293 for(j = 0; j < num; ++j){
294     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_HI; ++i){
295         lat89ar[j][i] = lat89ar[j+ovr][i];
296         lon89ar[j][i] = lon89ar[j+ovr][i];
297     }
298 }
299 for(j = num; j < LMT; ++j){
300     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_HI; ++i){
301         lat89ar[j][i] = 0;
302         lon89ar[j][i] = 0;
303     }
304 }
305 :
306
345 // read array: latlon for low resolution
346 for(j = 0; j < num; ++j){
    for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
347         latlr[j][i] = lat89ar[j][i * 2];
348         lonlr[j][i] = lon89ar[j][i * 2];
349     }
350 }
351

```

緯度読み込み

経度読み込み

重複除去

低周波抽出

◇輝度温度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

輝度温度は格納型が 2byte 符号なし整数 (0~65535) で、スケール値が設定されているので、輝度温度に付属しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。スケールを適用する際は、欠損値 (65535) と異常値 (65534) は除外します。

```

354 // read array: tb for 06h, resolution 06G
355 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Brightness Temperature (res06,6.9GHz,H)", H5P_DEFAULT);
356 ahnd = H5Aopen(dhnd, "SCALE FACTOR", H5P_DEFAULT); // get scale
357 ret = H5Aread(ahnd, H5T_NATIVE_FLOAT, &sca); // get scale
358 ret = H5Aclose(ahnd); // get scale
359 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, tb06h06);
360 if (ret < 0) {
361     printf("H5Dread error: Brightness Temperature (res06,6.9GHz,H)¥n");
362     exit(1);
363 }
364 ret = H5Dclose(dhnd);
365 // cutoff overlap & change scale
366 for (j = 0; j < num; ++j) {
367     for (i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i) {
368         tb06h06[j][i] = tb06h06[j+ovr][i];
369         if (tb06h06[j][i] < 65534) tb06h06[j][i] = tb06h06[j][i] * sca;
370     }
371 }
372 for (j = num; j < LMT; ++j) {
373     for (i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i) {
374         tb06h06[j][i] = 0;
375     }
376 }
377 // sample display
378 printf("tb06h06[scan=0][pixel=0]: %9.2f¥n", tb06h06[0][0]);
    
```

読み込み

スケール読み込み

重複除去

欠損値 (65535) と異常値 (65534) は除外して、スケールを適用します。

このスケール処理は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。  
→ P.16 基礎知識編 3. 1 2 参照

◇L1 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L1 低周波品質フラグは2つの1byte 整数型で16ビットの内12ビットが各低周波に対応します。  
 L1 高周波品質フラグは1つの1byte 整数型で8ビットの内4ビットが各高周波に対応します。

読み込み

```

822 // read array: pixel data quality for low
823 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Pixel Data Quality 6 to 36", H5P_DEFAULT);
824 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_UCHAR, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, i1d2hi);
825 if(ret < 0){
826     printf("H5Dread error: Pixel Data Quality 6 to 36¥n");
827     exit(1);
828 }
829 ret = H5Dclose(dhnd);
    
```

L1 品質フラグデータは、各周波数 (6GHz、7GHz)、偏波に対する RFI 情報がまとめて取得されます。まとめたままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。格納値は2ビットのマスク値なので、各周波数毎に unsigned char 型の2次元配列を用意します。L1 品質フラグデータには RFI(Radio Frequency Interference; 電波干渉)情報が格納されています。電波干渉の発生がない場合は00、発生のある可能性がある場合は10、発生がある場合は11となります。

ビット毎の情報を各周波数に分解

重複除去も行います

```

830 // cutoff overlap & separate
831 for(j = 0; j < num; ++j){
832     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
833         pdq06v[j][i]=0;
834         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 1) != 0) pdq06v[j][i]=1;
835         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 2) != 0) pdq06v[j][i]=10;
836         if(((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 1) != 0) && ((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 2) !=
0)) pdq06v[j][i]=11;
837         pdq06h[j][i]=0;
838         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 4) != 0) pdq06h[j][i]=1;
839         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 8) != 0) pdq06h[j][i]=10;
840         if(((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 4) != 0) && ((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 8) !=
0)) pdq06h[j][i]=11;
841         pdq07v[j][i]=0;
842         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 16) != 0) pdq07v[j][i]=1;
843         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 32) != 0) pdq07v[j][i]=10;
844         if(((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 16) != 0) && ((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 32) !=
0)) pdq07v[j][i]=11;
845         pdq07h[j][i]=0;
846         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 64) != 0) pdq07h[j][i]=1;
847         if((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 128) != 0) pdq07h[j][i]=10;
848         if(((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 64) != 0) && ((i1d2hi[j+ovr][i*2+0] & 128) !=
0)) pdq07h[j][i]=11;
849     }
850 }
851 for(j = num; j < LMT; ++j){
852     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
853         pdq06h[j][i]=0;
854         pdq06v[j][i]=0;
855         pdq07h[j][i]=0;
856         pdq07v[j][i]=0;
857     }
858 }
    
```

◇L1R 陸海フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L1R 陸海は 1byte 整数型の 2 次元配列 ((スキャン数\*チャンネル数) × ピクセル数) です。  
 低周波データは解像度が 4 チャンネル (6G/10G/23G/36G) あります。  
 高周波データは解像度が 2 チャンネル (89G A ホーン/89G B ホーン) あります。

→ P.14 基礎知識編 3.9 参照

```

896 // read array: land ocean flag for low
897 fhnd = H5Dopen(fhnd, "Land_Ocean Flag 6 to 36", H5P_DEFAULT);
898 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_UCHAR, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, loflo);
      if(ret < 0){
900     printf("H5Dread error: Land_Ocean Flag 6 to 36¥n");
901     exit(1);
902 }
903 ret = H5Dclose(dhnd);
    
```

読み込み

陸海フラグデータは、解像度毎に全周波数データがまとめて取得されます。  
 まとまったままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。  
 格納値は 0~100 のフラグ値なので、各周波数毎に 1byte 整数型の 2 次元配列を用意します。

```

904 // separate
905 for(j = 0; j < num+ovr*2; ++j){
906     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
907         lof06[j][i]=loflo[(num+ovr*2)*0+j][i];
908         lof10[j][i]=loflo[(num+ovr*2)*1+j][i];
909         lof23[j][i]=loflo[(num+ovr*2)*2+j][i];
910         lof36[j][i]=loflo[(num+ovr*2)*3+j][i];
911     }
912 }
913 // cutoff overlap
914 for(j = 0; j < num; ++j){
915     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
916         lof06[j][i]=lof06[j+ovr][i];
917         lof10[j][i]=lof10[j+ovr][i];
918         lof23[j][i]=lof23[j+ovr][i];
919         lof36[j][i]=lof36[j+ovr][i];
920     }
921 }
922 for(j = num; j < LMT; ++j){
923     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
924         lof06[j][i]=0;
925         lof10[j][i]=0;
926         lof23[j][i]=0;
927         lof36[j][i]=0;
928     }
929 }
    
```

各周波数に分解します

重複除去も行います

◇観測入射角データ読み込み ※左側の数字は行番号です

観測入射角は格納型が 2byte 符号あり整数(-32768~32767)で、スケール値が設定されているので、観測入射角に付随しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。スケールを適用する際は、欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外します。

```

968 // read array: earth incidence
969 fhnd = H5Dopen(fhnd, "Earth Incidence", H5P_DEFAULT);
970 ahnd = H5Aopen(dhnd, "SCALE FACTOR", H5P_DEFAULT); // get scale
971 ret = H5Aread(ahnd, H5T_NATIVE_FLOAT, &sca); // get scale
972 ret = H5Aclose(ahnd); // get scale
973 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT,
);
974 if(ret < 0){
975 printf("H5Dread error: Earth Incidence¥n");
976 exit(1);
977 }
978 ret = H5Dclose(dhnd);
979 // cutoff overlap & change scale
980 for(j = 0; j < num; ++j){
981 for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
982 ear_in[j][i] = ear_in[j+ovr][i];
983 if(ear_in[j][i] > -32767) ear_in[j][i] = ear_in[j][i] * sca;
984 }
985 }
986 for(j = num; j < LMT; ++j){
987 for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
988 ear_in[j][i] = 0;
989 }
990 }
991 // sample display
992 printf("ear_in[scan=0][pixel=0]: %9.2f¥n", ear_in[0][0]);
    
```

読み込み

スケール読み込み

欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外して、スケールを適用します。

重複除去

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。  
HDF5 を終了します。

```

1020 // close
1021 ret = H5Fclose(fhnd);
1022 ret = H5close();
    
```

◇ファイルのクローズ  
ret = H5Fclose(fhnd);  
fhnd:ファイルハンドル値を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇HDF5 の終了  
ret = H5close();  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

## 7. 2. 2 コンパイル方法 (build\_readL1R\_hdf5\_c.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL1R\_hdf5\_c.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
8 SZIP=/home/user1/util/zip_2.1
9
10 # compiler
11 cc=icc
12
13 # source filename
14 csrc="readL1R_hdf5.c amsr2time_.c "
15
16 # output filename
17 out=readL1R_hdf5_c
18
19 # library order
20 lib="-lhdf5_hl -lhdf5 -lsz -lz -lm"
21
22 # c compile
23 cmd="$cc -g $csrc -o $out -I$HDF5/include -I$SZIP/include -L$HDF5/lib
-L$SZIP/lib $lib"
24 echo $cmd
25 $cmd
26
27 # garbage
28 rm -f *.o

```

7~8 行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

11 行目に、使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (icc) または PG コンパイラ (pgcc) または GNU コンパイラ (gcc) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL1R_hdf5_c.sh
icc -g readL1R_hdf5.c amsr2time_.c -o readL1R_hdf5_c
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/zip_2.1/include
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/zip_2.1/lib
-lhdf5_hl -lhdf5 -lsz -lz -lm
~

```

7. 2. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

```
$ unlimit
```

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4 つとも実行してください。

```
$ ulimit -d unlimited
```

```
$ ulimit -m unlimited
```

```
$ ulimit -s unlimited
```

```
$ ulimit -v unlimited
```



<pre>\$ ./readL1R_hdf5_c GW1AM2_201207261145_055A_L1SGRTBR_0000000.h5 input file: GW1AM2_201207261145_055A_L1SGRTBR_0000000.h5 GeophysicalName: Brightness Temperature GranuleID: GW1AM2_201207261145_055A_L1SGRTBR_0000000 ObservationStartDateTime: 2012-07-26T11:45:43.018Z EquatorCrossingDateime: 2012-07-26T12:12:37.848Z ObservationEndDateTime: 2012-07-26T12:35:09.735Z NumberOfScans: 1979 limit of NumberOfScans = 2200 OverlapScans: 20 CoRegistrationParameterA1: 6G- 0.00000, 7G- 0.00000, 10G- 0.00000, 18G- 0.00000, 23G- 0.00000, 36G- 0.00000 CoRegistrationParameterA2: 6G- 0.00000, 7G- 0.00000, 10G- 0.00000, 18G- 0.00000, 23G- 0.00000, 36G- 0.00000 amsr2time: AMSR2_LEAP_DATA = /export/emc3/util/common/AMTK_AMSR2_DATA/leapsec.dat amsr2time: year=1993 month= 7 tai93sec= 15638401.00 amsr2time: year=1994 month= 7 tai93sec= 47174402.00 amsr2time: year=1996 month= 1 tai93sec= 94608003.00 amsr2time: year=1997 month= 7 tai93sec= 141868804.00 amsr2time: year=1999 month= 1 tai93sec= 189302405.00 amsr2time: year=2006 month= 1 tai93sec= 410227206.00 amsr2time: year=2009 month= 1 tai93sec= 504921607.00 amsr2time: year=2012 month= 7 tai93sec= 615254408.00 amsr2time: number of leap second = 8 time[scan=0]: 2012/07/26 11:45:43 latlon89ar[scan=0][pixel=0]: (-73.3581, 136.8432) latlon89br[scan=0][pixel=0]: (-73.4328, 137.2216) latlonlr[scan=0][pixel=0]: (-73.3581, 136.8432) tb06h06[scan=0][pixel=0]: 173.41 tb06v06[scan=0][pixel=0]: 208.09 tb07h06[scan=0][pixel=0]: 173.07 tb07v06[scan=0][pixel=0]: 207.11 tb10h10[scan=0][pixel=0]: 170.40 tb10v10[scan=0][pixel=0]: 204.58 tb18h23[scan=0][pixel=0]: 165.83 tb18v23[scan=0][pixel=0]: 199.41 tb23h23[scan=0][pixel=0]: 163.55 tb23v23[scan=0][pixel=0]: 195.90</pre>	<pre>tb36h36[scan=0][pixel=0]: 153.55 tb36v36[scan=0][pixel=0]: 183.95 tb89h36[scan=0][pixel=0]: 163.86 tb89v36[scan=0][pixel=0]: 181.05 tb89ah[scan=0][pixel=0]: 163.76 tb89av[scan=0][pixel=0]: 179.27 tb89bh[scan=0][pixel=0]: 170.60 tb89bv[scan=0][pixel=0]: 188.16 pdq06h[scan=0][pixel=0]: 0 pdq06v[scan=0][pixel=0]: 0 pdq07h[scan=0][pixel=0]: 0 pdq07v[scan=0][pixel=0]: 0 pdq10h[scan=0][pixel=0]: 0 pdq10v[scan=0][pixel=0]: 0 pdq18h[scan=0][pixel=0]: 0 pdq18v[scan=0][pixel=0]: 0 pdq23h[scan=0][pixel=0]: 0 pdq23v[scan=0][pixel=0]: 0 pdq36h[scan=0][pixel=0]: 0 pdq36v[scan=0][pixel=0]: 0 pdq89ah[scan=0][pixel=0]: 0 pdq89av[scan=0][pixel=0]: 0 pdq89ah[scan=0][pixel=0]: 0 pdq89av[scan=0][pixel=0]: 0 lof06[scan=0][pixel=0]: 100 lof10[scan=0][pixel=0]: 100 lof23[scan=0][pixel=0]: 100 lof36[scan=0][pixel=0]: 100 lof89a[scan=0][pixel=0]: 100 lof89b[scan=0][pixel=0]: 100 ear_in[scan=0][pixel=0]: 55.20 ear_az[scan=0][pixel=0]: 144.76</pre>
---	---



7. 3 L2 低解像度データ読み込み

積算雲水量(CLW)・海水密度(SIC)・土壌水分(SMC)・積雪深(SND)・海面水温(SST)・海上風速(SSW)・可降水量(TPW)がL2 低解像度です。降水量(PRC)はL2 高解像度を参照ください。

7. 3. 1 サンプルプログラム readL2L\_hdf5.c 解説

サンプルプログラム readL2L\_hdf5.c では、L2 低解像度データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

TAI93 形式時刻の変換には、サブルーチンを用意しています。

メタデータ	格納データ
<ul style="list-style-type: none"> <li>* GeophysicalName</li> <li>- GranuleID</li> <li>- ObservationStartDateTime</li> <li>- EquatorCrossingDateTime</li> <li>- ObservationEndDateTime</li> <li>* NumberOfScans</li> <li>- OverlapScans</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Scan Time</li> <li>* Latitude of Observation Point</li> <li>* Longitude of Observation Point</li> <li>* Geophysical Data</li> <li>* Pixel Data Quality</li> </ul> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;">  <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; display: inline-block;">P.15 基礎知識編3. 10 参照</div> </div>

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の HDF5 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

HDF5 ライブラリでは、ファイルをオープンした後に、各データについてもオープンとクローズを繰り返します。各データの読み込みは以下のような流れになります。

- データをオープンする → 必要な場合はスケールを取得する
- データを読み込む → データをクローズする

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include "hdf5.h"
5 #include "amsr2time.h"
6
7 // fixed value
8 #define LMT 2200 // limit of NumberOfScans
9 #define AM2_DEF_SNUM_HI 486 // high resolution pixel width
10 #define AM2_DEF_SNUM_LO 243 // low resolution pixel width
11 :
12 int main(int argc, char *argv[]){
13 // interface variable
14 int i,j; // loop variable
15 herr_t ret; // return status
16 char *buf = NULL; // text buffer
17 char *fn = NULL; // filename
18 hid_t fhnd; // file handle
19 hid_t ahnd; // attribute handle
20 hid_t atyp; // attribute type
21 hid_t dhnd; // dataset handle
22
23 // meta data
24 char *geo = NULL; // GeophysicalName
25 char *gid = NULL; // GranuleID
26 char *tml = NULL; // ObservationStartDateTime
27 char *tm2 = NULL; // EquatorCrossingDateTime
28 char *tm3 = NULL; // ObservationEndDateTime
29 int num; // NumberOfScans
30 int ovr; // OverlapScans
31
32 // array data
33 AM2_COMMON_SCANTIME st[LMT]; // scantime
34 float lat[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // lat
35 float lon[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // lon
36 float geo1[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // geophysical data layer 1
37 float geo2[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // geophysical data layer 2
38 float geotmp[LMT*2][AM2_DEF_SNUM_LO]; // geophysical data temporary
39
40 unsigned char pdq1[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // pixel data quality layer 1
41 unsigned char pdq2[LMT][AM2_DEF_SNUM_LO]; // pixel data quality layer 2
42 unsigned char pdqtmp[LMT*2][AM2_DEF_SNUM_LO]; // pixel data quality temporary

```

HDF5 用ヘッダーファイルをインクルードします。

時刻変換サブルーチンヘッダーをインクルードします。

標準プロダクトのスキャン数上限は 2200 で充分ですが、準リアルプロダクトを使用する場合は、2 周回程度繋がる場合があるので、LMT=9000 としてください。(標準の 4 パス分程度)

HDF5 用インターフェイス変数を宣言します。

- 物理量名
- グラニューール ID
- 観測開始時刻
- 赤道通過時刻
- 観測終了時刻
- スキャン数
- オーバーラップスキャン数

メタデータ用変数を宣言します。

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
配列の次元数はデータによって異なります。  
スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
AM2\_DEF\_SNUM\_HI は高解像度ピクセル数(486)です。  
AM2\_DEF\_SNUM\_LO は低解像度ピクセル数(243)です。

配列データ用変数を宣言します。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

HDF5 の初期化処理を行います。

◇HDF5 の初期化

ret = H5open();  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
58 // hdf5 initialize
59 ret = H5open();
60 if(ret < 0){
61     printf("h5open error: %d¥n" ,ret);
62     exit(1);
63 }
```

ファイルをオープンします。

◇HDF5 ファイルオープン

fhnd = H5Fopen(fn, label1, label2);  
fn: オープンするファイル名を指定します  
label1: アクセスモードを指定します H5F\_ACC\_RDONLY で読込専用になります  
label2: H5P\_DEFAULT を指定します  
fhnd: [戻り値]開いたファイルのハンドル値、失敗の場合は負の値

```
65 // open
66 fhnd = H5Fopen(fn, H5F_ACC_RDONLY, H5P_DEFAULT);
67 if(fhnd < 0){
68     printf("H5Fopen error: %s¥n", fn);
69     exit(1);
70 }
```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込むには、ファイルに付属しているアトリビュートを H5Aopen() でオープンします。  
アトリビュートの型を調べてからデータを読み込みます。  
不要になったハンドルはクローズします。

◇アトリビュートのオープン

```
ahnd = H5Aopen(fhnd, nam, label);
fhnd: ファイルハンドル値を指定します
nam: アトリビュート名を指定します
label: H5P_DEFAULT を指定します
ahnd: [戻り値]アトリビュートのハンドル値
      失敗の場合は負の値
```

◇アトリビュートタイプの取得

```
atyp = H5Aget_type(ahnd);
ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します
atyp: [戻り値]アトリビュートタイプ値
      失敗の場合は負の値
```

◇アトリビュート読み込み

```
ret = H5Aread(ahnd, otyp, buf);
ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します
otyp: 出力変数の型を指定します(読込んだデータは、出力変数の型へ自動変換されます)
buf: 出力変数を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
72 // read meta: GeophysicalName
73 ahnd = H5Aopen(fhnd, "GeophysicalName", H5P_DEFAULT);
74 atyp = H5Aget_type(ahnd);
75 ret = H5Aread(ahnd, atyp, &geo);
76 if(ret < 0){
77     printf("H5Aread error: GeophysicalName¥n");
78     exit(1);
79 }
80 ret = H5Aclose(ahnd);
81 printf("GeophysicalName: %s¥n", geo);
```

◇アトリビュートのクローズ

```
ret = H5Aclose(ahnd);
ahnd:アトリビュートハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

メタデータからスキャン数を読み込みます。  
配列データ読み込みではスキャン数の指定が必要になります。

```
140 // read meta: NumberOfScans
141 ahnd = H5Aopen(fhnd, "NumberOfScans", H5P_DEFAULT);
142 atyp = H5Aget_type(ahnd);
143 ret = H5Aread(ahnd, atyp, &buf);
144 if(ret < 0){
145     printf("H5Aread error: NumberOfScans¥n");
146     exit(1);
147 }
148 ret = H5Aclose(ahnd);
149 num = atoi(buf);
150 printf("NumberOfScans: %d¥n", num);
```

メタデータは全て文字として取得されるので、  
数値に変換しておきます。

◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

データを読み込むためには、データセットを H5Dopen() でオープンします。  
時刻データの格納形式は TAI93 形式なので年/月/日/時/分/秒に変換します。

◇データセットのオープン  
dhnd = H5Dopen(fhnd, nam, label);  
fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
nam: データセット名を指定します  
label: H5P\_DEFAULT を指定します  
dhnd: [戻り値]データセットのハンドル値  
失敗の場合は負の値

◇データ読み込み  
ret = H5Dread(dhnd, otyp, label1, label2, label3, buf);  
dhnd: データセットハンドル値を指定します  
otyp: 出力変数の型を指定します(読込んだデータは、出力変数の型へ自動変換されます)  
label1, label2: 部分配列を読み込む場合に使用します  
全て読み込む場合は、どちらも H5S\_ALL を指定します  
label3: H5P\_DEFAULT を指定します  
buf: 出力変数を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データセットのクローズ  
ret = H5Dclose(dhnd);  
dhnd: データセットハンドル値を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

173 // read array: scantime
174 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Scan Time", H5P_DEFAULT);
175 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_DOUBLE, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, r8d1);
176 if(ret < 0){
177     printf("H5Dread error: Scan Time¥n");
178     exit(1);
179 }
180 ret = H5Dclose(dhnd);
181 // convert
182 amsr2time_(&num, r8d1, st);
183 // sample display
184 printf("time[scan=0]: %04d/%02d/%02d %02d:%02d:%02d¥n"
185     , st[0].year
186     , st[0].month
187     , st[0].day
188     , st[0].hour
189     , st[0].minute
190     , st[0].second
191 );
    
```

読み込み

時刻変換

AMSR2 プロダクトの時刻格納形式は、TAI93 形式と呼ばれる、うるう秒を含めた 1993/01/01 からの通算秒です。このままでは日時情報として扱い難いので、このサンプルプログラムでは年/月/日/時/分/秒に変換するサブルーチンを用意しています。この時刻変換は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。  
→ P.11 基礎知識編 3. 6 参照

◆時刻形式の変換  
amsr2time\_(num, in, out)  
num: スキャン数を指定します  
in: TAI93 形式の時刻データを指定します  
out: [戻り値]AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体で年/月/日/時/分/秒データが返されます

◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

緯度経度データを読み込みます。

P.15 基礎知識編3. 10 参照

```

200 // read array: latlon
201 // read lat
202 dhnd = H5Dopen(fhnd ,"Latitude of Observation Point", H5P_DEFAULT);
203 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, lat);
204 if(ret < 0){
    printf("H5Dread error: Latitude of Observation Point¥n");
    exit(1);
}
207
208 ret = H5Dclose(dhnd);
209 // read lon
210 dhnd = H5Dopen(fhnd ,"Longitude of Observation Point", H5P_DEFAULT);
211 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, lon);
212 if(ret < 0){
    printf("H5Dread error: Longitude of Observation Point¥n");
    exit(1);
}
215
216 ret = H5Dclose(dhnd);
217 // sample display
218 printf("latlon[scan=0][pixel=0]: (%9.4f,%9.4f)¥n", lat[0][0], lon[0][0]);
    
```

緯度読み込み

経度読み込み

◇物理量データ読み込み ※左側の数字は行番号です

物理量データを読み込みます。  
積雪深(SND)・海面水温(SST)は物理量が2層あるので、この2つとそれ以外で処理を分けています。  
積雪深の2層目は積雪水量[cm]です。海面水温の2層目は10GHzによるSST[°C]です。

物理量は格納型が2byte符号あり整数(-32768~32767)で、スケール値が設定されているので、  
物理量に付属しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。  
スケールを適用する際は、欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外します。

```

213 // read array: geophysical data for 1 layer
214 if(strncmp(gid+29,"SND",3)!=0 && strncmp(gid+29,"SST",3)!=0 ){
215     dhnd = H5Dopen(fhnd, "Geophysical Data", H5P_DEFAULT);
216     // get scale
217     ahnd = H5Aopen(dhnd, "SCALE FACTOR", H5P_DEFAULT);
218     ret = H5Aread(ahnd, H5T_NATIVE_FLOAT, &sca);
219     ret = H5Aclose(ahnd);
220     // read
221     ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, geol);
222     if(ret < 0){
223         printf("H5Dread error: Geophysical Data\n");
224         exit(1);
225     }
226     ret = H5Dclose(dhnd);
227     // change scale
228     for(j = 0; j < num; ++j){
229         for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
230             if(geol[j][i] > -32767) geol[j][i] = geol[j][i] * sca;
231         }
232     }
233 }
234

```

読み込み

スケール処理

スケール読み込み

このスケール処理はAMTKを使用する場合は自動的に行われます。  
→ P.16 基礎知識編3. 1.2参照

欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外して、  
スケールを適用します。

2層ある場合は、一時変数で全体を読み込んだ後に、層ごとに分割しています。

```

235 // read array: geophysical data for 2 layer
236 if(strncmp(gid+29,"SND",3)==0 || strncmp(gid+29,"SST",3)==0 ){
237     dhnd = H5Dopen(fhnd, "Geophysical Data", H5P_DEFAULT);
238     // get scale
239     ahnd = H5Aopen(dhnd, "SCALE FACTOR", H5P_DEFAULT);
240     ret = H5Aread(ahnd, H5T_NATIVE_FLOAT, &sca);
241     ret = H5Aclose(ahnd);
242     // read
243     ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT,
geotmp);
244     if(ret < 0){
245         printf("H5Dread error: Geophysical Data\n");
246         exit(1);
247     }
248     ret = H5Dclose(dhnd);
249     // separate & change scale
250     for(j = 0; j < num; ++j){
251         for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
252             geol[j][i] = geotmp[j*2][i*2+0];
253             geo2[j][i] = geotmp[j*2][i*2+1];
254             if(geol[j][i] > -32767) geol[j][i] = geol[j][i] * sca;
255             if(geo2[j][i] > -32767) geo2[j][i] = geo2[j][i] * sca;
256         }
257     }
258 }

```

◇L2 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L2 品質フラグデータを読み込みます。  
積雪深(SND)、海面水温(SST)は品質フラグが2層あるのでこの2つとそれ以外で処理を分けています。

```

260 // read array: pixel data quality for 1 layer
261 if(strncmp(gid+29,"SND",3)!=0 && strncmp(gid+29,"SST",3)!=0 ){
262     dhnd = H5Dopen(fhnd, "Pixel Data Quality", H5P_DEFAULT);
263     ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_UCHAR, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, pdq1);
264     if(ret < 0){
265         printf("H5Dread error: Pixel Data Quality¥n");
266         exit(1);
267     }
268     ret = H5Dclose(dhnd);
269 }
270

```

2層ある場合は、一時変数で全体を読込んだ後に、層ごとに分割しています。

```

271 // read array: pixel data quality for 2 layer
272 if(strncmp(gid+29,"SND",3)==0 || strncmp(gid+29,"SST",3)==0 ){
273     // read
274     dhnd = H5Dopen(fhnd, "Pixel Data Quality", H5P_DEFAULT);
275     ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_UCHAR, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT,
pdqtmp);
276     if(ret < 0){
277         printf("H5Dread error: Pixel Data Quality¥n");
278         exit(1);
279     }
280     ret = H5Dclose(dhnd);
281     // separate
282     for(j = 0; j < num; ++j){
283         for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_LO; ++i){
284             pdq1[j][i] = pdqtmp[num*0+j][i];
285             pdq2[j][i] = pdqtmp[num*1+j][i];
286         }
287     }
288 }

```

L2 品質フラグには、アルゴリズム開発者が設定した物理量算出に係る補足情報が格納されています。  
0~15はOK状態、16~255はNG状態を現します。  
NG状態の場合、物理量には欠損値(-32768)または異常値(-32767)が格納されています。  
L2 品質フラグの詳細については、「AMSR2 高次プロダクトフォーマット説明書」(\*1)を参照ください。  
(\*1)[http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM\\_W/data/data\\_w\\_format\\_j.html](http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM_W/data/data_w_format_j.html)

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。  
HDF5を終了します。

```

314 // close
315 ret = H5Fclose(fhnd);
316 ret = H5close();

```

◇ファイルのクローズ  
ret = H5Fclose(fhnd);  
fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇HDF5の終了  
ret = H5close();  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

## 7. 3. 2 コンパイル方法 (build\_readL2L\_hdf5\_c.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL2L\_hdf5\_c.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
8 SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
9
10 # compiler
11 cc=icc
12
13 # source filename
14 csrc="readL2L_hdf5.c amsr2time_.c "
15
16 # output filename
17 out=readL2L_hdf5_c
18
19 # library order
20 lib="-lhdf5_hl -lhdf5 -lsz -lz -lm"
21
22 # c compile
23 cmd="$cc -g $csrc -o $out -I$HDF5/include -I$SZIP/include -L$HDF5/lib
-L$SZIP/lib $lib"
24 echo $cmd
25 $cmd
26
27 # garbage
28 rm -f *.o

```

7~8行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

11行目に、使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ(icc)またはPGコンパイラ(pgcc)またはGNUコンパイラ(gcc)を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL2L_hdf5_c.sh
icc -g readL2L_hdf5.c amsr2time_.c -o readL2L_hdf5_c
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lhdf5_hl -lhdf5 -lsz -lz -lm
~

```

### 7. 3. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

<csh/tcsh 環境の場合>

```
$ ulimit
```

<sh/bash 環境の場合>

※以下のコマンドを順番に、4つとも実行してください。

```
$ ulimit -d unlimited
```

```
$ ulimit -m unlimited
```

```
$ ulimit -s unlimited
```

```
$ ulimit -v unlimited
```

```
$ ./readL2L_hdf5.c GW1AM2_201303011809_125D_L2SGCLWLA0000000.h5
input file: GW1AM2_201303011809_125D_L2SGCLWLA0000000.h5
GeophysicalName: Cloud Liquid Water
GranuleID: GW1AM2_201303011809_125D_L2SGCLWLA0000000
ObservationStartDateTime: 2013-03-01T18:09:10.122Z
EquatorCrossingDateTime: 2013-03-01T18:35:54.849Z
ObservationEndDateTime: 2013-03-01T18:58:26.342Z
NumberOfScans: 1972
limit of NumberOfScans = 2200
OverlapScans: 0
amsr2time: AMSR2_LEAP_DATA = /export/emc3/util/common/AMTK_AMSR2_DATA/leapsec.dat
amsr2time: year=1993 month= 7 tai93sec= 15638401.00
amsr2time: year=1994 month= 7 tai93sec= 47174402.00
amsr2time: year=1996 month= 1 tai93sec= 94608003.00
amsr2time: year=1997 month= 7 tai93sec= 141868804.00
amsr2time: year=1999 month= 1 tai93sec= 189302405.00
amsr2time: year=2006 month= 1 tai93sec= 410227206.00
amsr2time: year=2009 month= 1 tai93sec= 504921607.00
amsr2time: year=2012 month= 7 tai93sec= 615254408.00
amsr2time: number of leap second = 8
time[scan=0]: 2013/03/01 18:09:10
latlon[scan=0][pixel=0]: ( 84.4574, -78.1076)
geo1[scan=0][pixel=0]: -32767.000 [Kg/m2] (PDQ:112)
```

7. 4 L2 高解像度データ読み込み

降水量 (PRC) が L2 高解像度です。  
積算雲水量 (CLW) ・ 海氷密接度 (SIC) ・ 土壌水分量 (SMC) ・ 積雪深 (SND) ・ 海面水温 (SST) ・ 海上風速 (SSW) ・ 可降水量 (TPW) は L2 低解像度を参照ください。

7. 4. 1 サンプルプログラム readL2H\_hdf5.c 解説

サンプルプログラム readL2H\_hdf5.c では、L2 高解像度データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

TAI93 形式時刻の変換には、サブルーチンを用意しています。

メタデータ	格納データ
<ul style="list-style-type: none"> <li>* GeophysicalName</li> <li>- GranuleID</li> <li>- ObservationStartDateTime</li> <li>- EquatorCrossingDateTime</li> <li>- ObservationEndDateTime</li> <li>* NumberOfScans</li> <li>- OverlapScans</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Scan Time</li> <li>* Latitude of Observation Point for 89A</li> <li>- Latitude of Observation Point for 89B</li> <li>* Longitude of Observation Point for 89A</li> <li>- Longitude of Observation Point for 89B</li> <li>* Geophysical Data for 89A</li> <li>- Geophysical Data for 89B</li> <li>* Pixel Data Quality for 89A</li> <li>- Pixel Data Quality for 89B</li> </ul> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;">  </div> <div style="text-align: right; margin-top: 5px;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; display: inline-block;">P. 15 基礎知識編 3. 10 参照</div> </div>

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の HDF5 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

HDF5 ライブラリでは、ファイルをオープンした後に、各データについてもオープンとクローズを繰り返します。各データの読み込みは以下のような流れになります。

データをオープンする → 必要な場合はスケールを取得する  
 → データを読み込む → データをクローズする

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include "hdf5.h"
5 #include "amsr2time.h"
6
7 // fixed value
8 #define LMT 2200 // limit of NumberOfScans
9 #define AM2_DEF_SNUM_HI 486 // high resolution pixel width
10 #define AM2_DEF_SNUM_LO 243 // low resolution pixel width
11 :
12 int main(int argc, char *argv[]){
13 // interface variable
14 int i,j; // loop variable
15 herr_t ret; // return status
16 char *buf = NULL; // text buffer
17 char *fn = NULL; // filename
18 hid_t fhnd; // file handle
19 hid_t ahnd; // attribute handle
20 hid_t atyp; // attribute type
21 hid_t dhnd; // dataset handle
22
23 // meta data
24 char *geo = NULL; // GeophysicalName
25 char *gid = NULL; // GranuleID
26 char *tml = NULL; // ObservationStartDateTime
27 char *tm2 = NULL; // EquatorCrossingDateTime
28 char *tm3 = NULL; // ObservationEndDateTime
29 int num; // NumberOfScans
30 int ovr; // OverlapScans
31
32
33
34
35
36
37 // array data
38 AM2_COMMON_SCANTIME st[LMT]; // scantime 時刻
39 float lat89a[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // lat for 89a 緯度
40 float lat89b[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // lat for 89b
41 float lon89a[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // lon for 89a 経度
42 float lon89b[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // lon for 89b
43 float geo1_89a[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // 物理量
44 float geo1_89b[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI];
45 unsigned char pdq1_89a[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI]; // 品質フラグ
46 unsigned char pdq1_89b[LMT][AM2_DEF_SNUM_HI];

```

HDF5 用ヘッダーファイルをインクルードします。

時刻変換サブルーチンヘッダーをインクルードします。

標準プロダクトのスキャン数上限は 2200 で充分ですが、準リアルプロダクトを使用する場合は、2 周回程度繋がる場合があるので、LMT=9000 としてください。(標準の 4 パス分程度)

HDF5 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名  
 グラニュール ID  
 観測開始時刻  
 赤道通過時刻  
 観測終了時刻  
 スキャン数  
 オーバーラップスキャン数

メタデータ用変数を宣言します。

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
 配列の次元数はデータによって異なります。  
 スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
 ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_HI は高解像度ピクセル数(486)です。  
 AM2\_DEF\_SNUM\_LO は低解像度ピクセル数(243)です。

緯度  
 経度  
 物理量  
 品質フラグ

配列データ用変数を宣言します。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

HDF5 の初期化処理を行います。

◇HDF5 の初期化

ret = H5open();  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
58 // hdf5 initialize
59 ret = H5open();
60 if(ret < 0){
61     printf("h5open error: %d¥n" ,ret);
62     exit(1);
63 }
```

ファイルをオープンします。

◇HDF5 ファイルオープン

fhnd = H5Fopen(fn, label1, label2);  
fn: オープンするファイル名を指定します  
label1: アクセスモードを指定します H5F\_ACC\_RDONLY で読込専用になります  
label2: H5P\_DEFAULT を指定します  
fhnd: [戻り値]開いたファイルのハンドル値、失敗の場合は負の値

```
65 // open
66 fhnd = H5Fopen(fn, H5F_ACC_RDONLY, H5P_DEFAULT);
67 if(fhnd < 0){
68     printf("H5Fopen error: %s¥n", fn);
69     exit(1);
70 }
```

◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込むには、ファイルに付属しているアトリビュートを H5Aopen() でオープンします。アトリビュートの型を調べてからデータを読み込みます。不要になったハンドルはクローズします。

◇アトリビュートのオープン

```
ahnd = H5Aopen(fhnd, nam, label);
fhnd: ファイルハンドル値を指定します
nam: アトリビュート名を指定します
label: H5P_DEFAULT を指定します
ahnd: [戻り値]アトリビュートのハンドル値
      失敗の場合は負の値
```

◇アトリビュートタイプの取得

```
atyp = H5Aget_type(ahnd);
ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します
atyp: [戻り値]アトリビュートタイプ値
      失敗の場合は負の値
```

◇アトリビュート読み込み

```
ret = H5Aread(ahnd, otyp, buf);
ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します
otyp: 出力変数の型を指定します(読込んだデータは、出力変数の型へ自動変換されます)
buf: 出力変数を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
72 // read meta: GeophysicalName
73 ahnd = H5Aopen(fhnd, "GeophysicalName", H5P_DEFAULT);
74 atyp = H5Aget_type(ahnd);
75 ret = H5Aread(ahnd, atyp, &geo);
76 if(ret < 0){
77     printf("H5Aread error: GeophysicalName¥n");
78     exit(1);
79 }
80 ret = H5Aclose(ahnd);
81 printf("GeophysicalName: %s¥n", geo);
```

◇アトリビュートのクローズ

```
ret = H5Aclose(ahnd);
ahnd:アトリビュートハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

メタデータからスキャン数を読み込みます。  
配列データ読み込みではスキャン数の指定が必要になります。

```
133 // read meta: NumberOfScans
134 ahnd = H5Aopen(fhnd, "NumberOfScans", H5P_DEFAULT);
135 atyp = H5Aget_type(ahnd);
136 ret = H5Aread(ahnd, atyp, &buf);
137 if(ret < 0){
138     printf("H5Aread error: NumberOfScans¥n");
139     exit(1);
140 }
141 ret = H5Aclose(ahnd);
142 num = atoi(buf);
143 printf("NumberOfScans: %d¥n", num);
```

メタデータは全て文字として取得されるので、数値に変換しておきます。

◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

データを読み込むためには、データセットを H5Dopen() でオープンします。  
時刻データの格納形式は TAI93 形式なので年/月/日/時/分/秒に変換します。

◇データセットのオープン  
dhnd = H5Dopen(fhnd, nam, label);  
fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
nam: データセット名を指定します  
label: H5P\_DEFAULT を指定します  
dhnd: [戻り値]データセットのハンドル値  
失敗の場合は負の値

◇データ読み込み  
ret = H5Dread(dhnd, otyp, label1, label2, label3, buf);  
dhnd: データセットハンドル値を指定します  
otyp: 出力変数の型を指定します(読込んだデータは、出力変数の型へ自動変換されます)  
label1, label2: 部分配列を読み込む場合に使用します  
全て読み込む場合は、どちらも H5S\_ALL を指定します  
label3: H5P\_DEFAULT を指定します  
buf: 出力変数を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データセットのクローズ  
ret = H5Dclose(dhnd);  
dhnd: データセットハンドル値を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

166 // read array: scantime
167 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Scan Time", H5P_DEFAULT);
168 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_DOUBLE, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, r8d1);
169 if(ret < 0){
170     printf("H5Dread error: Scan Time\n");
171     exit(1);
172 }
173 ret = H5Dclose(dhnd);
174 // convert
175 amsr2time_(&num, r8d1, st);
176 // sample display
177 printf("time[scan=0]: %04d/%02d/%02d %02d:%02d:%02d\n"
178        , st[0].year
179        , st[0].month
180        , st[0].day
181        , st[0].hour
182        , st[0].minute
183        , st[0].second
184        );
    
```

読み込み

時刻変換

AMSR2 プロダクトの時刻格納形式は、TAI93 形式と呼ばれる、うるう秒を含めた 1993/01/01 からの通算秒です。このままでは日時情報として扱い難いので、このサンプルプログラムでは年/月/日/時/分/秒に変換するサブルーチンを用意しています。この時刻変換は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。  
→ P.11 基礎知識編 3. 6 参照

◆時刻形式の変換  
amsr2time\_(num, in, out)  
num: スキャン数を指定します  
in: TAI93 形式の時刻データを指定します  
out: [戻り値]AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体で年/月/日/時/分/秒データが返されます

◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

緯度経度データを読み込みます。 → P.15 基礎知識編3. 10参照

```

186 // read array: latlon for 89a
187 // read lat
188 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Latitude of Observation Point for 89A", H5P_DEFAULT);
189 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, lat89a);
190 if(ret < 0){
191     printf("H5Dread error: Latitude of Observation Point for 89A¥n");
192     exit(1);
193 }
194 ret = H5Dclose(dhnd);
195 // read lon
196 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Longitude of Observation Point for 89A", H5P_DEFAULT);
197 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, lon89a);
198 if(ret < 0){
199     printf("H5Dread error: Longitude of Observation Point for 89A¥n");
200     exit(1);
201 }
202 ret = H5Dclose(dhnd);
203 // sample display
204 printf("latlon89a[scan=0][pixel=0]: (%9.4f,%9.4f)¥n", lat89a[0][0],
lon89a[0][0]);
    
```

緯度読み込み

経度読み込み

◇物理量データ読み込み ※左側の数字は行番号です

物理量データを読み込みます。

物理量は格納型が 2byte 符号あり整数(-32768~32767)で、スケール値が設定されているので、物理量に付属しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。スケールを適用する際は、欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外します。

```

226 // read array: geophysical data for 1 layer for 89a
227 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Geophysical Data for 89A", H5P_DEFAULT);
228 // get scale
229 ahnd = H5Aopen(dhnd, "SCALE FACTOR", H5P_DEFAULT);
230 ret = H5Aread(ahnd, H5T_NATIVE_FLOAT, &sca);
231 ret = H5Aclose(ahnd);
232 // read
233 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT,
geol_89a);
234 if(ret < 0){
235     printf("H5Dread error: Geophysical Data for 89A¥n");
236     exit(1);
237 }
238 ret = H5Dclose(dhnd);
239 // change scale
240 for(j = 0; j < num; ++j){
241     for(i = 0; i < AM2_DEF_SNUM_HI; ++i){
242         if(geol_89a[j][i] > -32767) geol_89a[j][i] = geol_89a[j][i] * sca;
243     }
244 }
    
```

読み込み

スケール読み込み

このスケール処理は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。 → P.16 基礎知識編3. 12参照

スケール処理

欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外して、スケールを適用します。

◇L2 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L2 品質フラグデータを読み込みます。

```

266 // read array: pixel data quality for 1 layer for 89a
267 fhnd = H5Dopen(fhnd, "Pixel Data Quality for 89A", H5P_DEFAULT);
268 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_UCHAR, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT,
pdq1_89a);
269 if(ret < 0){
270     printf("H5Dread error: Pixel Data Quality for 89A¥n");
271     exit(1);
272 }
273 ret = H5Dclose(dhnd);
    
```

L2 品質フラグには、アルゴリズム開発者が設定した物理量算出に係る補足情報が格納されています。  
 0~15 は OK 状態、16~255 は NG 状態を現します。  
 NG 状態の場合、物理量には欠損値(-32768)または異常値(-32767)が格納されています。  
 L2 品質フラグの詳細については、「AMSR2 高次プロダクトフォーマット説明書」(\*1)を参照ください。  
 (\*1)[http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM\\_W/data/data\\_w\\_format\\_j.html](http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM_W/data/data_w_format_j.html)

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。  
 HDF5 を終了します。

```

314 // close
315 ret = H5Fclose(fhnd);
316 ret = H5close();
    
```

◇ファイルのクローズ  
 ret = H5Fclose(fhnd);  
 fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇HDF5 の終了  
 ret = H5close();  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

## 7. 4. 2 コンパイル方法 (build\_readL2H\_hdf5\_c.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL2H\_hdf5\_c.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
8 SZIP=/home/user1/util/zip_2.1
9
10 # compiler
11 cc=icc
12
13 # source filename
14 csrc="readL2H_hdf5.c amsr2time_.c "
15
16 # output filename
17 out=readL2H_hdf5_c
18
19 # library order
20 lib="-lhdf5_hl -lhdf5 -lsz -lz -lm"
21
22 # c compile
23 cmd="$cc -g $csrc -o $out -I$HDF5/include -I$SZIP/include -L$HDF5/lib
-L$SZIP/lib $lib"
24 echo $cmd
25 $cmd
26
27 # garbage
28 rm -f *.o

```

7~8行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

11行目に、使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ(icc)またはPGコンパイラ(pgcc)またはGNUコンパイラ(gcc)を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL2H_hdf5_c.sh
icc -g readL2H_hdf5.c amsr2time_.c -o readL2H_hdf5_c
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/zip_2.1/include
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/zip_2.1/lib
-lhdf5_hl -lhdf5 -lsz -lz -lm
~

```

### 7. 4. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

<csh/tcsh 環境の場合>

```
$ unlimit
```

<sh/bash 環境の場合>

※以下のコマンドを順番に、4つとも実行してください。

```
$ ulimit -d unlimited
```

```
$ ulimit -m unlimited
```

```
$ ulimit -s unlimited
```

```
$ ulimit -v unlimited
```

```
$ ./readL2H_hdf5.c GW1AM2_201303011809_125D_L2SGPRCHA0000000.h5
input file: GW1AM2_201303011809_125D_L2SGPRCHA0000000.h5
GeophysicalName: Precipitation
GranuleID: GW1AM2_201303011809_125D_L2SGPRCHA0000000
ObservationStartDateTime: 2013-03-01T18:09:10.122Z
EquatorCrossingDateTime: 2013-03-01T18:35:54.849Z
ObservationEndDateTime: 2013-03-01T18:58:26.342Z
NumberOfScans: 1972
limit of NumberOfScans = 2200
OverlapScans: 0
amsr2time: AMSR2_LEAP_DATA = /export/emc3/util/common/AMTK_AMSR2_DATA/leapsec.dat
amsr2time: year=1993 month= 7 tai93sec= 15638401.00
amsr2time: year=1994 month= 7 tai93sec= 47174402.00
amsr2time: year=1996 month= 1 tai93sec= 94608003.00
amsr2time: year=1997 month= 7 tai93sec= 141868804.00
amsr2time: year=1999 month= 1 tai93sec= 189302405.00
amsr2time: year=2006 month= 1 tai93sec= 410227206.00
amsr2time: year=2009 month= 1 tai93sec= 504921607.00
amsr2time: year=2012 month= 7 tai93sec= 615254408.00
amsr2time: number of leap second = 8
time[scan=0]: 2013/03/01 18:09:10
latlon89a[scan=0][pixel=0]: ( 84.4188, -77.9502)
latlon89b[scan=0][pixel=0]: ( 84.3305, -78.8925)
geo1_89a[scan=0][pixel=0]: -32767.0 [mm/h] (PDQ: 16)
geo1_89b[scan=0][pixel=0]: -32767.0 [mm/h] (PDQ: 16)
```

7. 5 L3 輝度温度データ読み

7. 5. 1 サンプルプログラム readL3B\_hdf5.c 解説

サンプルプログラム readL3B\_hdf5.c では、L3 輝度温度データファイルから、以下のメタデータと格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

メタデータ	格納データ
* GeophysicalName - GranuleID	* Brightness Temperature (H) - Brightness Temperature (V)

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の HDF5 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

HDF5 ライブラリでは、ファイルをオープンした後に、各データについてもオープンとクローズを繰り返します。各データの読み込みは以下のような流れになります。

データをオープンする → 必要な場合はスケールを取得する  
→ データを読み込む → データをクローズする

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include "hdf5.h"
5 :
9 int main(int argc, char *argv){
10 // interface variable
11 int i,j; // loop variable
12 herr_t ret; // return status
13 char *buf = NULL; // text buffer
14 char *fn = NULL; // filename
15 hid_t fhnd; // file handle
16 hid_t ahnd; // attribute handle
17 hid_t atyp; // attribute type
18 hid_t dhnd; // dataset handle
19 hid_t shnd; // dataspace handle
20 hsize_t sz1[3]; // array size 1
21 hsize_t sz2[3]; // array size 2
22 int x; // grid size x
23 int y; // grid size y
24 :
31 // meta data
32 char *geo = NULL; // GeophysicalName
33 char *gid = NULL; // GranuleID
34 :
38 // array data
39 float *tbH; // brightness temperature for horizontal
40 float *tbV; // brightness temperature for vertical

```

HDF5 用ヘッダーファイルをインクルードします。

HDF5 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名  
グラニューール ID

メタデータ用変数を宣言します。

輝度温度

配列データ用変数を宣言します。

この時点では、配列データ用のメモリ領域は確保されていません。  
後程、配列サイズを調べてから、メモリ領域の確保を行います。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

```

52 // hdf5 initialize
53 ret = H5open();
54 if(ret < 0){
55     printf("h5open error: %d\n", ret);
56     exit(1);
57 }

```

HDF5 の初期化処理を行います。

◇HDF5 の初期化  
ret = H5open();  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

ファイルをオープンします。

◇HDF5 ファイルオープン  
fhnd = H5Fopen(fn, label1, label2);  
fn: オープンするファイル名を指定します  
label1: アクセスモードを指定します H5F\_ACC\_RDONLY で読込専用になります  
label2: H5P\_DEFAULT を指定します  
fhnd: [戻り値]開いたファイルのハンドル値、失敗の場合は負の値

```

59 // open
60 fhnd = H5Fopen(fn, H5F_ACC_RDONLY, H5P_DEFAULT);
61 if(fhnd < 0){
62     printf("H5Fopen error: %s\n", fn);
63     exit(1);
64 }

```

## ◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込むには、ファイルに付属しているアトリビュートを H5Aopen() でオープンします。アトリビュートの型を調べてからデータを読み込みます。不要になったハンドルはクローズします。

## ◇アトリビュートのオープン

```
ahnd = H5Aopen(fhnd, nam, label);
fhnd: ファイルハンドル値を指定します
nam: アトリビュート名を指定します
label: H5P_DEFAULT を指定します
ahnd: [戻り値]アトリビュートのハンドル値
失敗の場合は負の値
```

## ◇アトリビュートタイプの取得

```
atyp = H5Aget_type(ahnd);
ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します
atyp: [戻り値]アトリビュートタイプ値
失敗の場合は負の値
```

## ◇アトリビュート読み込み

```
ret = H5Aread(ahnd, otyp, buf);
ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します
otyp: 出力変数の型を指定します(読込んだデータは、出力変数の型へ自動変換されます)
buf: 出力変数を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
66 // read meta: GeophysicalName
67 ahnd = H5Aopen(fhnd, "GeophysicalName", H5P_DEFAULT);
68 atyp = H5Aget_type(ahnd);
69 ret = H5Aread(ahnd, atyp, &geo);
70 if(ret < 0){
71     printf("H5Aread error: GeophysicalName¥n");
72     exit(1);
73 }
74 ret = H5Aclose(ahnd);
75 printf("GeophysicalName: %s¥n", geo);
```

## ◇アトリビュートのクローズ

```
ret = H5Aclose(ahnd);
ahnd:アトリビュートハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

◇配列サイズ取得とメモリ領域確保 ※左側の数字は行番号です

配列サイズを取得します。

◇データセットのオープン

```
dhnd = H5Dopen(fhnd, nam, label);
```

fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
 nam: データセット名を指定します  
 label: H5P\_DEFAULT を指定します  
 dhnd: [戻り値]データセットのハンドル値  
 失敗の場合は負の値

◇データスペースのオープン

```
shnd = H5Dget_space(dhnd)
```

dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 shnd: [戻り値]データスペースのハンドル値  
 失敗の場合は負の値

◇データセットのサイズ取得

```
ret = H5Sget_simple_extent_dims(shnd, sz1, sz2)
```

shnd: データスペースハンドル値を指定します  
 sz1: [戻り値]データセットの各次元サイズ  
 sz2: [戻り値]データセットの各次元の最大サイズ  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
101 // get grid size
102 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Brightness Temperature (H)", H5P_DEFAULT);
103 shnd = H5Dget_space(dhnd);
104 ret = H5Sget_simple_extent_dims(shnd, sz1, sz2);
105 if(ret < 0){
106     printf("H5Sget_simple_extent_dims error: Brightness Temperature (H)¥n");
107     exit(1);
108 }
109 ret = H5Sclose(shnd);
110 ret = H5Dclose(dhnd);
111 x=sz1[1];
112 y=sz1[0];
113 printf("grid size x: %d¥n", x);
114 printf("grid size y: %d¥n", y);
115
```

◇データスペースのクローズ

```
ret = H5Sclose(shnd)
```

shnd: データスペースハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データセットのクローズ

```
ret = H5Dclose(dhnd)
```

dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

メモリ領域を確保します。

```
116 // memory allocate
117 tbH=malloc(sizeof(float)*x*y);
118 if(tbH==NULL){
119     printf("memory allocate error: tbH¥n");
120     exit(1);
121 }
```

◇輝度温度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

輝度温度データを読み込みます。

輝度温度は格納型が 2byte 符号なし整数(0~65535)で、スケール値が設定されているので、輝度温度に付属しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。スケールを適用する際は、欠損値(65535)と異常値(65534)は除外します。

◇データ読み込み  
ret = H5Dread(dhnd, otyp, label1, label2, label3, buf);  
dhnd: データセットハンドル値を指定します  
otyp: 出力変数の型を指定します(読込んだデータは、出力変数の型へ自動変換されます)  
label1, label2: 部分配列を読み込む場合に使用します  
                  全て読み込む場合は、どちらも H5S\_ALL を指定します  
label3: H5P\_DEFAULT を指定します  
buf: 出力変数を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

128 // read horizontal
129 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Brightness Temperature (H)", H5P_DEFAULT);
130 // get scale
131 ahnd = H5Aopen(dhnd, "SCALE FACTOR", H5P_DEFAULT);
132 ret = H5Aread(ahnd, H5T_NATIVE_FLOAT, &sca);
133 ret = H5Aclose(ahnd);
134 // read
135 ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, tbH);
136 if(ret < 0){
137     printf("H5Dread error: Brightness Temperature (H)¥n");
138     exit(1);
139 }
140 ret = H5Dclose(dhnd);
141 // change scale
142 for(j = 0; j < y; ++j){
143     for(i = 0; i < x; ++i){
144         if(tbH[x*j+i] < 65534) tbH[x*j+i] = tbH[x*j+i] * sca;
145     }
146 }
    
```

読み込み

スケール処理

スケール読み込み

このスケール処理は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。  
→ P.16 基礎知識編 3. 1 2 参照

欠損値(65535)と異常値(65534)は除外して、スケールを適用します。

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

メモリを開放します。

```

252 // memory free
253 free(tbH);
254 free(tbV);
    
```

ファイルをクローズします。HDF5 を終了します。

◇ファイルのクローズ  
ret = H5Fclose(fhnd);  
fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇HDF5 の終了  
ret = H5close();  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

256 // close
257 ret = H5Fclose(fhnd);
258 ret = H5close();
    
```

## 7. 5. 2 コンパイル方法 (build\_readL3B\_hdf5\_c.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL3B\_hdf5\_c.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
8 SZIP=/home/user1/util/zip_2.1
9
10 # compiler
11 cc=icc
12
13 # source filename
14 csrc=readL3B_hdf5.c
15
16 # output filename
17 out=readL3B_hdf5_c
18
19 # library order
20 lib="-lhdf5_hl -lhdf5 -lsz -lz -lm"
21
22 # c compile
23 cmd="$cc -g $csrc -o $out -I$HDF5/include -I$SZIP/include -L$HDF5/lib
-L$SZIP/lib $lib"
24 echo $cmd
25 $cmd
26
27 # garbage
28 rm -f *.o

```

7~8行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

11行目に、使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ(icc)またはPGコンパイラ(pgcc)またはGNUコンパイラ(gcc)を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL3B_hdf5_c.sh
icc -g readL3B_hdf5.c -o readL3B_hdf5_c
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/zip_2.1/include
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/zip_2.1/lib
-lhdf5_hl -lhdf5 -lsz -lz -lm
~

```







◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include "hdf5.h"
5 :
9 int main(int argc, char *argv){
10 // interface variable
11 int i,j; // loop variable
12 herr_t ret; // return status
13 char *buf = NULL; // text buffer
14 char *fn = NULL; // filename
15 hid_t fhnd; // file handle
16 hid_t ahnd; // attribute handle
17 hid_t atyp; // attribute type
18 hid_t dhnd; // dataset handle
19 hid_t shnd; // dataspace handle
20 hsize_t sz1[3]; // array size 1
21 hsize_t sz2[3]; // array size 2
22 int x; // grid size x
23 int y; // grid size y
24 :
33 // meta data
34 char *geo = NULL; // GeophysicalName
35 char *gid = NULL; // GranuleID
36 :
40 // array data
41 float *geo1; // geophysical data layer 1
42 float *geo2; // geophysical data layer 2
43 float *geotmp; // geophysical data temporary

```

HDF5 用ヘッダーファイルをインクルードします。

HDF5 用インターフェイス変数を宣言します。

物理量名  
グラニューール ID

メタデータ用変数を宣言します。

輝度温度

配列データ用変数を宣言します。

この時点では、配列データ用のメモリ領域は確保されていません。  
後程、配列サイズを調べてから、メモリ領域の確保を行います。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

```

55 // hdf5 initialize
56 ret = H5open();
57 if(ret < 0){
58     printf("h5open error: %d\n" ,ret);
59     exit(1);
60 }

```

HDF5 の初期化処理を行います。

◇HDF5 の初期化  
ret = H5open();  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

ファイルをオープンします。

◇HDF5 ファイルオープン  
fhnd = H5Fopen(fn, label1, label2);  
fn: オープンするファイル名を指定します  
label1: アクセスモードを指定します H5F\_ACC\_RDONLY で読込専用になります  
label2: H5P\_DEFAULT を指定します  
fhnd: [戻り値]開いたファイルのハンドル値、失敗の場合は負の値

```

62 // open
63 fhnd = H5Fopen(fn, H5F_ACC_RDONLY, H5P_DEFAULT);
64 if(fhnd < 0){
65     printf("H5Fopen error: %s\n", fn);
66     exit(1);
67 }

```

## ◇メタデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

メタデータを読み込むには、ファイルに付属しているアトリビュートを H5Aopen() でオープンします。アトリビュートの型を調べてからデータを読み込みます。不要になったハンドルはクローズします。

## ◇アトリビュートのオープン

```
ahnd = H5Aopen(fhnd, nam, label);
fhnd: ファイルハンドル値を指定します
nam: アトリビュート名を指定します
label: H5P_DEFAULT を指定します
ahnd: [戻り値]アトリビュートのハンドル値
失敗の場合は負の値
```

## ◇アトリビュートタイプの取得

```
atyp = H5Aget_type(ahnd);
ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します
atyp: [戻り値]アトリビュートタイプ値
失敗の場合は負の値
```

## ◇アトリビュート読み込み

```
ret = H5Aread(ahnd, otyp, buf);
ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します
otyp: 出力変数の型を指定します(読込んだデータは、出力変数の型へ自動変換されます)
buf: 出力変数を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
69 // read meta: GeophysicalName
70 ahnd = H5Aopen(fhnd, "GeophysicalName", H5P_DEFAULT);
71 atyp = H5Aget_type(ahnd);
72 ret = H5Aread(ahnd, atyp, &geo);
73 if(ret < 0){
74     printf("H5Aread error: GeophysicalName¥n");
75     exit(1);
76 }
77 ret = H5Aclose(ahnd);
78 printf("GeophysicalName: %s¥n", geo);
```

## ◇アトリビュートのクローズ

```
ret = H5Aclose(ahnd);
ahnd:アトリビュートハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

◇配列サイズ取得とメモリ領域確保 ※左側の数字は行番号です

配列サイズを取得します。

◇データセットのオープン

```
dhnd = H5Dopen(fhnd, nam, label);
```

fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
 nam: データセット名を指定します  
 label: H5P\_DEFAULTを指定します  
 dhnd: [戻り値]データセットのハンドル値  
 失敗の場合は負の値

◇データスペースのオープン

```
shnd = H5Dget_space(dhnd)
```

dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 shnd: [戻り値]データスペースのハンドル値  
 失敗の場合は負の値

◇データセットのサイズ取得

```
ret = H5Sget_simple_extent_dims(shnd, sz1, sz2)
```

shnd: データスペースハンドル値を指定します  
 sz1: [戻り値]データセットの各次元サイズ  
 sz2: [戻り値]データセットの各次元の最大サイズ  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
105 // get grid size
106 dhnd = H5Dopen(fhnd, "Geophysical Data", H5P_DEFAULT);
107 shnd = H5Dget_space(dhnd);
108 ret = H5Sget_simple_extent_dims(shnd, sz1, sz2);
109 if(ret < 0){
110     printf("H5Sget_simple_extent_dims error: Geophysical Data%¥n");
111     exit(1);
112 }
113 ret = H5Sclose(shnd);
114 ret = H5Dclose(dhnd);
115 x=sz1[1];
116 y=sz1[0];
117 printf("grid size x: %d¥n", x);
118 printf("grid size y: %d¥n", y);
```

◇データスペースのクローズ

```
ret = H5Sclose(shnd)
```

shnd: データスペースハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データセットのクローズ

```
ret = H5Dclose(dhnd)
```

dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

メモリ領域を確保します。

```
120 // memory allocate layer 1
121 geol=malloc(sizeof(float)*x*y);
122 if(geol==NULL){
123     printf("memory allocate error: geol¥n");
124     exit(1);
125 }
```

◇物理量データ読み込み ※左側の数字は行番号です

物理量データを読み込みます。  
積雪深(SND)・海面水温(SST)は物理量が2層あるので、この2つとそれ以外で処理を分けています。  
積雪深の2層目は積雪水量[cm]です。海面水温の2層目は10GHzによるSST[°C]です。

物理量は格納型が2byte符号あり整数(-32768~32767)で、スケール値が設定されているので、  
物理量に付属しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。  
スケールを適用する際は、欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外します。

◇データ読み込み

```
ret = H5Dread(dhnd, otyp, label1, label2, label3, buf);
```

dhnd: データセットハンドル値を指定します  
otyp: 出力変数の型を指定します(読込んだデータは、出力変数の型へ自動変換されます)  
label1, label2: 部分配列を読み込む場合に使用します  
                  全て読み込む場合は、どちらも H5S\_ALL を指定します  
label3: H5P\_DEFAULT を指定します  
buf: 出力変数を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
141 // read layer 1
142 if(strncmp(gid+29,"SND",3)!=0 && strncmp(gid+29,"SST",3)!=0 ){
143     dhnd = H5Dopen(fhnd, "Geophysical Data", H5P_DEFAULT);
144     // get scale
145     ahnd = H5Aopen(dhnd, "SCALE FACTOR", H5P_DEFAULT);
146     ret = H5Aread(ahnd, H5T_NATIVE_FLOAT, &sca);
147     ret = H5Aclose(ahnd);
148     // read
149     ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT, geol);
150     if(ret < 0){
151         printf("H5Dread error: Geophysical Data\n");
152         exit(1);
153     }
154     ret = H5Dclose(dhnd);
155     // change scale
156     for(j = 0; j < y; ++j){
157         for(i = 0; i < x; ++i){
158             if(geol[x*j+i] > -32767) geol[x*j+i] = geol[x*j+i] * sca;
159         }
160     }
161 }
```

読み込み

スケール処理

スケール読み込み

このスケール処理はAMTKを使用する場合は自動的に行われます。  
→ P.16 基礎知識編3.1.2参照

欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外して、スケールを適用します。

2層ある場合は、一時変数で全体を読込んだ後に、層ごとに分割しています。

```

163 // read layer 1 & 2
164 if(strcmp(gid+29,"SND",3)==0 || strcmp(gid+29,"SST",3)==0 ){
165     dhnd = H5Dopen(fhnd, "Geophysical Data", H5P_DEFAULT);
166     // get scale
167     ahnd = H5Aopen(dhnd, "SCALE FACTOR", H5P_DEFAULT);
168     ret = H5Aread(ahnd, H5T_NATIVE_FLOAT, &sca);
169     ret = H5Aclose(ahnd);
170     // read
171     ret = H5Dread(dhnd, H5T_NATIVE_FLOAT, H5S_ALL, H5S_ALL, H5P_DEFAULT,
geotmp);
172     if(ret < 0){
173         printf("H5Dread error: Geophysical Data¥n");
174         exit(1);
175     }
176     ret = H5Dclose(dhnd);
177     // separate
178     for(j = 0; j < y; ++j){
179         for(i = 0; i < x; ++i){
180             geol[x*j+i] = geotmp[x*j*2+i*2+0];
181             geo2[x*j+i] = geotmp[x*j*2+i*2+1];
182         }
183     }
184     // change scale
185     for(j = 0; j < y; ++j){
186         for(i = 0; i < x; ++i){
187             if(geol[x*j+i] > -32767) geol[x*j+i] = geol[x*j+i] * sca;
188             if(geo2[x*j+i] > -32767) geo2[x*j+i] = geo2[x*j+i] * sca;
189         }
190     }
191 }

```

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

メモリを開放します。

```

373 // memory free
374 free(geol);
375 if(strcmp(gid+29,"SND",3)==0 || strcmp(gid+29,"SST",3)==0 ){
376     free(geo2);
377 }

```

ファイルをクローズします。HDF5を終了します。

◇ファイルのクローズ  
ret = H5Fclose(fhnd);  
fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇HDF5の終了  
ret = H5close();  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

379 // close
380 ret = H5Fclose(fhnd);
381 ret = H5close();

```

## 7. 6. 2 コンパイル方法 (build\_readL3G\_hdf5\_c.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL3G\_hdf5\_c.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
8 SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
9
10 # compiler
11 cc=icc
12
13 # source filename
14 csrc=readL3G_hdf5.c
15
16 # output filename
17 out=readL3G_hdf5_c
18
19 # library order
20 lib="-lhdf5_hl -lhdf5 -lsz -lz -lm"
21
22 # c compile
23 cmd="$cc -g $csrc -o $out -I$HDF5/include -I$SZIP/include -L$HDF5/lib
-L$SZIP/lib $lib"
24 echo $cmd
25 $cmd
26
27 # garbage
28 rm -f *.o

```

7~8行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

11行目に、使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ(icc)またはPGコンパイラ(pgcc)またはGNUコンパイラ(gcc)を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL3G_hdf5_c.sh
icc -g readL3G_hdf5.c -o readL3G_hdf5_c
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lhdf5_hl -lhdf5 -lsz -lz -lm
~

```

7. 6. 3 プログラム実行結果のサンプル

環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

<csh/tcsh 環境の場合>  
\$ ulimit

<sh/bash 環境の場合>  
※以下のコマンドを順番に、  
4つとも実行してください。  
\$ ulimit -d unlimited  
\$ ulimit -m unlimited  
\$ ulimit -s unlimited  
\$ ulimit -v unlimited

```

$ ./readL3G_hdf5_c GW1AM2_20130200_01M_EQMA_L3SGCLWLA0000000.h5
input file: GW1AM2_20130200_01M_EQMA_L3SGCLWLA0000000.h5
GeophysicalName: Cloud Liquid Water
GranuleID: GW1AM2_20130200_01M_EQMA_L3SGCLWLA0000000
grid size x: 1440
grid size y: 720

ASCII ART OF GEOPHYSICAL DATA LAYER #1 (X/20GRID Y/40GRID)
+-----+
|
| #21#####|
| 2212##1113#####222|
| 1#####11#####3#####011#42223322|
| 2#####00101112413333233#####343413131#|
| #20#####2#####00#1223452344213211120#####3355421131121#|
| #####4#322223232100110111110#####14*41111201111#|
| #####0##00##0###11111112101201110*131121100##11#01211110100##|
| #####101111111#211#11111210011121333223224321000#1###111100000##|
| 11#####00010122125#3##1#12232321100010020110001011122#####222321111|
| 000#####122131112311112#01112#1131221232311010000000110#####1001110|
| 100###32#12111141111000#####2232322421212441331110011010#####11111100|
| 1000###1211232211251100#####131112232110121313122011010#####231111001|
| 11131212231110111112111110012102#1231221223311213111021##011124223242|
| *3322251123222222232333142102242232221102422222122113##0111421221132|
| 101122112221111222111111122231223223233124332121232322122331223222111|
| #####311122122221112111221#####21221##|
| #####|
+-----+

[#]:missing
[ ]:out of observation
[0]: 0.000 - 0.030 Kg/m2
[1]: 0.030 - 0.060 Kg/m2
[2]: 0.060 - 0.090 Kg/m2
[3]: 0.090 - 0.120 Kg/m2
[4]: 0.120 - 0.150 Kg/m2
[5]: 0.150 - 0.180 Kg/m2
[*]:other
    
```

8. HDF5 編 (FORTRAN90)

赤字の解説はサンプルプログラムについて説明しています。

青文字の解説は関数リファレンスまたは衛星基礎知識について説明しています。

8. 1 L1B データ読み込み

8. 1. 1 サンプルプログラム readL1B\_hdf5.f 解説

サンプルプログラム readL1B\_hdf5.f では、L1B データファイルから、以下の格納データを読み込んで、89G A ホーン緯度経度から低周波緯度経度を算出し、内容をテキスト表示します。  
TAI93 形式時刻の変換と低周波緯度経度の算出には、サブルーチンを用意しています。

メタデータ	格納データ
<p>※HDF5 の FORTRAN90 ライブラリでは可変長文字列メタデータを読み込めません。</p> <p>* NumberOfScans は配列サイズから調べます。</p> <p>以下の 3 つは固定値を使用します。</p> <p>* OverlapScans * CoRegistrationParameterA1 * CoRegistrationParameterA2</p>	<p>* Scan Time</p> <p>* Latitude of Observation Point for 89A - Latitude of Observation Point for 89B - Longitude of Observation Point for 89A - Longitude of Observation Point for 89B</p> <p>* Brightness Temperature (6.9GHz, H) - Brightness Temperature (6.9GHz, V) - Brightness Temperature (7.3GHz, H) - Brightness Temperature (7.3GHz, V) - Brightness Temperature (10.7GHz, H) - Brightness Temperature (10.7GHz, V) - Brightness Temperature (18.7GHz, H) - Brightness Temperature (18.7GHz, V) - Brightness Temperature (23.8GHz, H) - Brightness Temperature (23.8GHz, V) - Brightness Temperature (36.5GHz, H) - Brightness Temperature (36.5GHz, V) - Brightness Temperature (89.0GHz-A, H) - Brightness Temperature (89.0GHz-A, V) - Brightness Temperature (89.0GHz-B, H) - Brightness Temperature (89.0GHz-B, V)</p> <p>* Pixel Data Quality 6 to 36 - Pixel Data Quality 89</p> <p>* Land_Ocean Flag 6 to 36 - Land_Ocean Flag 89</p> <p>* Earth Incidence - Earth Azimuth</p>
<p>89G A ホーン緯度経度から算出するデータ</p>	
<p>* 緯度経度 (低周波平均)</p> <p>- 緯度経度 (6G) - 緯度経度 (7G) - 緯度経度 (10G) - 緯度経度 (18G) - 緯度経度 (23G) - 緯度経度 (36G)</p>	
<p>→ P.15 基礎知識編 3. 10 参照</p>	

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の HDF5 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

HDF5 ライブラリでは、ファイルをオープンした後に、各データについてもオープンとクローズを繰り返します。各データの読み込みは以下のような流れになります。

データをオープンする → 必要な場合はスケールを取得する  
→ データを読み込む → データをクローズする

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1  program main
2  use hdf5
3  implicit none
4  C include
5  include 'amsr2time_f.h'
6  :
7  :
8  C fixed value
9  integer(4),parameter::LMT=2200 ! limit of NumberOfScans
10 integer(4),parameter::AM2_DEF_SNUM_HI=486 ! high resolution pixel width
11 integer(4),parameter::AM2_DEF_SNUM_LO=243 ! low resolution pixel width
12 C interface variable
13 integer(4) i,j ! loop variable
14 integer(4) ret ! return status
15 character(len=512) buf ! text buffer
16 character(len=512) fn ! filename
17 integer(HID_T) fhnd ! file handle
18 integer(HID_T) ahnd ! attribute handle
19 integer(HID_T) atyp ! attribute type
20 integer(HID_T) dhnd ! dataset handle
21 integer(HID_T) dtyp ! dataset type
22 integer(HID_T) shnd ! dataspace handle
23 integer(HSIZE_T) sz1(3) ! array size 1
24 integer(HSIZE_T) sz2(3) ! array size 2
25 :
26 :
27 :
28 :
29 :
30 :
31 :
32 :
33 :
34 :
35 integer(4) num ! NumberOfScans
36 integer(4) ovr ! OverlapScans
37 real(8) prml(7) ! CoRegistrationParameterA1
38 real(8) prm2(7) ! CoRegistrationParameterA2
39 parameter(ovr=20)
40 :
41 :
42 :
43 :
44 :
45 type(AM2_COMMON_SCANTIME) st(LMT) ! scantime
46 real(4) lat89a(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! lat for 89a
47 real(4) lat89b(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! lat for 89b
48 :
49 :
50 :
51 :
52 :
53 :
54 :
55 real(4) lon89a(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! lon for 89a
56 real(4) lon89b(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! lon for 89b
57 :
58 :
59 :
60 :
61 :
62 :
63 :
64 real(4) tb06h(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! tb for 06h
65 real(4) tb06v(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! tb for 06v
66 :
67 :
68 :
69 :
70 :
71 :
72 :
73 :
74 :
75 :
76 :
77 :
78 :
79 :
80 integer(1) pdq06h(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! pixel data quality for 06h
81 integer(1) pdq06v(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! pixel data quality for 06v
82 :
83 :
84 :
85 :
86 :
87 :
88 :
89 integer(1) lof06(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! land ocean flag for 06
90 integer(1) lof07(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! land ocean flag for 07
91 :
92 :
93 :
94 :
95 :
96 :
97 :
98 real(4) ear_in(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! earth incidence
99 real(4) ear_az(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! earth azimuth

```

HDF5 用 use 文を宣言します。

時刻変換用サブルーチンヘッダーをインクルードします。

標準製品のスキャン数上限は2200で充分ですが、準リアル製品を使用する場合は、2周回程度繋がる場合があるので、LMT=9000としてください。(標準の4パス分程度)

HDF5 用インターフェイス変数を宣言します。

メタデータ用変数を宣言します。  
※HDF5 の FORTRAN90 ライブラリでは可変長文字列のメタデータを読み込めないで、後で固定値を設定します。

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
配列の次元数はデータによって異なります。  
スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
AM2\_DEF\_SNUM\_HI は高解像度ピクセル数(486)です。  
AM2\_DEF\_SNUM\_LO は低解像度ピクセル数(243)です。

配列データ用変数を宣言します。

スキャン数

オーバーラップスキャン数

時刻

緯度

経度

輝度温度

品質フラグ

陸海フラグ

観測入射角

観測方位角

相対レジストレーション係数 A1

相対レジストレーション係数 A2

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

HDF5 の初期化処理を行います。

◇HDF5 の初期化

call H5open\_f(ret)  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
108 C hdf5 initialize
109     call H5open_f(ret)
110     if(ret.lt.0)then
111         write(*,'(a,i12)')'h5open_f error: ',ret
112         call exit(1)
113     endif
```

ファイルをオープンします。

◇HDF5 ファイルオープン

call H5Fopen\_f(fn, label1, fhnd, ret, label2)  
fn: オープンするファイル名を指定します  
label1: アクセスモードを指定します H5F\_ACC\_RDONLY\_F で読込専用になります  
fhnd: [戻り値]開いたファイルのハンドル値  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値  
label2: H5P\_DEFAULT\_F を指定します

```
114 C open
115     call H5Fopen_f(fn,H5F_ACC_RDONLY_F,fhnd,ret,H5P_DEFAULT_F)
116     if(ret.lt.0)then
117         write(*,'(a,a)')'H5Fopen error: ',fn(1:len_trim(fn))
118         call exit(1)
119     endif
```

◇NumberOfScans と相対レジストレーション係数の設定 ※左側の数字は行番号です

HDF5 の FORTRAN90 ライブラリでは可変長文字列のメタデータを読み込めないで、NumberOfScans を配列サイズから調べます。ここでは"Scan Time"のサイズを調べています。配列サイズを取得するには、データセットをオープンして、データスペースをオープンしてから、データセットのサイズ取得関数を使用します。不要になったハンドルはクローズします。

◇データセットのオープン

```
call H5Dopen_f(fhnd, nam, dhnd, ret)
fhnd: ファイルハンドル値を指定します
nam: データセット名を指定します
dhnd: [戻り値]データセットのハンドル値
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

◇データスペースのオープン

```
call H5Dget_space_f(dhnd, shnd, ret)
dhnd: データセットハンドル値を指定します
shnd: [戻り値]データスペースのハンドル値
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

◇データセットのサイズ取得

```
call H5Sget_simple_extent_dims_f(shnd, sz1, sz2, ret)
shnd: データスペースハンドル値を指定します
sz1: [戻り値]データセットの各次元サイズ
sz2: [戻り値]データセットの各次元の最大サイズ
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
120 C HDF5 FORTRAN LIBRARY CAN'T RETRIEVE VARIABLE STRING !
121 C calculate NumberOfScans from array size and OverlapScans
122     call H5Dopen_f(fhnd, 'Scan Time', dhnd, ret)
123     call H5Dget_space_f(dhnd, shnd, ret)
124     call H5Sget_simple_extent_dims_f(shnd, sz1, sz2, ret)
125     if(ret.lt.0)then
126         write(*, '(a)') 'H5Sget_simple_extent_dims error: Scan Time'
127         call exit(1)
128     endif
129     call H5Sclose_f(shnd, ret)
130     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
131     num=sz1(1)-ovr*2
132     write(*, '(a,i12)') 'NumberOfScans(RETRIEVE BY ARRAY SIZE): ', num
133     write(*, '(a,i12)') 'OverlapScans(FIXED VALUE): ', ovr
```

NumberOfScans は、「配列のスキャン数 - (OverlapScans × 2)」となります。

◇データスペースのクローズ

```
call H5Sclose_f(shnd, ret)
shnd: データスペースハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

◇データセットのクローズ

```
call H5Dclose_f(dhnd, ret)
dhnd: データセットハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

相対レジストレーション係数を設定します。  
相対レジストレーション係数は、低周波緯度経度を算出する際に必要になります。

```
141 C HDF5 FORTRAN LIBRARY CAN'T RETRIEVE VARIABLE STRING !
142 C use fixed value for CoRegistrationParameter
143     prm1(1)= 1.25000D0
144     prm1(2)= 1.00000D0
145     prm1(3)= 1.25000D0
146     prm1(4)= 1.25000D0
147     prm1(5)= 1.25000D0
148     prm1(6)= 1.00000D0
149     prm1(7)=(prm1(1)+prm1(2)+prm1(3)+prm1(4)+prm1(5)+prm1(6))/6.0D0
:
154     prm2(1)= 0.00000D0
155     prm2(2)=-0.10000D0
156     prm2(3)=-0.25000D0
157     prm2(4)= 0.00000D0
158     prm2(5)=-0.25000D0
159     prm2(6)= 0.00000D0
160     prm2(7)=(prm2(1)+prm2(2)+prm2(3)+prm2(4)+prm2(5)+prm2(6))/6.0D0
```

P. 15 基礎知識編3. 10 参照

◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

データを読み込むためには、データセットを H5Dopen() でオープンして、データタイプを取得して、読み込み用変数の各次元サイズを配列変数に設定しておきます。  
 L1 データには前後にオーバーラップが含まれるので重複部分を取り除きます。  
 時刻データの格納形式は TAI93 形式なので年/月/日/時/分/秒に変換します。

P. 11 基礎知識編 3. 5 参照

◇データ読み込み

call H5Dread\_f(dhnd, dtyp, buf, sz1, ret, label1, label2)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 dtyp: データタイプ値を指定します  
 buf: 読み込み用の変数を指定します  
 sz1: buf の各次元サイズを設定しておきます  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値  
 label1, label2: 部分配列を読み込む場合に使用します  
 全て読み込む場合は、どちらも H5S\_ALL\_F を指定します

```

165 C read array: scantime
166     ! read
167     call H5Dopen_f(fhnd, 'Scan Time', dhnd, ret)
168     sz1(1)=LMT
169     call H5Dread_f(dhnd
170     +, H5T_NATIVE_DOUBLE, r8d1, sz1, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
171     if (ret.lt.0) then
172         write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: ', 'Scan Time'
173         call exit(1)
174     endif
175     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
176     ! cutoff overlap
177     do j=1, num
178         r8d1(j)=r8d1(j+ovr)
179     enddo
180     do j=num+1, LMT
181         r8d1(j)=0
182     enddo
183     ! convert
184     call amsr2time(num, r8d1, st)
185     ! sample display
186     write(*, '(a,i4.4, "/", i2.2, "/", i2.2, " ", i2.2, ":", i2.2, ":", i2.2)')
187     +'time(scan=1): '
188     +, st(1)%year
189     +, st(1)%month
190     +, st(1)%day
191     +, st(1)%hour
192     +, st(1)%minute
193     +, st(1)%second
    
```

読み込み

重複除去

時刻変換

AMSR2 プロダクトの時刻格納形式は、TAI93 形式と呼ばれる、うるう秒を含めた 1993/01/01 からの通算秒です。  
 このままでは日時情報として扱い難いので、このサンプルプログラムでは年/月/日/時/分/秒に変換するサブルーチンを用意しています。この時刻変換は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。  
 → P. 11 基礎知識編 3. 6 参照

◆時刻形式の変換

call amsr2time(num, in, out)  
 num: スキャン数を指定します  
 in: TAI93 形式の時刻データを指定します  
 out: [戻り値]AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体で年/月/日/時/分/秒データが返されます

◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

89G 緯度経度は格納データを読み込みます。  
 二次元配列を読み込む場合には、サイズ指定配列の1番目と2番目に値を設定します。  
 読み込んだ後は、オーバーラップを取り除きます。  
 低周波緯度経度は、89G A ホーン緯度経度と相対レジストレーション係数から算出します。

```

194 C read array: latlon for 89a
195     ! read lat
196     call H5Dopen_f(fhnd
197     +, 'Latitude of Observation Point for 89A', dhnd, ret)
198     sz1(1)=LMT
199     sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_HI
200     call H5Dread_f(dhnd
201     +, H5T_NATIVE_REAL, lat89a, sz1, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
202     if(ret.lt.0)then
203         write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: '
204         + , 'Latitude of Observation Point for 89A'
205         call exit(1)
206     endif
207     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
208     ! read lon
209     call H5Dopen_f(fhnd
210     +, 'Longitude of Observation Point for 89A', dhnd, ret)
211     sz1(1)=LMT
212     sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_HI
213     call H5Dread_f(dhnd
214     +, H5T_NATIVE_REAL, lon89a, sz1, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
215     if(ret.lt.0)then
216         write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: '
217         + , 'Longitude of Observation Point for 89A'
218         call exit(1)
219     endif
220     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
221     ! cutoff overlap
222     do j=1, num
223         lat89a(:, j)=lat89a(:, j+ovr)
224         lon89a(:, j)=lon89a(:, j+ovr)
225     enddo
226     do j=num+1, LMT
227         lat89a(:, j)=0
228         lon89a(:, j)=0
229     enddo
230     ! sample display
231     write(*, '(a, "( ", f9.4, " ", f9.4, " ")') 'latlon89a(pixel=1, scan=1): '
232     +, lat89a(1,1), lon89a(1,1)
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272 C read array: latlon for low mean
273     call amsr2latlon(num, prm1(7), prm2(7), lat89a, lon89a, latlm, lonlm)
274     write(*, '(a, "( ", f9.4, " ", f9.4, " ")') 'latlonlm(pixel=1, scan=1): '
275     +, latlm(1,1), lonlm(1,1)

```

緯度読み込み

経度読み込み

重複除去

低周波計算

AMSR2 センサには 6G/7G/10G/18G/23G/36G/89G の 7つの観測周波数がありますが、それらの観測点緯度経度は正確には異なります。AMSR2 プロダクトに格納されているのは 89G 緯度経度だけです。低周波の正確な緯度経度は 89G A ホーン緯度経度と相対レジストレーション係数から算出できます。このサンプルプログラムでは低周波緯度経度を算出するためのサブルーチンを用意しています。AMTK を使用する場合は、低周波緯度経度は自動的に算出されます。  
 → P.15 基礎知識編 3. 10 参照

◆低周波緯度経度算出  
 call amsr2latlon(num, prm1, prm2, lat89a, lon89a, latlow, lonlow)  
 num: スキャン数を指定します  
 prm1: 相対レジストレーション係数 A1 を指定します(6G/7G/10G/18G/23G/36G/平均)  
 prm2: 相対レジストレーション係数 A2 を指定します(6G/7G/10G/18G/23G/36G/平均)  
 lat89a: 89G A ホーン緯度データを指定します  
 lon89a: 89G A ホーン経度データを指定します  
 latlow: [戻り値]指定した低周波の緯度データが返されます  
 lonlow: [戻り値]指定した低周波の経度データが返されます

◇輝度温度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

輝度温度は格納型が 2byte 符号なし整数 (0~65535) で、スケール値が設定されているので、輝度温度に付属しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。スケールを適用する際は、欠損値 (65535) と異常値 (65534) は除外します。

◇アトリビュートのオープン  
 call H5Aopen\_f(dhnd, nam, ahnd, ret)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 nam: アトリビュート名を指定します  
 ahnd: [戻り値]アトリビュートのハンドル値  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇アトリビュート読み込み  
 call H5Aread\_f(ahnd, atyp, buf, sz1, ret)  
 ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します  
 atyp: 出力変数の型を指定します  
 buf: 出力変数を指定します  
 sz1: buf の各次元サイズを設定しておきます(スカラ読み込みでは無視されます)  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

300 C read array: tb for 06h
301     ! read
302     call H5Dopen_f(fhnd
303     +, 'Brightness Temperature (6.9GHz,H)', dhnd, ret)
304     call H5Aopen_f(dhnd, 'SCALE FACTOR', ahnd, ret) ! get scale
305     call H5Aread_f(ahnd, H5T_NATIVE_REAL, sca, sz1, ret) !
306     call H5Aclose_f(ahnd, ret) ! get scale
307     sz1(1)=LMT
308     sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_LO
309     call H5Dread_f(dhnd
310     +, H5T_NATIVE_REAL, tb06h, sz1, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
311     if(ret.lt.0)then
312         write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: '
313     + , 'Brightness Temperature (6.9GHz,H)'
314         call exit(1)
315     endif
316     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
317     ! cutoff overlap & convert to unsignd & change scale
318     do j=1,num
319         do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
320             tb06h(i,j)=tb06h(i,j+ovr)
321             if(tb06h(i,j).lt.65534)tb06h(i,j)=tb06h(i,j)*sca
322         enddo
323     enddo
324     do j=num+1,LMT
325         tb06h(:,j)=0
326     enddo
327     ! sample display
328     write(*, '(a,f9.2)') 'tb06h(pixel=1,scan=1): ', tb06h(1,1)
    
```

読み込み

重複除去

スケール読み込み

欠損値 (65535) と異常値 (65534) は除外して、スケールを適用します。

◇アトリビュートのクローズ  
 call H5Aclose\_f(ahnd, ret)  
 ahnd:アトリビュートハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

このスケール処理は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。  
 → P.16 基礎知識編3. 1.2 参照

◇L1 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L1 低周波品質フラグは2つの 1byte 整数型で 16 ビットの内 12 ビットが各低周波に対応します。  
 L1 高周波品質フラグは1つの 1byte 整数型で 8 ビットの内 4 ビットが各高周波に対応します。

```

764 C read array: pixel data quality for low
765 ! read
766 call H5Dopen_f(fhnd
767 +,'Pixel Data Quality 6 to 36',dhnd,ret)
768 sz1(1)=LMT
769 sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_LO
770 call H5Dread_f(dhnd
771 +,H5T_NATIVE_INTEGER,i4d2hi,sz1,ret,H5S_ALL_F,H5S_ALL_F)
772 if(ret.lt.0)then
773 write(*,'(a,a)')'H5Dread error: '
774 +,'Pixel Data Quality 6 to 36'
775 call exit(1)
776 endif
777 call H5Dclose_f(dhnd,ret)
    
```

読み込み

L1 品質フラグデータは、各周波数 (6GHz、7GHz)、偏波に対する RFI 情報がまとめて取得されます。  
 まとまったままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。  
 格納値は 2 ビットのマスク値なので、各周波数毎に integer(1) 型の 2 次元配列を用意します。  
 L1 品質フラグデータには RFI (Radio Frequency Interference; 電波干渉) 情報が格納されています。  
 電波干渉の発生がない場合は 00、発生のある場合は 10、発生がある場合は 11 となります。

```

778 ! cutoff overlap & separate
779 do j=1,num
780 do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
781 pdq06v(i,j)=0
782 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),0))pdq06v(i,j)=1
783 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),1))pdq06v(i,j)=10
784 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),0)
785 + .and.bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),1))pdq06v(i,j)=11
786 pdq06h(i,j)=0
787 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),2))pdq06h(i,j)=1
788 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),3))pdq06h(i,j)=10
789 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),2)
790 + .and.bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),3))pdq06h(i,j)=11
791 pdq07v(i,j)=0
792 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),4))pdq07v(i,j)=1
793 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),5))pdq07v(i,j)=10
794 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),4)
795 + .and.bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),5))pdq07v(i,j)=11
796 pdq07h(i,j)=0
797 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),6))pdq07h(i,j)=1
798 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),7))pdq07h(i,j)=10
799 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),6)
800 + .and.bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),7))pdq07h(i,j)=11
801 enddo
802 enddo
803 do j=num+1,LMT
804 pdq06h(:,j)=0
805 pdq06v(:,j)=0
806 pdq07h(:,j)=0
807 pdq07v(:,j)=0
808 enddo
    
```

ビット毎の  
 情報を各周波  
 数に分解

重複除去も  
 行います

◇L1B 陸海フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L1B 陸海は integer(1)型の 2 次元配列 ((スキャン数\*チャンネル数)×ピクセル数) です。  
 低周波データは周波数が 6 チャンネル(6G/7G/10G/18G/23G/36G) あります。  
 高周波データは周波数が 2 チャンネル(89G A ホーン/89G B ホーン) あります。

→ P. 14 基礎知識編 3. 9 参照

読み込み

```

848 C read array: land ocean flag for low
849     ! read
850     call H5Dopen_f(fhnd
851     +, 'Land_Ocean Flag 6 to 36', dhnd, ret)
852     sz1(1)=LMT*6
853     sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_LO
854     call H5Dread_f(dhnd
855     +, H5T_NATIVE_INTEGER, loflo, sz1, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
856     if(ret.lt.0)then
857         write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: '
858     + , 'Land_Ocean Flag 6 to 36'
859     call exit(1)
860     endif
861     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
    
```

陸海フラグデータは、解像度毎に全周波数データがまとめて取得されます。  
 まとまったままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。  
 格納値は 0~100 のフラグ値なので、各周波数毎に integer(1)型の 2 次元配列を用意します。

各周波数に  
分解します

重複除去も  
行います

```

862     ! separate
863     do j=1,num+ovr*2
864         do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
865             lof06(i,j)=loflo(i,(num+ovr*2)*0+j)
866             lof07(i,j)=loflo(i,(num+ovr*2)*1+j)
867             lof10(i,j)=loflo(i,(num+ovr*2)*2+j)
868             lof18(i,j)=loflo(i,(num+ovr*2)*3+j)
869             lof23(i,j)=loflo(i,(num+ovr*2)*4+j)
870             lof36(i,j)=loflo(i,(num+ovr*2)*5+j)
871         enddo
872     enddo
873     ! cutoff overlap
874     do j=1,num
875         do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
876             lof06(i,j)=lof06(i,j+ovr)
877             lof07(i,j)=lof07(i,j+ovr)
878             lof10(i,j)=lof10(i,j+ovr)
879             lof18(i,j)=lof18(i,j+ovr)
880             lof23(i,j)=lof23(i,j+ovr)
881             lof36(i,j)=lof36(i,j+ovr)
882         enddo
883     enddo
884     do j=num+1,LMT
885         lof06(:,j)=0
886         lof07(:,j)=0
887         lof10(:,j)=0
888         lof18(:,j)=0
889         lof23(:,j)=0
890         lof36(:,j)=0
891     enddo
    
```

◇観測入射角データ読み込み ※左側の数字は行番号です

観測入射角は格納型が 2byte 符号あり整数(-32768~32767)で、スケール値が設定されているので、観測入射角に付属しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。スケールを適用する際は、欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外します。

```

934 C read array: earth incidence
935     ! read
936     call H5Dopen_f(fhnd
937     +, 'Earth Incidence', dhnd, ret)
938     call H5Aopen_f(dhnd, 'SCALE FACTOR', ahnd, ret) ! スケール読み込み
939     call H5Aread_f(ahnd, H5T_NATIVE_REAL, sca, sz1, ret) !
940     call H5Aclose_f(ahnd, ret) ! get scale
941     sz1(1)=LMT
942     sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_LO
943     call H5Dread_f(dhnd
944     +, H5T_NATIVE_REAL, ear_in, sz1, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
945     if(ret.lt.0)then
946         write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: '
947     + , 'Earth Incidence'
948         call exit(1)
949     endif
950     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
951     ! cutoff overlap & change scale
952     do j=1,num
953         do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
954             ear_in(i,j)=ear_in(i,j+ovr)
955             if(ear_in(i,j).gt.-32767)ear_in(i,j)=ear_in(i,j)*sca
956         enddo
957     enddo
958     do j=num+1,LMT
959         ear_in(:,j)=0
960     enddo
961     ! sample display
962     write(*, '(a,f9.2)') 'ear_in(pixel=1,scan=1): ', ear_in(1,1)

```

読み込み

重複除去

欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外して、スケールを適用します。

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。  
HDF5 を終了します。

```

993     call H5Fclose_f(fhnd,ret)
994     call H5close_f(ret)
995     end

```

◇ファイルのクローズ

```

call H5Fclose_f(fhnd, ret)
fhnd: ファイルハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

◇HDF5 の終了

```

call H5close_f(ret)
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

## 8. 1. 2 コンパイル方法 (build\_readL1B\_hdf5\_f.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL1B\_hdf5\_f.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
8 SZIP=/home/user1/util/zip_2.1
9
10 # compiler
11 fc=ifort
12 cc=icc
13
14 # source filename
15 fsrc="readL1B_hdf5.f"
16 csrc="amsr2time_.c amsr2latlon_.c"
17 obj=`echo $csrc|sed "s/¥.c/.o/g"`
18
19 # output filename
20 out=readL1B_hdf5_f
21
22 # library order
23 lib="-lhdf5hl_fortran -lhdf5_hl -lhdf5_fortran -lhdf5 -lsz -lz -lm"
24
25 # c compile
26 cmd="$cc -g -c $csrc"
27 echo $cmd
28 $cmd
29
30 # f compile
31 cmd="$fc -g $fsrc $obj -o $out -I$HDF5/include -I$SZIP/include -L$HDF5/lib
-L$SZIP/lib $lib"
32 echo $cmd
33 $cmd
34
35 # garbage
36 rm -f *.o

```

7~8行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

11~12行目に、使用するコンパイラを指定します。  
時刻変換と低周波緯度経度を算出する関数がC言語のため、Cコンパイラも指定します。  
インテルコンパイラ(ifort/icc)またはPGコンパイラ(pgf90/pgcc)を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL1B_hdf5_f.sh
icc -g -c amsr2time_.c amsr2latlon_.c
ifort -g readL1B_hdf5.f amsr2time_.o amsr2latlon_.o -o readL1B_hdf5_f
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/zip_2.1/include
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/zip_2.1/lib
-lhdf5hl_fortran -lhdf5_hl -lhdf5_fortran -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

8. 1. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

\$ ulimit

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4 つとも実行してください。

\$ ulimit -d unlimited

\$ ulimit -m unlimited

\$ ulimit -s unlimited

\$ ulimit -v unlimited



<pre> \$ ./readL1B_hdf5_f GW1AM2_201207261145_055A_L1SGBTBR_ 0000000.h5 input file: GW1AM2_201207261145_055A_L1SGBTBR_000000 0.h5 NumberOfScans (RETRIEVE BY ARRAY SIZE):          1979 OverlapScans (FIXED VALUE):                      20 limit of NumberOfScans = 2200 CoRegistrationParameterA1 (FIXED VALUE): 6G- 1. 25000, 7 G- 1. 00000, 10G- 1. 25000, 18G- 1. 25000, 23G- 1. 25000, 36G - 1. 00000 CoRegistrationParameterA2 (FIXED VALUE): 6G- 0. 00000, 7 G-0. 10000, 10G-0. 25000, 18G- 0. 00000, 23G-0. 25000, 36G - 0. 00000 amsr2time: AMSR2_LEAP_DATA = /export/emc3/util/common /AMTK_AMSR2_DATA/leapsec.dat amsr2time: year=1993 month= 7 tai93sec= 15638401.00 amsr2time: year=1994 month= 7 tai93sec= 47174402.00 amsr2time: year=1996 month= 1 tai93sec= 94608003.00 amsr2time: year=1997 month= 7 tai93sec= 141868804.00 amsr2time: year=1999 month= 1 tai93sec= 189302405.00 amsr2time: year=2006 month= 1 tai93sec= 410227206.00 amsr2time: year=2009 month= 1 tai93sec= 504921607.00 amsr2time: year=2012 month= 7 tai93sec= 615254408.00 amsr2time: number of leap second = 8 time (scan=1): 2012/07/26 11:45:43 latlon89a (pixel=1, scan=1): ( -73. 3289, 136. 7714) latlon89b (pixel=1, scan=1): ( -73. 4038, 137. 1498) latlon1m (pixel=1, scan=1): ( -73. 3538, 136. 6228) latlon06 (pixel=1, scan=1): ( -73. 3592, 136. 6213) latlon07 (pixel=1, scan=1): ( -73. 3497, 136. 6429) latlon10 (pixel=1, scan=1): ( -73. 3506, 136. 6001) latlon18 (pixel=1, scan=1): ( -73. 3592, 136. 6213) latlon23 (pixel=1, scan=1): ( -73. 3506, 136. 6001) latlon36 (pixel=1, scan=1): ( -73. 3532, 136. 6514) tb06h (pixel=1, scan=1): 173. 28 tb06v (pixel=1, scan=1): 208. 22 tb07h (pixel=1, scan=1): 173. 07 tb07v (pixel=1, scan=1): 207. 54 tb10h (pixel=1, scan=1): 170. 94 tb10v (pixel=1, scan=1): 204. 95 </pre>	<pre> tb18h (pixel=1, scan=1): 164. 85 tb18v (pixel=1, scan=1): 199. 84 tb23h (pixel=1, scan=1): 163. 22 tb23v (pixel=1, scan=1): 196. 53 tb36h (pixel=1, scan=1): 156. 56 tb36v (pixel=1, scan=1): 186. 39 tb89ah (pixel=1, scan=1): 163. 76 tb89av (pixel=1, scan=1): 179. 27 tb89bh (pixel=1, scan=1): 170. 60 tb89bv (pixel=1, scan=1): 188. 16 pdq06h (pixel=1, scan=1): 0 pdq06v (pixel=1, scan=1): 0 pdq07h (pixel=1, scan=1): 0 pdq07v (pixel=1, scan=1): 0 pdq10h (pixel=1, scan=1): 0 pdq10v (pixel=1, scan=1): 0 pdq18h (pixel=1, scan=1): 0 pdq18v (pixel=1, scan=1): 0 pdq23h (pixel=1, scan=1): 0 pdq23v (pixel=1, scan=1): 0 pdq36h (pixel=1, scan=1): 0 pdq36v (pixel=1, scan=1): 0 pdq89ah (pixel=1, scan=1): 0 pdq89av (pixel=1, scan=1): 0 pdq89bh (pixel=1, scan=1): 0 pdq89bv (pixel=1, scan=1): 0 lof06 (pixel=1, scan=1): 100 lof07 (pixel=1, scan=1): 100 lof10 (pixel=1, scan=1): 100 lof18 (pixel=1, scan=1): 100 lof23 (pixel=1, scan=1): 100 lof36 (pixel=1, scan=1): 100 lof89a (pixel=1, scan=1): 100 lof89b (pixel=1, scan=1): 100 ear_in (pixel=1, scan=1): 55. 20 ear_az (pixel=1, scan=1): 144. 76 </pre>
---	---



8. 2 L1R データ読み込み

8. 2. 1 サンプルプログラム readL1R\_hdf5.f 解説

サンプルプログラム readL1R\_hdf5.f では、L1R データファイルから、以下の格納データを読み込んで、89G A ホーン緯度経度から低周波緯度経度を算出し、内容をテキスト表示します。このサンプルプログラムでは、格納されている L1R 輝度温度の一部のみ取扱います。L1R 輝度温度データ一覧については、P.14「3. 8 L1 リサンプリングデータ」を参照ください。

TAI93 形式時刻の変換には、サブルーチンを用意しています。

メタデータ	格納データ
<p>※HDF5 の FORTRAN90 ライブラリでは可変長文字列メタデータを読み込めません。</p> <p>* NumberOfScans は配列サイズから調べます。</p> <p>以下は固定値を使用します。</p> <p>* OverlapScans</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Scan Time</li> <li>* Latitude of Observation Point for 89A</li> <li>- Latitude of Observation Point for 89B</li> <li>- Longitude of Observation Point for 89A</li> <li>- Longitude of Observation Point for 89B</li> <li>* Brightness Temperature (res06, 6.9GHz, H)</li> <li>- Brightness Temperature (res06, 6.9GHz, V)</li> <li>- Brightness Temperature (res06, 7.3GHz, H)</li> <li>- Brightness Temperature (res06, 7.3GHz, V)</li> <li>- Brightness Temperature (res10, 10.7GHz, H)</li> <li>- Brightness Temperature (res10, 10.7GHz, V)</li> <li>- Brightness Temperature (res23, 18.7GHz, H)</li> <li>- Brightness Temperature (res23, 18.7GHz, V)</li> <li>- Brightness Temperature (res23, 23.8GHz, H)</li> <li>- Brightness Temperature (res23, 23.8GHz, V)</li> <li>- Brightness Temperature (res23, 23.8GHz, V)</li> <li>- Brightness Temperature (res36, 36.5GHz, H)</li> <li>- Brightness Temperature (res36, 36.5GHz, V)</li> <li>- Brightness Temperature (res36, 89.0GHz, H)</li> <li>- Brightness Temperature (res36, 89.0GHz, V)</li> <li>- Brightness Temperature (original, 89GHz-A, H)</li> <li>- Brightness Temperature (original, 89GHz-A, V)</li> <li>- Brightness Temperature (original, 89GHz-B, H)</li> <li>- Brightness Temperature (original, 89GHz-B, V)</li> <li>* Pixel Data Quality 6 to 36</li> <li>- Pixel Data Quality 89</li> <li>* Land_Ocean Flag 6 to 36</li> <li>- Land_Ocean Flag 89</li> <li>* Earth Incidence</li> <li>- Earth Azimuth</li> </ul>
<p>89G A ホーン緯度経度から抽出するデータ</p> <p>* 低周波用緯度経度</p> <p style="margin-left: 40px;">→ <span style="border: 1px solid blue; padding: 2px;">P.15 基礎知識編3. 10 参照</span></p>	

以下の説明では、プログラムの似たような繰り返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の HDF5 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

HDF5 ライブラリでは、ファイルをオープンした後に、各データについてもオープンとクローズを繰り返します。各データの読み込みは以下のような流れになります。

- データをオープンする → 必要な場合はスケールを取得する
- データを読み込む → データをクローズする

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1  program main
2  use hdf5
3  implicit none
4  C include
5  include 'amsr2time_f.h'
6  :
7  :
8  C fixed value
9  integer(4),parameter::LMT=2200 ! limit of NumberOfScans
10 integer(4),parameter::AM2_DEF_SNUM_HI=486 ! high resolution pixel width
11 integer(4),parameter::AM2_DEF_SNUM_LO=243 ! low resolution pixel width
12 C interface variable
13 integer(4) i,j ! loop variable
14 integer(4) ret ! return status
15 character(len=512) buf ! text buffer
16 character(len=512) fn ! filename
17 integer(HID_T) fhnd ! file handle
18 integer(HID_T) ahnd ! attribute handle
19 integer(HID_T) atyp ! attribute type
20 integer(HID_T) dhnd ! dataset handle
21 integer(HID_T) dtyp ! dataset type
22 integer(HID_T) shnd ! dataspace handle
23 integer(HSIZE_T) sz1(3) ! array size 1
24 integer(HSIZE_T) sz2(3) ! array size 2
25 :
26 :
27 :
28 :
29 parameter(ovr=20)
30 :
31 :
32 :
33 :
34 :

```

HDF5 use 文を宣言します。

時刻変換用サブルーチンヘッダーを  
インクルードします。

標準製品のスキャン数上限は  
2200 で充分ですが、  
準リアル製品を使用する場合は、  
2 周回程度繋がる場合があるので、  
LMT=9000 としてください。  
(標準の 4 パス分程度)

HDF5 用インターフェイス  
変数を宣言します。

スキャン数  
オーバーラップスキャン数

メタデータ用変数を宣言します。  
※HDF5 の FORTRAN90 ライブラリでは  
可変長文字列のメタデータを読み込めな  
いので、後で固定値を設定します。

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
配列の次元数はデータによって異なります。  
スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
AM2\_DEF\_SNUM\_HI は高解像度ピクセル数(486)です。  
AM2\_DEF\_SNUM\_LO は低解像度ピクセル数(243)です。

```

45 type(AM2_COMMON_SCANTIME) st(LMT) ! scantime 時刻 緯度
46 real(4) lat89ar(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! lat for 89a altitude revised
47 real(4) lat89br(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! lat for 89b altitude revised
48 :
49 real(4) lon89ar(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! lon for 89a altitude revised
50 real(4) lon89br(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! lon for 89b altitude revised
51 :
52 real(4) tb06h06(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! tb for 06h, resolution 06G
53 real(4) tb06v06(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! tb for 06v, resolution 06G
54 :
55 integer(1) pdq06h(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! pixel data quality for 06h
56 integer(1) pdq06v(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! pixel data quality for 06v
57 :
58 integer(1) lof06(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! land ocean flag for 06
59 integer(1) lof10(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! land ocean flag for 10
60 :
61 :
62 :
63 :
64 :
65 :
66 :
67 :
68 :
69 :
70 :
71 :
72 :
73 :
74 :
75 :
76 :
77 :
78 :
79 :
80 :
81 :
82 :
83 :
84 :
85 :
86 real(4) ear_in(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! earth incidence 観測入射角
87 real(4) ear_az(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! earth azimuth 観測方位角

```

配列データ用変数  
を宣言します。

輝度温度

品質フラグ

陸海フラグ

観測入射角  
観測方位角

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

HDF5 の初期化処理を行います。

◇HDF5 の初期化

call H5open\_f(ret)  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

96 C hdf5 initialize
97     call H5open_f(ret)
98     if(ret.lt.0)then
99         write(*,'(a,i12)')'h5open_f error: ',ret
100        call exit(1)
101    endif

```

ファイルをオープンします。

◇HDF5 ファイルオープン

call H5Fopen\_f(fn, label1, fhnd, ret, label2)  
fn: オープンするファイル名を指定します  
label1: アクセスモードを指定します H5F\_ACC\_RDONLY\_F で読込専用になります  
fhnd: [戻り値]開いたファイルのハンドル値  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値  
label2: H5P\_DEFAULT\_F を指定します

```

102 C open
103     call H5Fopen_f(fn,H5F_ACC_RDONLY_F,fhnd,ret,H5P_DEFAULT_F)
104     if(ret.lt.0)then
105         write(*,'(a,a)')'H5Fopen error: ',fn(1:len_trim(fn))
106         call exit(1)
107     endif

```

◇NumberOfScans の設定 ※左側の数字は行番号です

HDF5 の FORTRAN90 ライブラリでは可変長文字列のメタデータを読み込めないので、NumberOfScans を配列サイズから調べます。ここでは"Scan Time"のサイズを調べています。配列サイズを取得するには、データセットをオープンして、データスペースをオープンしてから、データセットのサイズ取得関数を使用します。不要になったハンドルはクローズします。

◇データセットのオープン

```
call H5Dopen_f(fhnd, nam, dhnd, ret)
fhnd: ファイルハンドル値を指定します
nam: データセット名を指定します
dhnd: [戻り値]データセットのハンドル値
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

◇データスペースのオープン

```
call H5Dget_space_f(dhnd, shnd, ret)
dhnd: データセットハンドル値を指定します
shnd: [戻り値]データスペースのハンドル値
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

◇データセットのサイズ取得

```
call H5Sget_simple_extent_dims_f(shnd, sz1, sz2, ret)
shnd: データスペースハンドル値を指定します
sz1: [戻り値]データセットの各次元サイズ
sz2: [戻り値]データセットの各次元の最大サイズ
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

```
108 C HDF5 FORTRAN LIBRARY CAN'T RETRIEVE VARIABLE STRING !
109 C calculate NumberOfScans from array size and OverlapScans
110     call H5Dopen_f(fhnd, 'Scan Time', dhnd, ret)
111     call H5Dget_space_f(dhnd, shnd, ret)
112     call H5Sget_simple_extent_dims_f(shnd, sz1, sz2, ret)
113     if(ret.lt.0)then
114         write(*, '(a)') 'H5Sget_simple_extent_dims error: Scan Time'
115         call exit(1)
116     endif
117     call H5Sclose_f(shnd, ret)
118     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
119     num=sz1(1)-ovr*2
120     write(*, '(a,i12)') 'NumberOfScans(RETRIEVE BY ARRAY SIZE): ', num
121     write(*, '(a,i12)') 'OverlapScans(FIXED VALUE): ', ovr
```

NumberOfScans は、「配列のスキャン数 - (OverlapScans × 2)」となります。

◇データスペースのクローズ

```
call H5Sclose_f(shnd, ret)
shnd: データスペースハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

◇データセットのクローズ

```
call H5Dclose_f(dhnd, ret)
dhnd: データセットハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値
```

◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

データを読み込むためには、データセットを H5Dopen() でオープンして、データタイプを取得して、読み込み用変数の各次元サイズを配列変数に設定しておきます。  
 L1 データには前後にオーバーラップが含まれるので重複部分を取り除きます。  
 時刻データの格納形式は TAI93 形式なので年/月/日/時/分/秒に変換します。

P. 11 基礎知識編 3. 5 参照

◇データ読み込み

call H5Dread\_f(dhnd, dtyp, buf, sz1, ret, label1, label2)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 dtyp: データタイプ値を指定します  
 buf: 読み込み用の変数を指定します  
 sz1: buf の各次元サイズを設定しておきます  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値  
 label1, label2: 部分配列を読み込む場合に使用します  
 全て読み込む場合は、どちらも H5S\_ALL\_F を指定します

```

153 C read array: scantime
154     ! read
155     call H5Dopen_f(fhnd, 'Scan Time', dhnd, ret)
156     sz1(1)=LMT
157     call H5Dread_f(dhnd
+ ,H5T_NATIVE_DOUBLE, r8d1, sz1, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
160     if (ret.lt.0) then
161         write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: ', 'Scan Time'
162         call exit(1)
163     endif
164     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
165     ! cutoff overlap
166     do j=1, num
167         r8d1(j)=r8d1(j+ovr)
168     enddo
169     do j=num+1, LMT
170         r8d1(j)=0
171     enddo
172     ! convert
173     call amsr2time(num, r8d1, st)
174     ! sample display
175     write(*, '(a,i4.4, "/", i2.2, "/", i2.2, " ", i2.2, ":", i2.2, ":", i2.2)')
176     + 'time(scan=1): '
177     + ,st(1)%year
178     + ,st(1)%month
179     + ,st(1)%day
180     + ,st(1)%hour
181     + ,st(1)%minute
182     + ,st(1)%second
    
```

読み込み

重複除去

時刻変換

AMSR2 プロダクトの時刻格納形式は、TAI93 形式と呼ばれる、うるう秒を含めた 1993/01/01 からの通算秒です。  
 このままでは日時情報として扱い難いので、このサンプルプログラムでは年/月/日/時/分/秒に変換するサブルーチンを用意しています。この時刻変換は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。  
 → P. 11 基礎知識編 3. 6 参照

◆時刻形式の変換

call amsr2time(num, in, out)  
 num: スキャン数を指定します  
 in: TAI93 形式の時刻データを指定します  
 out: [戻り値]AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体で年/月/日/時/分/秒データが返されます

◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

89G 緯度経度は格納データを読み込みます。  
 二次元配列を読み込む場合には、サイズ指定配列の1番目と2番目に値を設定します。  
 読み込んだ後は、オーバーラップを取り除きます。

→ P.15 基礎知識編3. 10 参照

低周波用緯度経度は、89G A ホーン緯度経度の1から数えて奇数番目を抽出します。

```

182 C read array: latlon for 89a altitude revised
183     ! read lat
184     call H5Dopen_f(fhnd
185     +, 'Latitude of Observation Point for 89A', dhnd, ret)
186     sz1(1)=LMT
187     sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_HI
188     call H5Dread_f(dhnd
189     +, H5T_NATIVE_REAL, lat89ar, sz1, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
190     if(ret.lt.0)then
191         write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: '
192         + , 'Latitude of Observation Point for 89A'
193         call exit(1)
194     endif
195     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
196     ! read lon
197     call H5Dopen_f(fhnd
198     +, 'Longitude of Observation Point for 89A', dhnd, ret)
199     sz1(1)=LMT
200     sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_HI
201     call H5Dread_f(dhnd
202     +, H5T_NATIVE_REAL, lon89ar, sz1, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
203     if(ret.lt.0)then
204         write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: '
205         + , 'Longitude of Observation Point for 89A'
206         call exit(1)
207     endif
208     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
209     ! cutoff overlap
210     do j=1, num
211         lat89ar(:, j)=lat89ar(:, j+ovr)
212         lon89ar(:, j)=lon89ar(:, j+ovr)
213     enddo
214     do j=num+1, LMT
215         lat89ar(:, j)=0
216         lon89ar(:, j)=0
217     enddo
218     :
219
260 C read array: latlon for low resolution
261     do j=1, num
262         do i=1, AM2_DEF_SNUM_LO
263             latlr(i, j)=lat89ar(i*2-1, j)
264             lonlr(i, j)=lon89ar(i*2-1, j)
265         enddo
266     enddo
    
```

緯度読み込み

経度読み込み

重複除去

低周波抽出

◇輝度温度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

輝度温度は格納型が 2byte 符号なし整数 (0~65535) で、スケール値が設定されているので、輝度温度に付属しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。スケールを適用する際は、欠損値 (65535) と異常値 (65534) は除外します。

◇アトリビュートのオープン  
 call H5Aopen\_f(dhnd, nam, ahnd, ret)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 nam: アトリビュート名を指定します  
 ahnd: [戻り値]アトリビュートのハンドル値  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇アトリビュート読み込み  
 call H5Aread\_f(ahnd, atyp, buf, sz1, ret)  
 ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します  
 otyp: 出力変数の型を指定します  
 buf: 出力変数を指定します  
 sz1: buf の各次元サイズを設定しておきます(スカラ読み込みでは無視されます)  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

269 C read array: tb for 06h, resolution 06G
270     ! read
271     call H5Dopen_f(fhnd
272     +, 'Brightness Temperature (res06,6.9GHz,H)', dhnd, ret)
273     call H5Aopen_f(dhnd, 'SCALE FACTOR', ahnd, ret) ! get scale
274     call H5Aread_f(ahnd, H5T_NATIVE_REAL, sca, sz1, ret) !
275     call H5Aclose_f(ahnd, ret)
276     sz1(1)=LMT
277     sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_LO
278     call H5Dread_f(dhnd
279     +, H5T_NATIVE_REAL, tb06h06, sz1, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
280     if(ret.lt.0)then
281         write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: '
282         + , 'Brightness Temperature (res06,6.9GHz,H)'
283         call exit(1)
284     endif
285     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
286     ! cutoff overlap & convert to unsignd & change scale
287     do j=1, num
288         do i=1, AM2_DEF_SNUM_LO
289             tb06h06(i, j)=tb06h06(i, j+ovr)
290             if(tb06h06(i, j).lt.65534)tb06h06(i, j)=tb06h06(i, j)*sca
291         enddo
292     enddo
293     do j=num+1, LMT
294         tb06h06(:, j)=0
295     enddo
296     ! sample display
297     write(*, '(a,f9.2)') 'tb06h06(pixel=1,scan=1): ', tb06h06(1,1)
    
```

読み込み

重複除去

スケール読み込み

欠損値 (65535) と異常値 (65534) は除外して、スケールを適用します。

◇アトリビュートのクローズ  
 call H5Aclose\_f(ahnd, ret)  
 ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

このスケール処理は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。  
 → P.16 基礎知識編 3. 1 2 参照

◇L1 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L1 低周波品質フラグは2つの 1byte 整数型で 16 ビットの内 12 ビットが各低周波に対応します。  
 L1 高周波品質フラグは1つの 1byte 整数型で 8 ビットの内 4 ビットが各高周波に対応します。

```

791 C read array: pixel data quality for low
792 ! read
793 call H5Dopen_f(fhnd
794 +,'Pixel Data Quality 6 to 36',dhnd,ret)
795 sz1(1)=LMT
796 sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_LO
797 call H5Dread_f(dhnd
798 +,H5T_NATIVE_INTEGER,i4d2hi,sz1,ret,H5S_ALL_F,H5S_ALL_F)
799 if(ret.lt.0)then
800 write(*,'(a,a)')'H5Dread error: '
801 + , 'Pixel Data Quality 6 to 36'
802 call exit(1)
803 endif
804 call H5Dclose_f(dhnd,ret)
    
```

読み込み

L1 品質フラグデータは、各周波数 (6GHz、7GHz)、偏波に対する RFI 情報がまとめて取得されます。まとめたままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。格納値は 2 ビットのマスク値なので、各周波数毎に integer(1) 型の 2 次元配列を用意します。L1 品質フラグデータには RFI (Radio Frequency Interference; 電波干渉) 情報が格納されています。電波干渉の発生がない場合は 00、発生のある場合は 10、発生がある場合は 11 となります。

```

805 ! cutoff overlap & separate
806 do j=1,num
807 do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
808 pdq06v(i,j)=0
809 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),0))pdq06v(i,j)=1
810 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),1))pdq06v(i,j)=10
811 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),0)
812 + .and.bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),1))pdq06v(i,j)=11
813 pdq06h(i,j)=0
814 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),2))pdq06h(i,j)=1
815 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),3))pdq06h(i,j)=10
816 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),2)
817 + .and.bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),3))pdq06h(i,j)=11
818 pdq07v(i,j)=0
819 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),4))pdq07v(i,j)=1
820 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),5))pdq07v(i,j)=10
821 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),4)
822 + .and.bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),5))pdq07v(i,j)=11
823 pdq07h(i,j)=0
824 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),6))pdq07h(i,j)=1
825 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),7))pdq07h(i,j)=10
826 if(bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),6)
827 + .and.bttest(i4d2hi((i-1)*2+1,j+ovr),7))pdq07h(i,j)=11
828 enddo
829 enddo
830 do j=num+1,LMT
831 pdq06h(:,j)=0
832 pdq06v(:,j)=0
833 pdq07h(:,j)=0
834 pdq07v(:,j)=0
835 enddo
    
```

ビット毎の情報を各周波数に分解

重複除去も行います

◇L1R 陸海フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L1R 陸海は integer(1)型の 2次元配列((スキャン数\*チャンネル数)×ピクセル数)です。  
 低周波データは解像度が 4 チャンネル(6G/10G/23G/36G)あります。  
 高周波データは解像度が 2 チャンネル(89G A ホーン/89G B ホーン)あります。

→ P.14 基礎知識編 3. 9 参照

```

875 C read array: land ocean flag for low
876     ! read
877     call H5Dopen_f(fhnd
878     +, 'Land_Ocean Flag 6 to 36', dhnd, ret)
879     sz1(1)=LMT*6
880     sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_LO
881     call H5Dread_f(dhnd
882     +, H5T_NATIVE_INTEGER, loflo, sz1, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
883     if(ret.lt.0)then
884         write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: '
885         +, 'Land_Ocean Flag 6 to 36'
886         call exit(1)
887     endif
888     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
    
```

読み込み

陸海フラグデータは、解像度毎に全周波数データがまとめて取得されます。  
 まとまったままでは扱い難いので、各周波数毎の配列に分割します。  
 格納値は 0~100 のフラグ値なので、各周波数毎に integer(1)型の 2次元配列を用意します。

```

889     ! separate
890     do j=1,num+ovr*2
891         do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
892             lof06(i,j)=loflo(i,(num+ovr*2)*0+j)
893             lof10(i,j)=loflo(i,(num+ovr*2)*1+j)
894             lof23(i,j)=loflo(i,(num+ovr*2)*2+j)
895             lof36(i,j)=loflo(i,(num+ovr*2)*3+j)
896         enddo
897     enddo
898     ! cutoff overlap
899     do j=1,num
900         do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
901             lof06(i,j)=lof06(i,j+ovr)
902             lof10(i,j)=lof10(i,j+ovr)
903             lof23(i,j)=lof23(i,j+ovr)
904             lof36(i,j)=lof36(i,j+ovr)
905         enddo
906     enddo
907     do j=num+1,LMT
908         lof06(:,j)=0
909         lof10(:,j)=0
910         lof23(:,j)=0
911         lof36(:,j)=0
912     enddo
    
```

各周波数に  
分解します

重複除去も  
行います

◇観測入射角データ読み込み ※左側の数字は行番号です

観測入射角は格納型が 2byte 符号あり整数(-32768~32767)で、スケール値が設定されているので、観測入射角に付属しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。スケールを適用する際は、欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外します。

```

953 C read array: earth incidence
954 ! read
955 call H5Dopen_f(fhnd
956 +,'Earth Incidence',dhnd,ret)
957 call H5Aopen_f(dhnd,'SCALE FACTOR',ahnd,ret) ! スケール読み込み
958 call H5Aread_f(ahnd,H5T_NATIVE_REAL,sca,sz1,ret) !
959 call H5Aclose_f(ahnd,ret) ! get scale
960 sz1(1)=LMT
961 sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_LO
962 call H5Dread_f(dhnd
963 +,H5T_NATIVE_REAL,ear_in,sz1,ret,H5S_ALL_F,H5S_ALL_F)
964 if(ret.lt.0)then
965 write(*,'(a,a)')'H5Dread error: '
966 +,'Earth Incidence'
967 call exit(1)
968 endif
969 call H5Dclose_f(dhnd,ret)
970 ! cutoff overlap & change scale
971 do j=1,num
972 do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
973 ear_in(i,j)=ear_in(i,j+ovr)
974 if(ear_in(i,j).gt.-32767)ear_in(i,j)=ear_in(i,j)*sca
975 enddo
976 enddo
977 do j=num+1,LMT
978 ear_in(:,j)=0
979 enddo
980 ! sample display
981 write(*,'(a,f9.2)')'ear_in(pixel=1,scan=1): ',ear_in(1,1)

```

読み込み

重複除去

スケール読み込み

欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外して、スケールを適用します。

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。  
HDF5 を終了します。

```

1012 call H5Fclose_f(fhnd,ret)
1013 call H5close_f(ret)
1014 end

```

◇ファイルのクローズ  
call H5Fclose\_f(fhnd,ret)  
fhnd:ファイルハンドル値を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇HDF5 の終了  
call H5close\_f(ret)  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

## 8. 2. 2 コンパイル方法 (build\_readL1R\_hdf5\_f.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL1R\_hdf5\_f.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
8 SZIP=/home/user1/util/zip_2.1
9
10 # compiler
11 fc=ifort
12 cc=icc
13
14 # source filename
15 fsrc="readL1R_hdf5.f"
16 csrc="amsr2time_.c"
17 obj=`echo $csrc|sed "s/¥.c/.o/g"`
18
19 # output filename
20 out=readL1R_hdf5_f
21
22 # library order
23 lib="-lhdf5hl_fortran -lhdf5_hl -lhdf5_fortran -lhdf5 -lsz -lz -lm"
24
25 # c compile
26 cmd="$cc -g -c $csrc"
27 echo $cmd
28 $cmd
29
30 # f compile
31 cmd="$fc -g $fsrc $obj -o $out -I$HDF5/include -I$SZIP/include -L$HDF5/lib
-L$SZIP/lib $lib"
32 echo $cmd
33 $cmd
34
35 # garbage
36 rm -f *.o

```

7~8行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

11~12行目に、使用するコンパイラを指定します。  
時刻変換と低周波緯度経度を算出する関数がC言語のため、Cコンパイラも指定します。  
インテルコンパイラ(ifort/icc)またはPGコンパイラ(pgf90/pgcc)を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL1R_hdf5_f.sh
icc -g -c amsr2time_.c
ifort -g readL1R_hdf5.f amsr2time_.o -o readL1R_hdf5_f
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/zip_2.1/include
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/zip_2.1/lib
-lhdf5hl_fortran -lhdf5_hl -lhdf5_fortran -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

8. 2. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

```
$ unlimit
```

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4つとも実行してください。

```
$ ulimit -d unlimited
$ ulimit -m unlimited
$ ulimit -s unlimited
$ ulimit -v unlimited
```



\$ ./readL1R_hdf5_f GW1AM2_201207261145_055A_L1SGRTBR_0000000.h5	tb36h36 (pixel=1, scan=1): 153.55
input file: GW1AM2_201207261145_055A_L1SGRTBR_0000000.h5	tb36v36 (pixel=1, scan=1): 183.95
NumberOfScans (RETRIEVE BY ARRAY SIZE): 1979	tb89h36 (pixel=1, scan=1): 163.86
OverlapScans (FIXED VALUE): 20	tb89v36 (pixel=1, scan=1): 181.05
limit of NumberOfScans = 2200	tb89ah (pixel=1, scan=1): 163.76
amsr2time: AMSR2_LEAP_DATA = /export/emc3/util/common/AMTK_AMSR2_DATA/leapsec.dat	tb89av (pixel=1, scan=1): 179.27
amsr2time: year=1993 month= 7 tai93sec= 15638401.00	tb89bh (pixel=1, scan=1): 170.60
amsr2time: year=1994 month= 7 tai93sec= 47174402.00	tb89bv (pixel=1, scan=1): 188.16
amsr2time: year=1996 month= 1 tai93sec= 94608003.00	pdq06h (pixel=1, scan=1): 0
amsr2time: year=1997 month= 7 tai93sec= 141868804.00	pdq06v (pixel=1, scan=1): 0
amsr2time: year=1999 month= 1 tai93sec= 189302405.00	pdq07h (pixel=1, scan=1): 0
amsr2time: year=2006 month= 1 tai93sec= 410227206.00	pdq07v (pixel=1, scan=1): 0
amsr2time: year=2009 month= 1 tai93sec= 504921607.00	pdq10h (pixel=1, scan=1): 0
amsr2time: year=2012 month= 7 tai93sec= 615254408.00	pdq10v (pixel=1, scan=1): 0
amsr2time: number of leap second = 8	pdq18h (pixel=1, scan=1): 0
time (scan=1): 2012/07/26 11:45:43	pdq18v (pixel=1, scan=1): 0
latlon89ar (pixel=1, scan=1): (-73.3581, 136.8432)	pdq23h (pixel=1, scan=1): 0
latlon89br (pixel=1, scan=1): (-73.4328, 137.2216)	pdq23v (pixel=1, scan=1): 0
latlonlr (pixel=1, scan=1): (-73.3581, 136.8432)	pdq36h (pixel=1, scan=1): 0
tb06h06 (pixel=1, scan=1): 173.41	pdq36v (pixel=1, scan=1): 0
tb06v06 (pixel=1, scan=1): 208.09	pdq89ah (pixel=1, scan=1): 0
tb07h06 (pixel=1, scan=1): 173.07	pdq89av (pixel=1, scan=1): 0
tb07v06 (pixel=1, scan=1): 207.11	pdq89bh (pixel=1, scan=1): 0
tb10h10 (pixel=1, scan=1): 170.40	pdq89bv (pixel=1, scan=1): 0
tb10v10 (pixel=1, scan=1): 204.58	lof06 (pixel=1, scan=1): 100
tb18h23 (pixel=1, scan=1): 165.83	lof10 (pixel=1, scan=1): 100
tb18v23 (pixel=1, scan=1): 199.41	lof23 (pixel=1, scan=1): 100
tb23h23 (pixel=1, scan=1): 163.55	lof36 (pixel=1, scan=1): 100
tb23v23 (pixel=1, scan=1): 195.90	lof89a (pixel=1, scan=1): 100
	lof89b (pixel=1, scan=1): 100
	ear_in (pixel=1, scan=1): 55.20
	ear_az (pixel=1, scan=1): 144.76



8. 3 L2 低解像度データ読み込み

積算雲水量(CLW)・海水密度(SIC)・土壌水分量(SMC)・積雪深(SND)・海面水温(SST)・海上風速(SSW)・可降水量(TPW)が L2 低解像度です。降水量(PRC)は L2 高解像度を参照ください。

8. 3. 1 サンプルプログラム readL2L\_hdf5.f 解説

サンプルプログラム readL2L\_hdf5.f では、L2 低解像度データファイルから、以下の格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

TAI93 形式時刻の変換には、サブルーチンを用意しています。

メタデータ	格納データ
<p>※HDF5 の FORTRAN90 ライブラリでは可変長文字列メタデータを読み込めません。</p> <p>* NumberOfScans は配列サイズから調べます。</p> <p>以下は固定値を使用します。</p> <p>* OverlapScans</p>	<p>* Scan Time</p> <p>* Latitude of Observation Point</p> <p>* Longitude of Observation Point</p> <p>* Geophysical Data</p> <p>* Pixel Data Quality</p> <div style="text-align: right; border: 1px solid blue; padding: 2px; display: inline-block;">P.15 基礎知識編3. 10 参照</div> 

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の HDF5 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

HDF5 ライブラリでは、ファイルをオープンした後に、各データについてもオープンとクローズを繰り返します。各データの読み込みは以下のような流れになります。

- データをオープンする → 必要な場合はスケールを取得する
- データを読み込む → データをクローズする

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1  program main
2  use hdf5
3  implicit none
4  C include
5  include 'amsr2time_f.h'
6  :
7  :
8  C fixed value
9  integer(4),parameter::LMT=2200 ! limit of NumberOfScans
10 integer(4),parameter::AM2_DEF_SNUM_HI=486 ! high resolution pixel width
11 integer(4),parameter::AM2_DEF_SNUM_LO=243 ! low resolution pixel width
12 :
13 :
14 C interface variable
15 integer(4) i,j ! loop variable
16 integer(4) ret ! return status
17 character(len=512) buf ! text buffer
18 character(len=512) fn ! filename
19 integer(HID_T) fhnd ! file handle
20 integer(HID_T) ahnd ! attribute handle
21 integer(HID_T) atyp ! attribute type
22 integer(HID_T) dhnd ! dataset handle
23 integer(HID_T) shnd ! dataspace handle
24 integer(HSIZE_T) sz1(3) ! array size 1
25 integer(HSIZE_T) sz2(3) ! array size 2
26 :
27 :
28 integer(4) num ! NumberOfScans
29 integer(4) ovr ! OverlapScans
30 parameter(ovr=0)

```

HDF5 use 文を宣言します。

時刻変換用サブルーチンヘッダーを  
インクルードします。

標準プロダクトのスキャン数上限は  
2200 で充分ですが、  
準リアルプロダクトを使用する場合は、  
2 周回程度繋がる場合があるので、  
LMT=9000 としてください。  
(標準の 4 パス分程度)

HDF5 用インターフェイス  
変数を宣言します。

スキャン数  
オーバーラップスキャン数

メタデータ用変数を宣言します。  
※HDF5 の FORTRAN90 ライブラリでは  
可変長文字列のメタデータを読み込めな  
いので、後で固定値を設定します。

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
配列の次元数はデータによって異なります。  
スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
AM2\_DEF\_SNUM\_HI は高解像度ピクセル数(486)です。  
AM2\_DEF\_SNUM\_LO は低解像度ピクセル数(243)です。

```

43 C array data
44 type(AM2_COMMON_SCANTIME) st(LMT) ! scantime
45 real(4) lat(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! lat
46 real(4) lon(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! lon
47 real(4) geo1(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! geophysical data layer 1
48 real(4) geo2(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! geophysical data layer 2
49 real(4) geotmp(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT*2) ! geophysical data temporary
50 integer(4) pdq1(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! pixel data quality layer 1
51 integer(4) pdq2(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT) ! pixel data quality layer 2
52 integer(4) pdqtmp(AM2_DEF_SNUM_LO,LMT*2) ! pixel data quality temporary

```

配列データ用変数  
を宣言します。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

HDF5 の初期化処理を行います。

◇HDF5 の初期化

call H5open\_f(ret)  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
61 C hdf5 initialize
62     call H5open_f(ret)
63     if(ret.lt.0)then
64         write(*,'(a,i12)')'h5open_f error: ',ret
65         call exit(1)
66     endif
```

ファイルをオープンします。

◇HDF5 ファイルオープン

call H5Fopen\_f(fn, label1, fhnd, ret, label2)  
fn: オープンするファイル名を指定します  
label1: アクセスモードを指定します H5F\_ACC\_RDONLY\_F で読込専用になります  
fhnd: [戻り値]開いたファイルのハンドル値  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値  
label2: H5P\_DEFAULT\_F を指定します

```
67 C open
68     call H5Fopen_f(fn,H5F_ACC_RDONLY_F,fhnd,ret,H5P_DEFAULT_F)
69     if(ret.lt.0)then
70         write(*,'(a,a)')'H5Fopen error: ',fn(1:len_trim(fn))
71         call exit(1)
72     endif
```

◇NumberOfScans の設定 ※左側の数字は行番号です

HDF5 の FORTRAN90 ライブラリでは可変長文字列のメタデータを読み込めないので、NumberOfScans を配列サイズから調べます。ここでは"Scan Time"のサイズを調べています。配列サイズを取得するには、データセットをオープンして、データスペースをオープンしてから、データセットのサイズ取得関数を使用します。不要になったハンドルはクローズします。

◇データセットのオープン  
 call H5Dopen\_f(fhnd, nam, dhnd, ret)  
 fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
 nam: データセット名を指定します  
 dhnd: [戻り値]データセットのハンドル値  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データスペースのオープン  
 call H5Dget\_space\_f(dhnd, shnd, ret)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 shnd: [戻り値]データスペースのハンドル値  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データセットのサイズ取得  
 call H5Sget\_simple\_extent\_dims\_f(shnd, sz1, sz2, ret)  
 shnd: データスペースハンドル値を指定します  
 sz1: [戻り値]データセットの各次元サイズ  
 sz2: [戻り値]データセットの各次元の最大サイズ  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

90 C HDF5 FORTRAN LIBRARY CAN'T RETRIEVE VARIABLE STRING !
91 C calculate NumberOfScans from array size and OverlapScans
92     call H5Dopen_f(fhnd, 'Scan Time', dhnd, ret)
93     call H5Dget_space_f(dhnd, shnd, ret)
94     call H5Sget_simple_extent_dims_f(shnd, sz1, sz2, ret)
95     if(ret.lt.0)then
96         write(*, '(a)') 'H5Sget_simple_extent_dims error: Scan Time'
97         call exit(1)
98     endif
99     call H5Sclose_f(shnd, ret)
100    call H5Dclose_f(dhnd, ret)
101    num=sz1(1)-ovr*2
102    write(*, '(a,i12)') 'NumberOfScans(RETRIEVE BY ARRAY SIZE): ', num
103    write(*, '(a,i12)') 'OverlapScans(FIXED VALUE): ', ovr
    
```

NumberOfScans は、「配列のスキャン数 - (OverlapScans × 2)」となります。

◇データスペースのクローズ  
 call H5Sclose\_f(shnd, ret)  
 shnd: データスペースハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データセットのクローズ  
 call H5Dclose\_f(dhnd, ret)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

データを読み込むためには、データセットを H5Dopen() でオープンして、読み込み用変数の各次元サイズを配列変数に設定しておきます。  
時刻データの格納形式は TAI93 形式なので年/月/日/時/分/秒に変換します。

◇データ読み込み

call H5Dread\_f(dhnd, dtyp, buf, szl, ret, label1, label2)  
dhnd: データセットハンドル値を指定します  
dtyp: データタイプ値を指定します  
buf: 読み込み用の変数を指定します  
szl: buf の各次元サイズを設定しておきます  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値  
label1, label2: 部分配列を読み込む場合に使用します  
全て読み込む場合は、どちらも H5S\_ALL\_F を指定します

```

111 C read array: scantime
112 ! read
113 call H5Dopen_f(fhnd, 'Scan Time', dhnd, ret)
114 szl(1)=LMT
115 call H5Dread_f(dhnd
116 +, H5T_NATIVE_DOUBLE, r8d1, szl, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
117 if (ret.lt.0) then
118   write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: ', 'Scan Time'
119   call exit(1)
120 endif
121 call H5Dclose_f(dhnd, ret)
122 ! convert
123 call amsr2time(num, r8d1, st)
124 ! sample display
125 write(*, '(a,i4.4, "/", i2.2, "/", i2.2, " ", i2.2, ":", i2.2, ":", i2.2)')
126 +'time(scan=1): '
127 +, st(1)%year
128 +, st(1)%month
129 +, st(1)%day
130 +, st(1)%hour
131 +, st(1)%minute
132 +, st(1)%second
    
```

読み込み

時刻変換

AMSR2 プロダクトの時刻格納形式は、TAI93 形式と呼ばれる、うるう秒を含めた 1993/01/01 からの通算秒です。  
このままでは日時情報として扱い難いので、このサンプルプログラムでは年/月/日/時/分/秒に変換するサブルーチンを用意しています。この時刻変換は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。  
→ P.11 基礎知識編 3. 6 参照

◆時刻形式の変換

call amsr2time(num, in, out)  
num: スキャン数を指定します  
in: TAI93 形式の時刻データを指定します  
out: [戻り値]AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体で年/月/日/時/分/秒データが返されます

◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

緯度経度データを読み込みます。

P.15 基礎知識編3. 10参照

```

133 C read array: latlon
134 ! read lat
135 call H5Dopen_f(fhnd,'Latitude of Observation Point',dhnd,ret)
136 sz1(1)=LMT
137 sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_LO
138 call H5Dread_f(dhnd
139 +,H5T_NATIVE_REAL,lat,sz1,ret,H5S_ALL_F,H5S_ALL_F)
140 if(ret.lt.0)then
141     write(*,'(a,a)')'H5Dread error: '
142 + , 'Latitude of Observation Point'
143     call exit(1)
144 endif
145 call H5Dclose_f(dhnd,ret)
146 ! read lon
147 call H5Dopen_f(fhnd,'Longitude of Observation Point',dhnd,ret)
148 sz1(1)=LMT
149 sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_LO
150 call H5Dread_f(dhnd
151 +,H5T_NATIVE_REAL,lon,sz1,ret,H5S_ALL_F,H5S_ALL_F)
152 if(ret.lt.0)then
153     write(*,'(a,a)')'H5Dread error: '
154 + , 'Longitude of Observation Point'
155     call exit(1)
156 endif
157 call H5Dclose_f(dhnd,ret)
158 ! sample display
159 write(*,'(a,"(",f9.4,",",f9.4,")")')'latlon(pixel=1,scan=1): '
160 +,lat(1,1),lon(1,1)
    
```

緯度読み込み

経度読み込み

◇物理量データ読み込み ※左側の数字は行番号です

物理量データを読み込みます。  
積雪深(SND)・海面水温(SST)は物理量が2層あるので、この2つとそれ以外で処理を分けています。  
積雪深の2層目は積雪水量[cm]です。海面水温の2層目は10GHzによるSST[°C]です。

物理量は格納型が2byte符号あり整数(-32768~32767)で、スケール値が設定されているので、  
物理量に付属しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。  
スケールを適用する際は、欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外します。

◇アトリビュートのオープン  
call H5Aopen\_f(dhnd, nam, ahnd, ret)  
dhnd: データセットハンドル値を指定します  
nam: アトリビュート名を指定します  
ahnd: [戻り値]アトリビュートのハンドル値  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇アトリビュートのクローズ  
call H5Aclose\_f(ahnd, ret)  
ahnd:アトリビュートハンドル値を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇アトリビュート読み込み  
call H5Aread\_f(ahnd, atyp, buf, sz1, ret)  
ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します  
otyp: 出力変数の型を指定します  
buf: 出力変数を指定します  
sz1: bufの各次元サイズを設定しておきます(スカラ読み込みでは無視されます)  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

161 C read array: geophysical data for 1 layer
162   if((gid(30:32).ne.'SND').and.(gid(30:32).ne.'SST'))then
163     call H5Dopen_f(fhnd,'Geophysical Data',dhnd,ret)
164     ! get scale
165     call H5Aopen_f(dhnd,'SCALE FACTOR',ahnd,ret)
166     call H5Aread_f(ahnd,H5T_NATIVE_REAL,sca,sz1,ret)
167     call H5Aclose_f(ahnd,ret)
168     ! read
169     sz1(1)=LMT
170     sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_LO
171     call H5Dread_f(dhnd
172 + ,H5T_NATIVE_REAL,geol,sz1,ret,H5S_ALL_F,H5S_ALL_F)
173     if(ret.lt.0)then
174       write(*,'(a,a)')H5Dread error: '
175 + , 'Geophysical Data'
176       call exit(1)
177     endif
178     call H5Dclose_f(dhnd,ret)
179     ! change scale
180     do j=1,num
181       do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
182         if(geol(i,j).gt.-32767)geol(i,j)=geol(i,j)*sca
183       enddo
184     enddo
185   endif

```

読み込み

スケール処理

スケール読み込み

このスケール処理はAMTKを使用する場合は自動的に行われます。  
→ P.16 基礎知識編3. 1 2 参照

欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外して、スケールを適用します。

2層ある場合は、一時変数で全体を読込んだ後に、層ごとに分割しています。

```
186 C read array: geophysical data for 2 layer
187   if((gid(30:32).eq.'SND').or.(gid(30:32).eq.'SST'))then
188     call H5Dopen_f(fhnd,'Geophysical Data',dhnd,ret)
189     ! get scale
190     call H5Aopen_f(dhnd,'SCALE FACTOR',ahnd,ret)
191     call H5Aread_f(ahnd,H5T_NATIVE_REAL,sca,sz1,ret)
192     call H5Aclose_f(ahnd,ret)
193     ! read
194     sz1(1)=LMT*2
195     sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_LO
196     call H5Dread_f(dhnd
197 + ,H5T_NATIVE_REAL,geotmp,sz1,ret,H5S_ALL_F,H5S_ALL_F)
198     if(ret.lt.0)then
199       write(*,'(a,a)')'H5Dread error: '
200 +   , 'Geophysical Data'
201       call exit(1)
202     endif
203     call H5Dclose_f(dhnd,ret)
204     ! separate & change scale
205     do j=1,num
206       do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
207         geol(i,j)=geotmp((i-1)*2+1,(j-1)*2+1)
208         geo2(i,j)=geotmp((i-1)*2+2,(j-1)*2+1)
209         if(geol(i,j).gt.-32767)geol(i,j)=geol(i,j)*sca
210         if(geo2(i,j).gt.-32767)geo2(i,j)=geo2(i,j)*sca
211       enddo
212     enddo
213   endif
```

◇L2 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L2 品質フラグデータを読み込みます。  
積雪深(SND)、海面水温(SST)は品質フラグが2層あるのでこの2つとそれ以外で処理を分けています。

```

214 C read array: pixel data quality for 1 layer
215     if((gid(30:32).ne.'SND').and.(gid(30:32).ne.'SST'))then
216         call H5Dopen_f(fhnd,'Pixel Data Quality',dhnd,ret)
217         szl(1)=LMT
218         szl(2)=AM2_DEF_SNUM_LO
219         call H5Dread_f(dhnd
220 + ,H5T_NATIVE_INTEGER,pdq1,szl,ret,H5S_ALL_F,H5S_ALL_F)
221         if(ret.lt.0)then
222             write(*,'(a,a)')'H5Dread error: '
223 + , 'Pixel Data Quality'
224             call exit(1)
225         endif
226         call H5Dclose_f(dhnd,ret)
227     endif
    
```

2層ある場合は、一時変数で全体を読み込んだ後に、層ごとに分割しています。

```

228 C read array: pixel data quality for 2 layer
229     if((gid(30:32).eq.'SND').or.(gid(30:32).eq.'SST'))then
230         ! read
231         call H5Dopen_f(fhnd,'Pixel Data Quality',dhnd,ret)
232         szl(1)=LMT*2
233         szl(2)=AM2_DEF_SNUM_LO
234         call H5Dread_f(dhnd
235 + ,H5T_NATIVE_INTEGER,pdqtmp,szl,ret,H5S_ALL_F,H5S_ALL_F)
236         if(ret.lt.0)then
237             write(*,'(a,a)')'H5Dread error: '
238 + , 'Pixel Data Quality'
239             call exit(1)
240         endif
241         call H5Dclose_f(dhnd,ret)
242         ! separate
243         do j=1,num
244             do i=1,AM2_DEF_SNUM_LO
245                 pdq1(i,j)=pdqtmp(i,num*0+j)
246                 pdq2(i,j)=pdqtmp(i,num*1+j)
247             enddo
248         enddo
249     endif
    
```

L2 品質フラグには、アルゴリズム開発者が設定した物理量算出に係る補足情報が格納されています。  
0~15 は OK 状態、16~255 は NG 状態を現します。  
NG 状態の場合、物理量には欠損値(-32768)または異常値(-32767)が格納されています。  
L2 品質フラグの詳細については、「AMSR2 高次プロダクトフォーマット説明書」(\*1)を参照ください。  
(\*1)[http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM\\_W/data/data\\_w\\_format\\_j.html](http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM_W/data/data_w_format_j.html)

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。HDF5 を終了します。

```

1027 C close
1028     call H5Fclose_f(fhnd,ret)
1029     call H5close_f(ret)
    
```

◇ファイルのクローズ  
call H5Fclose\_f(fhnd,ret)  
fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇HDF5 の終了  
call H5close\_f(ret)  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

## 8. 3. 2 コンパイル方法 (build\_readL2L\_hdf5\_f.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL2L\_hdf5\_f.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
8 SZIP=/home/user1/util/zip_2.1
9
10 # compiler
11 fc=ifort
12 cc=icc
13
14 # source filename
15 fsrc="readL2L_hdf5.f"
16 csrc="amsr2time_.c"
17 obj=`echo $csrc|sed "s/¥.c/.o/g"`
18
19 # output filename
20 out=readL2L_hdf5_f
21
22 # library order
23 lib="-lhdf5hl_fortran -lhdf5_hl -lhdf5_fortran -lhdf5 -lsz -lz -lm"
24
25 # c compile
26 cmd="$cc -g -c $csrc"
27 echo $cmd
28 $cmd
29
30 # f compile
31 cmd="$fc -g $fsrc $obj -o $out -I$HDF5/include -I$SZIP/include -L$HDF5/lib
-L$SZIP/lib $lib"
32 echo $cmd
33 $cmd
34
35 # garbage
36 rm -f *.o

```

7~8行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

11~12行目に、使用するコンパイラを指定します。  
時刻変換関数がC言語のため、Cコンパイラも指定します。  
インテルコンパイラ(ifort/icc)またはPGコンパイラ(pgf90/pgcc)を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL2L_hdf5_f.sh
icc -g -c amsr2time_.c
ifort -g readL2L_hdf5.f amsr2time_.o -o readL2L_hdf5_f
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/zip_2.1/include
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/zip_2.1/lib
-lhdf5hl_fortran -lhdf5_hl -lhdf5_fortran -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

### 8. 3. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

```
$ unlimit
```

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4つとも実行してください。

```
$ ulimit -d unlimited
```

```
$ ulimit -m unlimited
```

```
$ ulimit -s unlimited
```

```
$ ulimit -v unlimited
```

```
$ ./readL2L_hdf5_f GW1AM2_201303011809_125D_L2SGCLWLA0000000.h5
input file: GW1AM2_201303011809_125D_L2SGCLWLA0000000.h5
GranuleID (RETRIEVE FROM FILENAME): GW1AM2_201303011809_125D_L2SGCLWLA0000000
NumberOfScans (RETRIEVE BY ARRAY SIZE): 1972
OverlapScans (FIXED VALUE): 0
limit of NumberOfScans = 2200
amsr2time: AMSR2_LEAP_DATA = /export/emc3/util/common/AMTK_AMSR2_DATA/leapsec.dat
amsr2time: year=1993 month= 7 tai93sec= 15638401.00
amsr2time: year=1994 month= 7 tai93sec= 47174402.00
amsr2time: year=1996 month= 1 tai93sec= 94608003.00
amsr2time: year=1997 month= 7 tai93sec= 141868804.00
amsr2time: year=1999 month= 1 tai93sec= 189302405.00
amsr2time: year=2006 month= 1 tai93sec= 410227206.00
amsr2time: year=2009 month= 1 tai93sec= 504921607.00
amsr2time: year=2012 month= 7 tai93sec= 615254408.00
amsr2time: number of leap second = 8
time(scan=1): 2013/03/01 18:09:10
latlon(pixel=1,scan=1): ( 84.4574, -78.1076)
geo1(pixel=1,scan=1): -32767.000 [Kg/m2] (PDQ:112)
```

8. 4 L2 高解像度データ読み込み

降水量(PRC)がL2高解像度です。  
積算雲水量(CLW)・海氷密接度(SIC)・土壌水分量(SMC)・積雪深(SND)・海面水温(SST)・海上風速(SSW)・可降水量(TPW)はL2低解像度を参照ください。

8. 4. 1 サンプルプログラム readL2H\_hdf5.f 解説

サンプルプログラム readL2H\_hdf5.f では、L2 高解像度データファイルから、以下の格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

TAI93 形式時刻の変換には、サブルーチンを用意しています。

メタデータ	格納データ
<p>※HDF5 の FORTRAN90 ライブラリでは可変長文字列メタデータを読み込めません。</p> <p>* NumberOfScans は配列サイズから調べます。</p> <p>以下は固定値を使用します。</p> <p>* OverlapScans</p>	<p>* Scan Time</p> <p>* Latitude of Observation Point for 89A                      - Latitude of Observation Point for 89B</p> <p>* Longitude of Observation Point for 89A                      - Longitude of Observation Point for 89B</p> <p>* Geophysical Data for 89A                      - Geophysical Data for 89B</p> <p>* Pixel Data Quality for 89A                      - Pixel Data Quality for 89B</p> <div style="text-align: right;">  </div> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; width: fit-content; margin-left: auto; margin-right: auto;"> <p>P.15 基礎知識編 3. 10 参照</p> </div>

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の HDF5 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

HDF5 ライブラリでは、ファイルをオープンした後に、各データについてもオープンとクローズを繰り返します。各データの読み込みは以下のような流れになります。

データをオープンする → 必要な場合はスケールを取得する  
 → データを読み込む → データをクローズする

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1   program main
2   use hdf5
3   implicit none
4 C include
5   include 'amsr2time_f.h'
6   :
7   :
8 C fixed value
9   integer(4),parameter::LMT=2200 ! limit of NumberOfScans
10  integer(4),parameter::AM2_DEF_SNUM_HI=486 ! high resolution pixel width
11  integer(4),parameter::AM2_DEF_SNUM_LO=243 ! low resolution pixel width
12  :
13  :
14 C interface variable
15  integer(4) i,j           ! loop variable
16  integer(4) ret          ! return status
17  character(len=512) buf  ! text buffer
18  character(len=512) fn   ! filename
19  integer(HID_T) fhnd     ! file handle
20  integer(HID_T) ahnd     ! attribute handle
21  integer(HID_T) atyp     ! attribute type
22  integer(HID_T) dhnd     ! dataset handle
23  integer(HID_T) shnd     ! dataspace handle
24  integer(HSIZE_T) sz1(3) ! array size 1
25  integer(HSIZE_T) sz2(3) ! array size 2
26  :
27  :
28  integer(4) num          ! NumberOfScans
29  integer(4) ovr         ! OverlapScans
30  parameter(ovr=0)
31  :
32  :
33  :
34  :
35  :
36  :
37  :
38  :
39  :
40  :
41 C array data
42  type(AM2_COMMON_SCANTIME) st(LMT) ! scantime
43  real(4) lat89a(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! lat for 89a
44  real(4) lat89b(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! lat for 89b
45  real(4) lon89a(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! lon for 89a
46  real(4) lon89b(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT) ! lon for 89b
47  real(4) geo1_89a(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT)
48  real(4) geo1_89b(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT)
49  integer(4) pdql_89a(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT)
50  integer(4) pdql_89b(AM2_DEF_SNUM_HI,LMT)

```

HDF5 use 文を宣言します。

時刻変換用サブルーチンヘッダーを  
インクルードします。

標準プロダクトのスキャン数上限は  
2200 で充分ですが、  
準リアルプロダクトを使用する場合は、  
2 周回程度繋がる場合があるので、  
LMT=9000 としてください。  
(標準の 4 パス分程度)

HDF5 用インターフェイス  
変数を宣言します。

スキャン数  
オーバーラップスキャン数

メタデータ用変数を宣言します。  
※HDF5 の FORTRAN90 ライブラリでは  
可変長文字列のメタデータを読み込めな  
いので、後で固定値を設定します。

時刻データには AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体を使います。  
配列の次元数はデータによって異なります。  
スキャン数はパスによって若干上下するので、上限を決めて宣言しておきます。  
ここでは上限として LMT=2200 を設定しています。  
AM2\_DEF\_SNUM\_HI は高解像度ピクセル数(486)です。  
AM2\_DEF\_SNUM\_LO は低解像度ピクセル数(243)です。

時刻  
緯度  
経度  
物理量  
品質フラグ  
配列データ用変数  
を宣言します。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

HDF5 の初期化処理を行います。

◇HDF5 の初期化

call H5open\_f(ret)  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
59 C hdf5 initialize
60     call H5open_f(ret)
61     if(ret.lt.0)then
62         write(*,'(a,i12)')'h5open_f error: ',ret
63         call exit(1)
64     endif
```

ファイルをオープンします。

◇HDF5 ファイルオープン

call H5Fopen\_f(fn, label1, fhnd, ret, label2)  
fn: オープンするファイル名を指定します  
label1: アクセスモードを指定します H5F\_ACC\_RDONLY\_F で読込専用になります  
fhnd: [戻り値]開いたファイルのハンドル値  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値  
label2: H5P\_DEFAULT\_F を指定します

```
65 C open
66     call H5Fopen_f(fn,H5F_ACC_RDONLY_F,fhnd,ret,H5P_DEFAULT_F)
67     if(ret.lt.0)then
68         write(*,'(a,a)')'H5Fopen error: ',fn(1:len_trim(fn))
69         call exit(1)
70     endif
```

◇NumberOfScans の設定 ※左側の数字は行番号です

HDF5 の FORTRAN90 ライブラリでは可変長文字列のメタデータを読み込めないので、NumberOfScans を配列サイズから調べます。ここでは”Scan Time”のサイズを調べています。配列サイズを取得するには、データセットをオープンして、データスペースをオープンしてから、データセットのサイズ取得関数を使用します。不要になったハンドルはクローズします。

◇データセットのオープン

call H5Dopen\_f(fhnd, nam, dhnd, ret)  
 fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
 nam: データセット名を指定します  
 dhnd: [戻り値]データセットのハンドル値  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データスペースのオープン

call H5Dget\_space\_f(dhnd, shnd, ret)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 shnd: [戻り値]データスペースのハンドル値  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データセットのサイズ取得

call H5Sget\_simple\_extent\_dims\_f(shnd, sz1, sz2, ret)  
 shnd: データスペースハンドル値を指定します  
 sz1: [戻り値]データセットの各次元サイズ  
 sz2: [戻り値]データセットの各次元の最大サイズ  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

82 C HDF5 FORTRAN LIBRARY CAN'T RETRIEVE VARIABLE STRING !
83 C calculate NumberOfScans from array size and OverlapScans
84     call H5Dopen_f(fhnd, 'Scan Time', dhnd, ret)
85     call H5Dget_space_f(dhnd, shnd, ret)
86     call H5Sget_simple_extent_dims_f(shnd, sz1, sz2, ret)
87     if(ret.lt.0)then
88         write(*, '(a)') 'H5Sget_simple_extent_dims error: Scan Time'
89         call exit(1)
90     endif
91     call H5Sclose_f(shnd, ret)
92     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
93     num=sz1(1)-ovr*2
94     write(*, '(a,i12)') 'NumberOfScans(RETRIEVE BY ARRAY SIZE): ', num
95     write(*, '(a,i12)') 'OverlapScans(FIXED VALUE): ', ovr
    
```

NumberOfScans は、  
 「配列のスキャン数 - (OverlapScans × 2)」となります。

◇データスペースのクローズ

call H5Sclose\_f(shnd, ret)  
 shnd: データスペースハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データセットのクローズ

call H5Dclose\_f(dhnd, ret)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇時刻データ読み込み ※左側の数字は行番号です

データを読み込むためには、データセットを H5Dopen() でオープンして、読み込み用変数の各次元サイズを配列変数に設定しておきます。  
時刻データの格納形式は TAI93 形式なので年/月/日/時/分/秒に変換します。

◇データ読み込み

call H5Dread\_f(dhnd, dtyp, buf, szl, ret, label1, label2)  
dhnd: データセットハンドル値を指定します  
dtyp: データタイプ値を指定します  
buf: 読み込み用の変数を指定します  
szl: buf の各次元サイズを設定しておきます  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値  
label1, label2: 部分配列を読み込む場合に使用します  
全て読み込む場合は、どちらも H5S\_ALL\_F を指定します

```

103 C read array: scantime
104 ! read
105 call H5Dopen_f(fhnd, 'Scan Time', dhnd, ret)
106 szl(1)=LMT
107 call H5Dread_f(dhnd
108 +, H5T_NATIVE_DOUBLE, r8d1, szl, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
109 if (ret.lt.0) then
110 write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: ', 'Scan Time'
111 call exit(1)
112 endif
113 call H5Dclose_f(dhnd, ret)
114 ! convert
115 call amsr2time(num, r8d1, st)
116 ! sample display
117 write(*, '(a,i4.4, "/", i2.2, "/", i2.2, " ", i2.2, ":", i2.2, ":", i2.2)')
118 +'time(scan=1): '
119 +, st(1)%year
120 +, st(1)%month
121 +, st(1)%day
122 +, st(1)%hour
123 +, st(1)%minute
124 +, st(1)%second
    
```

読み込み

時刻変換

AMSR2 プロダクトの時刻格納形式は、TAI93 形式と呼ばれる、うるう秒を含めた 1993/01/01 からの通算秒です。  
このままでは日時情報として扱い難いので、このサンプルプログラムでは年/月/日/時/分/秒に変換するサブルーチンを用意しています。この時刻変換は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。  
→ P.11 基礎知識編 3. 6 参照

◆時刻形式の変換

call amsr2time(num, in, out)  
num: スキャン数を指定します  
in: TAI93 形式の時刻データを指定します  
out: [戻り値]AM2\_COMMON\_SCANTIME 構造体で年/月/日/時/分/秒データが返されます

◇緯度経度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

緯度経度データを読み込みます。

P.15 基礎知識編3. 10参照

```

125 C read array: latlon for 89a
126   ! read lat
127   call H5Dopen_f(fhnd
128   +,'Latitude of Observation Point for 89A',dhnd,ret)
129   sz1(1)=LMT
130   sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_HI
131   call H5Dread_f(dhnd
132   +,H5T_NATIVE_REAL,lat89a,sz1,ret,H5S_ALL_F,H5S_ALL_F)
133   if(ret.lt.0)then
134     write(*,'(a,a)')'H5Dread error: '
135   +  ,'Latitude of Observation Point for 89A'
136     call exit(1)
137   endif
138   call H5Dclose_f(dhnd,ret)
139   ! read lon
140   call H5Dopen_f(fhnd
141   +,'Longitude of Observation Point for 89A',dhnd,ret)
142   sz1(1)=LMT
143   sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_HI
144   call H5Dread_f(dhnd
145   +,H5T_NATIVE_REAL,lon89a,sz1,ret,H5S_ALL_F,H5S_ALL_F)
146   if(ret.lt.0)then
147     write(*,'(a,a)')'H5Dread error: '
148   +  ,'Longitude of Observation Point for 89A'
149     call exit(1)
150   endif
151   call H5Dclose_f(dhnd,ret)
152   ! sample display
153   write(*,'(a,(",f9.4,",",f9.4,")")')'latlon89a(pixel=1,scan=1): '
154   +,lat89a(1,1),lon89a(1,1)

```

緯度読み込み

経度読み込み

◇物理量データ読み込み ※左側の数字は行番号です

物理量データを読み込みます。

物理量は格納型が 2byte 符号あり整数(-32768~32767)で、スケール値が設定されているので、物理量に付属しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。スケールを適用する際は、欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外します。

◇アトリビュートのオープン  
 call H5Aopen\_f(dhnd, nam, ahnd, ret)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 nam: アトリビュート名を指定します  
 ahnd: [戻り値]アトリビュートのハンドル値  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇アトリビュートのクローズ  
 call H5Aclose\_f(ahnd, ret)  
 ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇アトリビュート読み込み  
 call H5Aread\_f(ahnd, atyp, buf, szl, ret)  
 ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します  
 otyp: 出力変数の型を指定します  
 buf: 出力変数を指定します  
 szl: buf の各次元サイズを設定しておきます(スカラ読み込みでは無視されます)  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

185 C read array: geophysical data for 1 layer for 89a
186     call H5Dopen_f(fhnd, 'Geophysical Data for 89A', dhnd, ret)
187     ! get scale
188     call H5Aopen_f(dhnd, 'SCALE FACTOR', ahnd, ret)
189     call H5Aread_f(ahnd, H5T_NATIVE_REAL, sca, szl, ret)
190     call H5Aclose_f(ahnd, ret)
191     ! read
192     szl(1)=LMT
193     szl(2)=AM2_DEF_SNUM_HI
194     call H5Dread_f(dhnd
195     +, H5T_NATIVE_REAL, geol_89a, szl, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
196     if(ret.lt.0)then
197         write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: '
198         + 'Geophysical Data for 89A'
199         call exit(1)
200     endif
201     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
202     ! change scale
203     do j=1, num
204         do i=1, AM2_DEF_SNUM_HI
205             if(geol_89a(i, j).gt.-32767)geol_89a(i, j)=geol_89a(i, j)*sca
206         enddo
207     enddo
    
```

読み込み

スケール処理

スケール読み込み

このスケール処理は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。  
 → P.16 基礎知識編3. 12 参照

欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外して、スケールを適用します。

◇L2 品質フラグデータ読み込み ※左側の数字は行番号です

L2 品質フラグデータを読み込みます。

```

231 C read array: pixel data quality for 1 layer for 89a
232     call H5Dopen_f(fhnd,'Pixel Data Quality for 89A',dhnd,ret)
233     sz1(1)=LMT
234     sz1(2)=AM2_DEF_SNUM_HI
235     call H5Dread_f(dhnd
236 +,H5T_NATIVE_INTEGER,pdq1_89a,sz1,ret,H5S_ALL_F,H5S_ALL_F)
237     if(ret.lt.0)then
238         write(*,'(a,a)')'H5Dread error: '
239 + , 'Pixel Data Quality for 89A'
240         call exit(1)
241     endif
242     call H5Dclose_f(dhnd,ret)
    
```

L2 品質フラグには、アルゴリズム開発者が設定した物理量算出に係る補足情報が格納されています。  
 0~15 は OK 状態、16~255 は NG 状態を現します。  
 NG 状態の場合、物理量には欠損値(-32768)または異常値(-32767)が格納されています。  
 L2 品質フラグの詳細については、「AMSR2 高次プロダクトフォーマット説明書」(\*1)を参照ください。  
 (\*1)[http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM\\_W/data/data\\_w\\_format\\_j.html](http://suzaku.eorc.jaxa.jp/GCOM_W/data/data_w_format_j.html)

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

ファイルをクローズします。HDF5 を終了します。

```

261 C close
262     call H5Fclose_f(fhnd,ret)
263     call H5close_f(ret)
    
```

◇ファイルのクローズ  
 call H5Fclose\_f(fhnd,ret)  
 fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇HDF5 の終了  
 call H5close\_f(ret)  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

## 8. 4. 2 コンパイル方法 (build\_readL2H\_hdf5\_f.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL2H\_hdf5\_f.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
8 SZIP=/home/user1/util/zip_2.1
9
10 # compiler
11 fc=ifort
12 cc=icc
13
14 # source filename
15 fsrc="readL2H_hdf5.f"
16 csrc="amsr2time_.c"
17 obj=`echo $csrc|sed "s/¥.c/.o/g"`
18
19 # output filename
20 out=readL2H_hdf5_f
21
22 # library order
23 lib="-lhdf5hl_fortran -lhdf5_hl -lhdf5_fortran -lhdf5 -lsz -lz -lm"
24
25 # c compile
26 cmd="$cc -g -c $csrc"
27 echo $cmd
28 $cmd
29
30 # f compile
31 cmd="$fc -g $fsrc $obj -o $out -I$HDF5/include -I$SZIP/include -L$HDF5/lib
-L$SZIP/lib $lib"
32 echo $cmd
33 $cmd
34
35 # garbage
36 rm -f *.o

```

7~8行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

11~12行目に、使用するコンパイラを指定します。  
時刻変換関数がC言語のため、Cコンパイラも指定します。  
インテルコンパイラ (ifort/icc) または PG コンパイラ (pgf90/pgcc) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL2H_hdf5_f.sh
icc -g -c amsr2time_.c
ifort -g readL2H_hdf5.f amsr2time_.o -o readL2H_hdf5_f
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/zip_2.1/include
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/zip_2.1/lib
-lhdf5hl_fortran -lhdf5_hl -lhdf5_fortran -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

8. 4. 3 プログラム実行結果のサンプル

サンプルプログラムでは固定配列を多数使用しているため、環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

```
$ ulimit
```

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、4つとも実行してください。

```
$ ulimit -d unlimited
```

```
$ ulimit -m unlimited
```

```
$ ulimit -s unlimited
```

```
$ ulimit -v unlimited
```

```
$ ./readL2H_hdf5_f GW1AM2_201303011809_125D_L2SGPRCHA0000000.h5
input file: GW1AM2_201303011809_125D_L2SGPRCHA0000000.h5
GranuleID (RETRIEVE FROM FILENAME) : GW1AM2_201303011809_125D_L2SGPRCHA0000000
NumberOfScans (RETRIEVE BY ARRAY SIZE) : 1972
OverlapScans (FIXED VALUE) : 0
limit of NumberOfScans = 2200
amsr2time: AMSR2_LEAP_DATA = /export/emc3/util/common/AMTK_AMSR2_DATA/leapsec.dat
amsr2time: year=1993 month= 7 tai93sec= 15638401.00
amsr2time: year=1994 month= 7 tai93sec= 47174402.00
amsr2time: year=1996 month= 1 tai93sec= 94608003.00
amsr2time: year=1997 month= 7 tai93sec= 141868804.00
amsr2time: year=1999 month= 1 tai93sec= 189302405.00
amsr2time: year=2006 month= 1 tai93sec= 410227206.00
amsr2time: year=2009 month= 1 tai93sec= 504921607.00
amsr2time: year=2012 month= 7 tai93sec= 615254408.00
amsr2time: number of leap second = 8
time(scan=1): 2013/03/01 18:09:10
latlon89a(pixel=1,scan=1): ( 84.4188, -77.9502)
latlon89b(pixel=1,scan=1): ( 84.3305, -78.8925)
geo1_89a(pixel=1,scan=1): -32767.0 [mm/h] (PDQ: 16)
geo1_89b(pixel=1,scan=1): -32767.0 [mm/h] (PDQ: 16)
```

8. 5 L3 輝度温度データ読み込み

8. 5. 1 サンプルプログラム readL3B\_hdf5.f 解説

サンプルプログラム readL3B\_hdf5.f では、L3 輝度温度データファイルから、以下の格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

メタデータ	格納データ
※HDF5 の FORTRAN90 ライブラリでは可変長文字列メタデータを読み込めません。	* Brightness Temperature (H) - Brightness Temperature (V)

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の HDF5 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

HDF5 ライブラリでは、ファイルをオープンした後に、各データについてもオープンとクローズを繰り返します。各データの読み込みは以下のような流れになります。

データをオープンする → 必要な場合はスケールを取得する  
→ データを読み込む → データをクローズする

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1   program main
2   use hdf5
3   implicit none
4   :
9  C interface variable
10  integer(4) i,j           ! loop variable
11  integer(4) ret          ! return status
12  character(len=512) buf  ! text buffer
13  character(len=512) fn   ! filename
14  integer(HID_T) fhnd    ! file handle
15  integer(HID_T) ahnd    ! attribute handle
16  integer(HID_T) atyp    ! attribute type
17  integer(HID_T) dhnd    ! dataset handle
18  integer(HID_T) shnd    ! dataspace handle
19  integer(HSIZE_T) sz1(3) ! array size 1
20  integer(HSIZE_T) sz2(3) ! array size 2
21  integer(4) x            ! grid size x
22  integer(4) y            ! grid size y
23  :
28  C meta data
29  C HDF5 FORTRAN LIBRARY CAN'T RETRIEVE VARIABLE STRING !
30  C retrieve GranuleID from filename
31  C   character(len=512) geo ! GeophysicalName
32  C   character(len=512) gid ! GranuleID
33  :
35  C array data
36  real(4),allocatable::tbH(:,:) 輝度温度
37  real(4),allocatable::tbV(:,:)

```

HDF5 用 use 文を宣言します。

HDF5 用インターフェイス変数を宣言します。

配列データ用変数を宣言します。

この時点では、配列データ用のメモリ領域は確保されていません。  
後程、配列サイズを調べてから、メモリ領域の確保を行います。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

```

46  C hdf5 initialize
47  call H5open_f(ret)
48  if(ret.lt.0)then
49  write(*,'(a,i12)')'h5open_f error: ',ret
50  call exit(1)
51  endif

```

HDF5 の初期化処理を行います。

◇HDF5 の初期化  
call H5open\_f(ret)  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

ファイルをオープンします。

◇HDF5 ファイルオープン  
call H5Fopen\_f(fn, label1, fhnd, ret, label2)  
fn: オープンするファイル名を指定します  
label1: アクセスモードを指定します H5F\_ACC\_RDONLY\_F で読込専用になります  
fhnd: [戻り値]開いたファイルのハンドル値  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値  
label2: H5P\_DEFAULT\_F を指定します

```

52  C open
53  call H5Fopen_f(fn,H5F_ACC_RDONLY_F,fhnd,ret,H5P_DEFAULT_F)
54  if(ret.lt.0)then
55  write(*,'(a,a)')'H5Fopen error: ',fn(1:len_trim(fn))
56  call exit(1)
57  endif

```

◇配列サイズ取得とメモリ領域確保 ※左側の数字は行番号です

配列サイズを取得します。

◇データセットのオープン

call H5Dopen\_f(fhnd, nam, dhnd, ret)  
 fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
 nam: データセット名を指定します  
 dhnd: [戻り値]データセットのハンドル値  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データスペースのオープン

call H5Dget\_space\_f(dhnd, shnd, ret)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 shnd: [戻り値]データスペースのハンドル値  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データセットのサイズ取得

call H5Sget\_simple\_extent\_dims\_f(shnd, sz1, sz2, ret)  
 shnd: データスペースハンドル値を指定します  
 sz1: [戻り値]データセットの各次元サイズ  
 sz2: [戻り値]データセットの各次元の最大サイズ  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

75 C get grid size
76     call H5Dopen_f(fhnd, 'Brightness Temperature (H)', dhnd, ret)
77     call H5Dget_space_f(dhnd, shnd, ret)
78     call H5Sget_simple_extent_dims_f(shnd, sz1, sz2, ret)
79     if(ret.lt.0)then
80         write(*, '(a,a)') 'H5Sget_simple_extent_dims error: '
81     +   ', 'Brightness Temperature (H)'
82         call exit(1)
83     endif
84     call H5Sclose_f(shnd, ret)
85     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
86     x=sz1(1);
87     y=sz1(2);
88     write(*, '(a,i12)') 'grid size x: ', x
89     write(*, '(a,i12)') 'grid size y: ', y
    
```

◇データスペースのクローズ

call H5Sclose\_f(shnd, ret)  
 shnd: データスペースハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データセットのクローズ

call H5Dclose\_f(dhnd, ret)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

メモリ領域を確保します。

```

90 C memory allocate
91     allocate(tbH(x,y), stat=ret)
92     if(ret.ne.0)then
93         write(*, '(a)') 'memory allocate error: tbH'
94         call exit(1)
95     endif
    
```

◇輝度温度データ読み込み ※左側の数字は行番号です

輝度温度データを読み込みます。

輝度温度は格納型が 2byte 符号なし整数(0~65535)で、スケール値が設定されているので、輝度温度に付属しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。スケールを適用する際は、欠損値(65535)と異常値(65534)は除外します。

◇アトリビュートのオープン

call H5Aopen\_f(dhnd, nam, ahnd, ret)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 nam: アトリビュート名を指定します  
 ahnd: [戻り値]アトリビュートのハンドル値  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇アトリビュートのクローズ

call H5Aclose\_f(ahnd, ret)  
 ahnd:アトリビュートハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇アトリビュート読み込み

call H5Aread\_f(ahnd, atyp, buf, sz1, ret)  
 ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します  
 otyp: 出力変数の型を指定します  
 buf: 出力変数を指定します  
 sz1: buf の各次元サイズを設定しておきます(スカラ読み込みでは無視されます)  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データ読み込み

call H5Dread\_f(dhnd, dtyp, buf, sz1, ret, label1, label2)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 dtyp: データタイプ値を指定します  
 buf: 読み込み用の変数を指定します  
 sz1: buf の各次元サイズを設定しておきます  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値  
 label1, label2: 部分配列を読み込む場合に使用します  
 全て読み込む場合は、どちらも H5S\_ALL\_F を指定します

```

101 C read horizontal
102     call H5Dopen_f(fhnd, 'Brightness Temperature (H)', dhnd, ret)
103     ! get scale
104     call H5Aopen_f(dhnd, 'SCALE FACTOR', ahnd, ret)
105     call H5Aread_f(ahnd, H5T_NATIVE_REAL, sca, sz1, ret)
106     call H5Aclose_f(ahnd, ret)
107     ! read
108     sz1(1)=y
109     sz1(2)=x
110     call H5Dread_f(dhnd
111 +, H5T_NATIVE_REAL, tbH, sz1, ret, H5S_ALL_F, H5S_ALL_F)
112     if(ret.lt.0)then
113         write(*, '(a,a)') 'H5Dread error: '
114         + , 'Brightness Temperature (H)'
115         call exit(1)
116     endif
117     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
118     ! change scale
119     do j=1, y
120     do i=1, x
121         if(tbH(i, j).lt.65534)tbH(i, j)=tbH(i, j)*sca
122     enddo
123     enddo
    
```

スケール読み込み

読み込み

スケール処理

このスケール処理は AMTK を使用する場合は自動的に行われます。  
 → P.16 基礎知識編3. 1 2 参照

欠損値(65535)と異常値(65534)は除外して、スケールを適用します。

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

メモリを開放します。

```
239 C memory free
240     deallocate(tbH)
241     deallocate(tbV)
```

ファイルをクローズします。HDF5を終了します。

◇ファイルのクローズ  
call H5Fclose\_f(fhnd,ret)  
fhnd:ファイルハンドル値を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇HDF5の終了  
call H5close\_f(ret)  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```
242 C close
243     call H5Fclose_f(fhnd,ret)
244     call H5close_f(ret)
245     end
```

## 8. 5. 2 コンパイル方法 (build\_readL3B\_hdf5\_f.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL3B\_hdf5\_f.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
8 SZIP=/home/user1/util/szip_2.1
9
10 # compiler
11 fc=ifort
12
13 # source filename
14 fsrc="readL3B_hdf5.f"
15
16 # output filename
17 out=readL3B_hdf5_f
18
19 # library order
20 lib="-lhdf5hl_fortran -lhdf5_hl -lhdf5_fortran -lhdf5 -lsz -lz -lm"
21
22 # f compile
23 cmd="$fc -g $fsrc -o $out -I$HDF5/include -I$SZIP/include -L$HDF5/lib
-L$SZIP/lib $lib"
24 echo $cmd
25 $cmd
26
27 # garbage
28 rm -f *.o

```

7~8行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

11行目に、使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (ifort) または PG コンパイラ (pgf90) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL3B_hdf5_f.sh
ifort -g readL3B_hdf5.f -o readL3B_hdf5_f
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/szip_2.1/include
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/szip_2.1/lib
-lhdf5hl_fortran -lhdf5_hl -lhdf5_fortran -lhdf5 -lsz -lz -lm

```





8. 6 L3 物理量データ読み込み

8. 6. 1 サンプルプログラム readL3G\_hdf5.f 解説

サンプルプログラム readL3G\_hdf5.f では、L3 物理量データファイルから、以下の格納データを読み込んで、内容をテキスト表示します。

メタデータ	格納データ
※HDF5 の FORTRAN90 ライブラリでは可変長文字列メタデータを読み込めません。	* Geophysical Data

以下の説明では、プログラムの似たような繰返しを省略して、上記の\*印を付けたデータ読み込みについて抜粋して解説します。各々の HDF5 関数は、最初に使用する際に使用説明を記載します。

HDF5 ライブラリでは、ファイルをオープンした後に、各データについてもオープンとクローズを繰り返します。各データの読み込みは以下のような流れになります。

データをオープンする → 必要な場合はスケールを取得する  
 → データを読み込む → データをクローズする

◇変数宣言 ※左側の数字は行番号です

```

1   program main
2   use hdf5
3   implicit none
4   :
9  C interface variable
10  integer(4) i,j          ! loop variable
11  integer(4) ret         ! return status
12  character(len=512) buf ! text buffer
13  character(len=512) fn  ! filename
14  integer(HID_T) fhnd   ! file handle
15  integer(HID_T) ahnd   ! attribute handle
16  integer(HID_T) atyp   ! attribute type
17  integer(HID_T) dhnd   ! dataset handle
18  integer(HID_T) shnd   ! dataspace handle
19  integer(HSIZE_T) sz1(3) ! array size 1
20  integer(HSIZE_T) sz2(3) ! array size 2
21  integer(4) x          ! grid size x
22  integer(4) y          ! grid size y
23  :
30  C meta data
31  C HDF5 FORTRAN LIBRARY CAN'T RETRIEVE VARIABLE STRING !
32  C retrieve GranuleID from filename
33  C   character(len=512) geo ! GeophysicalName
34  C   character(len=512) gid ! GranuleID
35  :
37  C array data
38  real(4),allocatable::geo1(:, :)
39  real(4),allocatable::geo2(:, :)
40  real(4),allocatable::geotmp(:, :, :)

```

HDF5 用 use 文を宣言します。

HDF5 用インターフェイス変数を宣言します。

配列データ用変数を宣言します。

物理量

この時点では、配列データ用のメモリ領域は確保されていません。後程、配列サイズを調べてから、メモリ領域の確保を行います。

◇開始処理 ※左側の数字は行番号です

```

49  C hdf5 initialize
50  call H5open_f(ret)
51  if(ret.lt.0)then
52  write(*,'(a,i12)')'h5open_f error: ',ret
53  call exit(1)
54  endif

```

HDF5 の初期化処理を行います。

◇HDF5 の初期化  
call H5open\_f(ret)  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

ファイルをオープンします。

◇HDF5 ファイルオープン  
call H5Fopen\_f(fn, label1, fhnd, ret, label2)  
fn: オープンするファイル名を指定します  
label1: アクセスモードを指定します H5F\_ACC\_RDONLY\_F で読込専用になります  
fhnd: [戻り値]開いたファイルのハンドル値  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値  
label2: H5P\_DEFAULT\_F を指定します

```

55  C open
56  call H5Fopen_f(fn,H5F_ACC_RDONLY_F,fhnd,ret,H5P_DEFAULT_F)
57  if(ret.lt.0)then
58  write(*,'(a,a)')'H5Fopen error: ',fn(1:len_trim(fn))
59  call exit(1)
60  endif

```

◇配列サイズ取得とメモリ領域確保 ※左側の数字は行番号です

配列サイズを取得します。

◇データセットのオープン

call H5Dopen\_f(fhnd, nam, dhnd, ret)  
 fhnd: ファイルハンドル値を指定します  
 nam: データセット名を指定します  
 dhnd: [戻り値]データセットのハンドル値  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データスペースのオープン

call H5Dget\_space\_f(dhnd, shnd, ret)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 shnd: [戻り値]データスペースのハンドル値  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データセットのサイズ取得

call H5Sget\_simple\_extent\_dims\_f(shnd, sz1, sz2, ret)  
 shnd: データスペースハンドル値を指定します  
 sz1: [戻り値]データセットの各次元サイズ  
 sz2: [戻り値]データセットの各次元の最大サイズ  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

79 C get grid size
80     call H5Dopen_f(fhnd, 'Geophysical Data', dhnd, ret)
81     call H5Dget_space_f(dhnd, shnd, ret)
82     call H5Sget_simple_extent_dims_f(shnd, sz1, sz2, ret)
83     if(ret.lt.0)then
84         write(*, '(a,a)') 'H5Sget_simple_extent_dims error: '
85     +   , 'Geophysical Data'
86         call exit(1)
87     endif
88     call H5Sclose_f(shnd, ret)
89     call H5Dclose_f(dhnd, ret)
90     x=sz1(2);
91     y=sz1(3);
92     write(*, '(a,i12)') 'grid size x: ', x
93     write(*, '(a,i12)') 'grid size y: ', y
    
```

◇データスペースのクローズ

call H5Sclose\_f(shnd, ret)  
 shnd: データスペースハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データセットのクローズ

call H5Dclose\_f(dhnd, ret)  
 dhnd: データセットハンドル値を指定します  
 ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

メモリ領域を確保します。

```

94 C memory allocate layer 1
95     allocate(geol(x,y), stat=ret)
96     if(ret.ne.0)then
97         write(*, '(a)') 'memory allocate error: geol'
98         call exit(1)
99     endif
    
```

◇物理量データ読み込み ※左側の数字は行番号です

物理量データを読み込みます。  
積雪深(SND)・海面水温(SST)は物理量が2層あるので、この2つとそれ以外で処理を分けています。  
積雪深の2層目は積雪水量[cm]です。海面水温の2層目は10GHzによるSST[°C]です。

物理量は格納型が2byte符号あり整数(-32768~32767)で、スケール値が設定されているので、  
輝度温度に付随しているアトリビュートにアクセスして、スケール値を読み出します。  
スケールを適用する際は、欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外します。

◇アトリビュートのオープン

call H5Aopen\_f(dhnd, nam, ahnd, ret)  
dhnd: データセットハンドル値を指定します  
nam: アトリビュート名を指定します  
ahnd: [戻り値]アトリビュートのハンドル値  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇アトリビュートのクローズ

call H5Aclose\_f(ahnd, ret)  
ahnd:アトリビュートハンドル値を指定します  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇アトリビュート読み込み

call H5Aread\_f(ahnd, atyp, buf, sz1, ret)  
ahnd: アトリビュートハンドル値を指定します  
otyp: 出力変数の型を指定します  
buf: 出力変数を指定します  
sz1: bufの各次元サイズを設定しておきます(スカラ読み込みでは無視されます)  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

◇データ読み込み

call H5Dread\_f(dhnd, dtyp, buf, sz1, ret, label1, label2)  
dhnd: データセットハンドル値を指定します  
dtyp: データタイプ値を指定します  
buf: 読み込み用の変数を指定します  
sz1: bufの各次元サイズを設定しておきます  
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値  
label1, label2: 部分配列を読み込む場合に使用します  
全て読み込む場合は、どちらも H5S\_ALL\_F を指定します

```

113 C read layer 1
114     if(gid(30:32).ne.'SND')then
115         call H5Dopen_f(fhnd,'Geophysical Data',dhnd,ret)
116         ! get scale
117         call H5Aopen_f(dhnd,'SCALE FACTOR',ahnd,ret)
118         call H5Aread_f(ahnd,H5T_NATIVE_REAL,sca,sz1,ret)
119         call H5Aclose_f(ahnd,ret)
120         ! read
121         sz1(1)=y
122         sz1(2)=x
123         call H5Dread_f(dhnd
124 + ,H5T_NATIVE_REAL,geol,sz1,ret,H5S_ALL_F,H5S_ALL_F)
125         if(ret.lt.0)then
126             write(*,'(a,a)')H5Dread error: '
127 + , 'Geophysical Data'
128             call exit(1)
129         endif
130         call H5Dclose_f(dhnd,ret)
131         ! change scale
132         do j=1,y
133             do i=1,x
134                 if(geol(i,j).gt.-32767)geol(i,j)=geol(i,j)*sca
135             enddo
136         enddo
137     endif
    
```

読み込み

スケール処理

スケール読み込み

このスケール処理はAMTKを使用する場合は自動的に行われます。  
→ P.16 基礎知識編3. 12 参照

欠損値(-32768)と異常値(-32767)は除外して、スケールを適用します。

2層ある場合は、一時変数で全体を読込んだ後に、層ごとに分割しています。

```

138 C read layer 1 & 2
139   if(gid(30:32).eq.'SND')then
140     call H5Dopen_f(fhnd,'Geophysical Data',dhnd,ret)
141     ! get scale
142     call H5Aopen_f(dhnd,'SCALE FACTOR',ahnd,ret)
143     call H5Aread_f(ahnd,H5T_NATIVE_REAL,sca,szl,ret)
144     call H5Aclose_f(ahnd,ret)
145     ! read
146     szl(1)=y
147     szl(2)=x
148     szl(3)=2
149     call H5Dread_f(dhnd
150 + ,H5T_NATIVE_REAL,geotmp,szl,ret,H5S_ALL_F,H5S_ALL_F)
151     if(ret.lt.0)then
152       write(*,'(a,a)')'H5Dread error: '
153 + , 'Geophysical Data'
154       call exit(1)
155     endif
156     call H5Dclose_f(dhnd,ret)
157     ! separate
158     do j=1,y
159       do i=1,x
160         geol(i,j)=geotmp(1,i,j)
161         geo2(i,j)=geotmp(2,i,j)
162       enddo
163     enddo
164     ! change scale
165     do j=1,y
166       do i=1,x
167         if(geol(i,j).gt.-32767)geol(i,j)=geol(i,j)*sca
168         if(geo2(i,j).gt.-32767)geo2(i,j)=geo2(i,j)*sca
169       enddo
170     enddo
171   endif

```

◇終了処理 ※左側の数字は行番号です

メモリを開放します。

```

357 C memory free
358   deallocate(geol)
359   if(gid(30:32).eq.'SND')then
360     deallocate(geo2)
361   endif

```

ファイルをクローズします。HDF5を終了します。

◇ファイルのクローズ

```

call H5Fclose_f(fhnd,ret)
fhnd:ファイルハンドル値を指定します
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

◇HDF5の終了

```

call H5close_f(ret)
ret: [戻り値]失敗の場合は負の値

```

```

362 C close
363   call H5Fclose_f(fhnd,ret)
364   call H5close_f(ret)

```

## 8. 6. 2 コンパイル方法 (build\_readL3G\_hdf5\_f.sh 解説)

コンパイルに使用するスクリプト build\_readL3G\_hdf5\_f.sh の内容について以下に説明します。

※左側の数字は行番号です

```

1 #!/bin/sh
2
3 ### environment
4 export LANG=C
5
6 # library directory
7 HDF5=/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1
8 SZIP=/home/user1/util/zip_2.1
9
10 # compiler
11 fc=ifort
12
13 # source filename
14 fsrc="readL3G_hdf5.f"
15
16 # output filename
17 out=readL3G_hdf5_f
18
19 # library order
20 lib="-lhdf5hl_fortran -lhdf5_hl -lhdf5_fortran -lhdf5 -lsz -lz -lm"
21
22 # f compile
23 cmd="$fc -g $fsrc -o $out -I$HDF5/include -I$SZIP/include -L$HDF5/lib
-L$SZIP/lib $lib"
24 echo $cmd
25 $cmd
26
27 # garbage
28 rm -f *.o

```

7~8行目に、インストールしたライブラリの場所を指定します。  
指定したライブラリディレクトリ直下には include ディレクトリと lib ディレクトリが必要です。

11行目に、使用するコンパイラを指定します。  
インテルコンパイラ (ifort) または PG コンパイラ (pgf90) を指定します。

◇コンパイル実行サンプル ※読みやすいように改行を追加しています。

```

$ ./build_readL3G_hdf5_f.sh
ifort -g readL3G_hdf5.f -o readL3G_hdf5_f
-I/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/include
-I/home/user1/util/zip_2.1/include
-L/home/user1/util/hdf5_1.8.4-patch1/lib
-L/home/user1/util/zip_2.1/lib
-lhdf5hl_fortran -lhdf5_hl -lhdf5_fortran -lhdf5 -lsz -lz -lm

```

8. 6. 3 プログラム実行結果のサンプル

環境によっては、リソース不足でセグメントエラーが発生します。その場合は、以下の制限解除コマンドを実行してください。

< csh/tcsh 環境の場合 >

\$ ulimit

< sh/bash 環境の場合 >

※以下のコマンドを順番に、  
4 つとも実行してください。

\$ ulimit -d unlimited

\$ ulimit -m unlimited

\$ ulimit -s unlimited

\$ ulimit -v unlimited

```

$ ./readL3G_hdf5_f GW1AM2_20130200_01M_EQMA_L3SGCLWLA0000000.h5
input file: GW1AM2_20130200_01M_EQMA_L3SGCLWLA0000000.h5
GranuleID(RETRIEVE FROM FILENAME): GW1AM2_20130200_01M_EQMA_L3SGCLWLA0000000
grid size x:      1440
grid size y:      720

ASCII ART OF GEOPHYSICAL DATA LAYER #1 (X/ 20GRID Y/ 40GRID)
+-----+
|
| #21#####|
| 2212###1113#####222|
| 1#####11#####3#####011#42223322|
| 2#####0010111241333233#####343413131#|
| #20#####2#####00#1223452344213211120#####3355421131121#|
| #####4#322223232100110111110#####14*41111201111##|
| #####0##000##0###11111112101201110*131121100##1#11#01211110100###|
| #####1011111111#211#11111210011121333223224321000#1###1111000000##|
| 11#####00010122125#3###1#12232321100010020110001011122#####222321111|
| 000#####122131112311112#01112#11312212323110100000000110#####1001110|
| 100###32#12111141111000#####2232322421212441331110011010#####11111100|
| 1000###1211232211251100#####131112232110121313122011010#####231111001|
| 111312122311101111111111110012102#1231221223311213111021##011124223242|
| *332225112322222222333142102242232221102422222122113##0111421221132|
| 1011221122211112221111111122231223223233124332121232322122331223222111|
| #####311122122221112111221#####21221##|
| #####|
+-----+

[#]:missing
[ ]:out of observation
[0]: 0.000 - 0.030 Kg/m2
[1]: 0.030 - 0.060 Kg/m2
[2]: 0.060 - 0.090 Kg/m2
[3]: 0.090 - 0.120 Kg/m2
[4]: 0.120 - 0.150 Kg/m2
[5]: 0.150 - 0.180 Kg/m2
[*]:other
    
```

9. AMSR2 プロダクトデータ一覧

以下に、サンプルプログラムで取り扱ったデータ一覧を示します。AMSR2 プロダクトには、これ以外にもデータがあります。詳しくは、関連文書の AMTK 取扱い説明書等をご覧ください。関連文書は、GCOM-W1 データ提供サービス (<http://gcom-w1.jaxa.jp/>) からダウンロードできます。

表 10 サンプルプログラムで取り扱った L1B データ一覧

HDF5 データセット名 *は算出値のため非格納	HDF5 格納型	AMTK 出力型	AMTK アクセス関数	AMTK アクセスラベル	サイズ
Scan Time	R 8	T M	AMTK_getScanTime()		SCAN
Latitude of Observation Point for 89A	R 4	L L	AMTK_getLatLon()	AM2_LATLON_89A	486 x SCAN
Longitude of Observation Point for 89A	R 4				
Latitude of Observation Point for 89B	R 4	L L	AMTK_getLatLon()	AM2_LATLON_89B	486 x SCAN
Longitude of Observation Point for 89B	R 4				
* 緯度 (低周波平均)		L L	AMTK_getLatLon()	AM2_LATLON_L0	243 x SCAN
* 経度 (低周波平均)					
* 緯度 (6G)		L L	AMTK_getLatLon()	AM2_LATLON_06	243 x SCAN
* 経度 (6G)					
* 緯度 (7G)		L L	AMTK_getLatLon()	AM2_LATLON_07	243 x SCAN
* 経度 (7G)					
* 緯度 (10G)		L L	AMTK_getLatLon()	AM2_LATLON_10	243 x SCAN
* 経度 (10G)					
* 緯度 (18G)		L L	AMTK_getLatLon()	AM2_LATLON_18	243 x SCAN
* 経度 (18G)					
* 緯度 (23G)		L L	AMTK_getLatLon()	AM2_LATLON_23	243 x SCAN
* 経度 (23G)					
* 緯度 (36G)		L L	AMTK_getLatLon()	AM2_LATLON_36	243 x SCAN
* 経度 (36G)					
Brightness Temperature (6. 9GHz, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB06H	243 x SCAN
Brightness Temperature (6. 9GHz, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB06V	243 x SCAN
Brightness Temperature (7. 3GHz, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB07H	243 x SCAN
Brightness Temperature (7. 3GHz, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB07V	243 x SCAN
Brightness Temperature (10. 7GHz, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB10H	243 x SCAN
Brightness Temperature (10. 7GHz, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB10V	243 x SCAN
Brightness Temperature (18. 7GHz, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB18H	243 x SCAN
Brightness Temperature (18. 7GHz, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB18V	243 x SCAN
Brightness Temperature (23. 8GHz, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB23H	243 x SCAN
Brightness Temperature (23. 8GHz, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB23V	243 x SCAN
Brightness Temperature (36. 5GHz, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB36H	243 x SCAN
Brightness Temperature (36. 5GHz, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB36V	243 x SCAN
Brightness Temperature (89. 0GHz-A, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB89AH	486 x SCAN
Brightness Temperature (89. 0GHz-A, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB89AV	486 x SCAN
Brightness Temperature (89. 0GHz-B, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB89BH	486 x SCAN
Brightness Temperature (89. 0GHz-B, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB89BV	486 x SCAN
Pixel Data Quality 6 to 36	U 1	I 4	AMTK_get_SwathInt()	AM2_PIX_QUAL_L0	486 x SCAN
Pixel Data Quality 89	U 1	I 4	AMTK_get_SwathInt()	AM2_PIX_QUAL_HI	486 x SCAN
Land_Ocean Flag 6 to 36	U 1	I 4	AMTK_get_SwathInt()	AM2_LOF_L0	243 x SCAN x 6
Land_Ocean Flag 89	U 1	I 4	AMTK_get_SwathInt()	AM2_LOF_HI	486 x SCAN x 2
Earth Incidence	I 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_EARTH_INC	243 x SCAN
Earth Azimuth	I 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_EARTH_AZ	243 x SCAN

I 4:4byte 符号付き整数型、I 2:2byte 符号付き整数型、U 2:2byte 符号なし整数型、U 1:1byte 符号なし整数型、R 8:8byte 浮動小数点型、R 4:4byte 浮動小数点型、T M:時刻構造体、L L:緯度経度構造体

表 11 サンプルプログラムで取り扱った L1R データ一覧

HDF5 データセット名 *は抽出値のため非格納	HDF5 格納型	AMTK 出力型	AMTK アクセス関数	AMTK アクセスラベル	サイズ
Scan Time	R 8	T M	AMTK_getScanTime()		SCAN
Latitude of Observation Point for 89A	R 4	L L	AMTK_getLatLon()	AM2_LATLON_RS_89A	486 x SCAN
Longitude of Observation Point for 89A	R 4				
Latitude of Observation Point for 89B	R 4	L L	AMTK_getLatLon()	AM2_LATLON_RS_89B	486 x SCAN
Longitude of Observation Point for 89B	R 4				
* 緯度 (低周波用)		L L	AMTK_getLatLon()	AM2_LATLON_RS_LO	243 x SCAN
* 経度 (低周波用)					
Brightness Temperature (res06, 6.9GHz, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_RES06_TB06H	243 x SCAN
Brightness Temperature (res06, 6.9GHz, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_RES06_TB06V	243 x SCAN
Brightness Temperature (res06, 7.3GHz, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_RES06_TB07H	243 x SCAN
Brightness Temperature (res06, 7.3GHz, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_RES06_TB07V	243 x SCAN
Brightness Temperature (res10, 10.7GHz, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_RES10_TB10H	243 x SCAN
Brightness Temperature (res10, 10.7GHz, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_RES10_TB10V	243 x SCAN
Brightness Temperature (res23, 18.7GHz, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_RES23_TB18H	243 x SCAN
Brightness Temperature (res23, 18.7GHz, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_RES23_TB18V	243 x SCAN
Brightness Temperature (res23, 23.8GHz, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_RES23_TB23H	243 x SCAN
Brightness Temperature (res23, 23.8GHz, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_RES23_TB23V	243 x SCAN
Brightness Temperature (res36, 36.5GHz, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_RES36_TB36H	243 x SCAN
Brightness Temperature (res36, 36.5GHz, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_RES36_TB36V	243 x SCAN
Brightness Temperature (res36, 89.0GHz, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_RES36_TB89H	243 x SCAN
Brightness Temperature (res36, 89.0GHz, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_RES36_TB89V	243 x SCAN
Brightness Temperature (original, 89GHz-A, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB89AH	486 x SCAN
Brightness Temperature (original, 89GHz-A, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB89AV	486 x SCAN
Brightness Temperature (original, 89GHz-B, H)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB89BH	486 x SCAN
Brightness Temperature (original, 89GHz-B, V)	U 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_TB89BV	486 x SCAN
Pixel Data Quality 6 to 36	U 1	I 4	AMTK_get_SwathInt()	AM2_PIX_QUAL_LO	486 x SCAN
Pixel Data Quality 89	U 1	I 4	AMTK_get_SwathInt()	AM2_PIX_QUAL_HI	486 x SCAN
Land_Ocean Flag 6 to 36	U 1	I 4	AMTK_get_SwathInt()	AM2_LOF_RES_LO	243 x SCAN x 4
Land_Ocean Flag 89	U 1	I 4	AMTK_get_SwathInt()	AM2_LOF_RES_HI	486 x SCAN x 2
Earth Incidence	I 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_EARTH_INC	243 x SCAN
Earth Azimuth	I 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat()	AM2_EARTH_AZ	243 x SCAN

I 4:4byte 符号付き整数型、I 2:2byte 符号付き整数型、U 2:2byte 符号なし整数型、U 1:1byte 符号なし整数型、  
R 8:8byte 浮動小数点型、R 4:4byte 浮動小数点型、T M:時刻構造体、L L:緯度経度構造体

表 12 サンプルプログラムで取り扱った L2 低解像度データ一覧

HDF5 データセット名	HDF5 格納型	AMTK 出力型	AMTK アクセス関数	AMTK アクセスラベル	サイズ
Scan Time	R 8	T M	AMTK_getScanTime ()		SCAN
Latitude of Observation Point	R 4	L L	AMTK_getLatLon ()	AM2_LATLON_L2_L0	243 x SCAN
Longitude of Observation Point	R 4				
Geophysical Data	I 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat ()	AM2_SWATH_GEOA (*1)	LAYER x 243 x SCAN
Pixel Data Quality	U 1	U 1	AMTK_get_SwathUChar ()	AM2_PIX_QUAL	243 x SCAN x LAYER

I 4:4byte 符号付き整数型、I 2:2byte 符号付き整数型、U 2:2byte 符号なし整数型、U 1:1byte 符号なし整数型、R 8:8byte 浮動小数点型、R 4:4byte 浮動小数点型、T M:時刻構造体、L L:緯度経度構造体  
 (\*1)1 層目だけ取得する場合は「AM2\_SWATH\_GEO1」、2 層目だけ取得する場合は「AM2\_SWATH\_GEO2」

表 13 サンプルプログラムで取り扱った L2 高解像度データ一覧

HDF5 データセット名	HDF5 格納型	AMTK 出力型	AMTK アクセス関数	AMTK アクセスラベル	サイズ
Scan Time	R 8	T M	AMTK_getScanTime ()		SCAN
Latitude of Observation Point for 89A	R 4	L L	AMTK_getLatLon ()	AM2_LATLON_L2_89A	486 x SCAN
Longitude of Observation Point for 89A	R 4				
Latitude of Observation Point for 89B	R 4	L L	AMTK_getLatLon ()	AM2_LATLON_L2_89B	486 x SCAN
Longitude of Observation Point for 89B	R 4				
Geophysical Data for 89A	I 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat ()	AM2_SWATHA_GEOA (*1)	LAYER x 486 x SCAN
Geophysical Data for 89B	I 2	R 4	AMTK_get_SwathFloat ()	AM2_SWATHB_GEOA (*2)	LAYER x 486 x SCAN
Pixel Data Quality for 89A	U 1	U 1	AMTK_get_SwathUChar ()	AM2_PIX_QUAL_A	486 x SCAN x LAYER
Pixel Data Quality for 89B	U 1	U 1	AMTK_get_SwathUChar ()	AM2_PIX_QUAL_B	486 x SCAN x LAYER

I 4:4byte 符号付き整数型、I 2:2byte 符号付き整数型、U 2:2byte 符号なし整数型、U 1:1byte 符号なし整数型、R 8:8byte 浮動小数点型、R 4:4byte 浮動小数点型、T M:時刻構造体、L L:緯度経度構造体  
 (\*1)1 層目だけ取得する場合は「AM2\_SWATHA\_GEO1」、2 層目だけ取得する場合は「AM2\_SWATHA\_GEO2」  
 (\*2)1 層目だけ取得する場合は「AM2\_SWATHB\_GEO1」、2 層目だけ取得する場合は「AM2\_SWATHB\_GEO2」

表 14 サンプルプログラムで取り扱った L3 輝度温度データ一覧

HDF5 データセット名	HDF5 格納型	AMTK 出力型	AMTK アクセス関数	AMTK アクセスラベル	サイズ
Brightness Temperature (H)	U 2	R 4	AMTK_get_GridFloat ()	AM2_GRID_TBH	(*1)
Brightness Temperature (V)	U 2	R 4	AMTK_get_GridFloat ()	AM2_GRID_TBV	(*1)

I 4:4byte 符号付き整数型、I 2:2byte 符号付き整数型、U 2:2byte 符号なし整数型、U 1:1byte 符号なし整数型、R 8:8byte 浮動小数点型、R 4:4byte 浮動小数点型、T M:時刻構造体、L L:緯度経度構造体  
 (\*1)P. 10「図 6 L3 グラニューール ID」参照。格納順は(経度または横)→(緯度または縦)。

表 15 サンプルプログラムで取り扱った L3 物理量データ一覧

HDF5 データセット名	HDF5 格納型	AMTK 出力型	AMTK アクセス関数	AMTK アクセスラベル	サイズ
Geophysical Data	I 2	R 4	AMTK_get_GridFloat ()	AM2_GRID_GEOA (*2)	(*1) x LAYER

I 4:4byte 符号付き整数型、I 2:2byte 符号付き整数型、U 2:2byte 符号なし整数型、U 1:1byte 符号なし整数型、R 8:8byte 浮動小数点型、R 4:4byte 浮動小数点型、T M:時刻構造体、L L:緯度経度構造体  
 (\*1)P. 10「図 6 L3 グラニューール ID」参照。格納順は(経度または横)→(緯度または縦)。  
 (\*2)1 層目だけ取得する場合は「AM2\_GRID\_GEO1」、2 層目だけ取得する場合は「AM2\_GRID\_GEO2」

10. AMTK 定数

表 16～表 17 に AMTK に定義されている定数を示します。

表 16 AMTK 定数

内容	定数名	値
高解像度ピクセル数	AM2_DEF_SNUM_HI	486
低解像度ピクセル数	AM2_DEF_SNUM_LO	243
2byte 符号あり整数欠損値	AM2_DEF_IMISS	-32768
2byte 符号なし整数欠損値	AM2_DEF_UIMISS	65535
1byte 符号なし整数欠損値	AM2_DEF_CMISS	255
浮動小数点数欠損値	AM2_DEF_RMISS	-9999.0

表 17 L3 解像度定数

地図投影	方向	定数名	値
等緯度経度(低解像度)	経度	AM2_DEF_L3L_EQ_X	1440
	緯度	AM2_DEF_L3L_EQ_Y	720
等緯度経度(高解像度)	経度	AM2_DEF_L3H_EQ_X	3600
	緯度	AM2_DEF_L3H_EQ_Y	1800
ポーラステレオ北 (低解像度、TB・SIC)	横	AM2_DEF_L3L_PN1_X	304
	縦	AM2_DEF_L3L_PN1_Y	448
ポーラステレオ北 (高解像度、TB・SIC)	横	AM2_DEF_L3H_PN1_X	760
	縦	AM2_DEF_L3H_PN1_Y	1120
ポーラステレオ南 (低解像度、TB・SIC)	横	AM2_DEF_L3L_PS_X	316
	縦	AM2_DEF_L3L_PS_Y	332
ポーラステレオ南 (高解像度、TB・SIC)	横	AM2_DEF_L3H_PS_X	790
	縦	AM2_DEF_L3H_PS_Y	830
ポーラステレオ北 (低解像度、SND)	横	AM2_DEF_L3L_PN2_X	432
	縦	AM2_DEF_L3L_PN2_Y	574
ポーラステレオ北 (高解像度、SND)	横	AM2_DEF_L3H_PN2_X	1080
	縦	AM2_DEF_L3H_PN2_Y	1435